

## DAFTAR PUSTAKA

- Abrory, Y., Kamil, W. A., & Zahrati, W. (2025). Usability testing website pelayanan publik SILETON Kabupaten Agam dengan metode SEQ dan SUS. *Jurnal Terapan Pemerintahan Minangkabau*, 5(1), 41–55. <https://doi.org/10.33701/jtpm.v5i1.4867>
- Akbar, F. M., Wardhanie, A. P., & Amelia, T. (2023). Implementasi re-design UI/UX website fumigasi untuk meningkatkan *Customer Experience*. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 4(2), 90–99. <https://doi.org/10.52158/jacost.v4i2.488>
- Azizah, N. A., Tri, I. N., Putra, A., & Bendesa, A. (2025). Analisis kebutuhan UI/UX aplikasi mobile travel planner Wonderworld dengan design thinking dan Single Ease Question. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6460>
- Fathurrahman, M. I., & Sumarsono, S. (2024). Penerapan prinsip desain antarmuka dalam evaluasi user interface dan user experience e-learning. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 8(2), 171–181. <https://doi.org/10.31603/komtika.v8i2.11689>
- Gunawan, A. A., Suharta, W., & Suryatika, I. B. M. (2025). *Metode penelitian terapan di era digital* (A. Fuadi, Ed.). Mutiara Intelektual Indonesia.
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX pada website Rumah Tahfidz Akhwat menggunakan metode design thinking. *Teknika*, 12(2), 96–105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- Mujahidah, F. A.-S., Prawira, D., & Febriyanto, F. (2024). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SIMTA) menggunakan metode Double Diamond. *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, 9(2), 589–600. <https://doi.org/10.24114/cess.v9i2.59030>
- Oktaroza, M. L., & Setiawan, A. (2025). Efektivitas dan usability user interface dalam aplikasi modern. *Jurnal Manajemen Terapan dan Keuangan*, 14(2), 475–486.
- Puspitaningrum, D. N., Perdana, I., & Utama, N. I. (2023). Redesign UI/UX website Open Library Telkom University berdasarkan tipe kepribadian influence dengan metode design thinking. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(3), 1874–1886. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.425>
- Rahman, F. A., & Indah, D. R. (2024). Perancangan ulang desain UI/UX website Digilib Universitas Sriwijaya menggunakan metode Double Diamond. *Journal Fasilkom*, 14(1), 135–148. <https://doi.org/10.37859/jf.v14i1.6919>
- Rahmawati, E. F., Ayuningtyas, & Sagirani, T. (2022). Penerapan metode Double Diamond pada desain user interface website. *Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika*, 11(1), 11–22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v11i1.4991>
- Rakhmana, F., Prawira, D., & Mutiah, N. (2024). Implementasi information architecture berbasis human centered design pada website profil. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10, 243–258. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v10i2.8368>

- Ramadhan, M. D., & Purnamasari, I. (2025). UI/UX design using the design thinking method on the Kahfi Education *website*. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi (JUSI)*, 4(3), 607–629. <https://doi.org/10.51903/regpfj64>
- Shen, Y., Bosch, G., Pino, L., & Gopalan, V. (2024). Use of the ‘double diamond’ design framework to nurture creativity in life sciences research. *Trends in Biochemical Sciences*, 49(8), 654–657. <https://doi.org/10.1016/j.tibs.2024.04.008>
- Sukartini, Kasih, J., & Rahmah, A. (2026). Penerapan metode Double Diamond dalam perancangan prototipe UI/UX *website* UMKM Batik Bumiku. *Journal of Digital Business and Technology Innovation*, 3(1), 92–101. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/DBESTI>
- Wicaksana, M. F. (2025). Implementasi metode Double Diamond pada perancangan UI/UX *website* layanan firma hukum Vereditas Law Firm. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(3), 1765–1772. <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3.6587>
- Wiwesa, N. R. (2021). User interface dan user experience untuk mengelola kepuasan pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2).