

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarabi, S., & Muhammad, M. (2024). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Berbasis Mobile TravelTrails Menggunakan Metode Design Thinking. *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 5(1), 69–76. <https://doi.org/10.31294/reputasi.v5i1.3439>
- Cindy Klaudya Putri, Dwiny Meidelfi, & Aldo Erianda. (2020). Perancangan Aplikasi Pemesanan Travel Antar Kota Di Sumatera Barat Berbasis Android. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 1(1), 32–37. <https://doi.org/10.52158/jacost.v1i1.48>
- Fikril, A., Muzakki, A., & Rahmawati, U. E. (2024). PERANCANGAN UI / UX PADA APLIKASI JASA TRAVEL DENGAN PENDEKATAN DESIGN THINKING (STUDI KASUS : RENTIFY). 8(6), 12553–12561.
- Insani, M. A., Gustalika, M. A., & Kresna, I. (2022). Prototype Desain User Interface Aplikasi My School Menggunakan Metode Lean UX. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 626–635. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1806>
- Kimseng, N., Ade, D., Vuthy, I., Wahyuni, R., & Setiyadi, D. (2023). UI / UX Development Using Figma based on Inclusive Design. 4(2).
- Microbiology, P. (2023). This work is licensed under a Creative Commons Attribution- This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4 . 0 International License . *Jurnal Multidisiplin Saintek*, 45(1), 1–17. <https://jurnalpengabdianmasyarakatbangsa.com/index.php/jpmmba/index>
- Purwaningtias, F. (2024). Desain UI/UX Website Menggunakan Metode Lean UX. *Journal of Information Technology Ampera*, 5(1), 117–128. <https://doi.org/10.51519/journalita.v5i1.589>
- Rafiq, A. (2023). Perancangan Desain UI/UX Website Kliniki Piramida Jaya Dengan Metode Lean UX. *Jurnal Universitas Islam Indonesia*.
- Riyadi1, S., Munip2, A., Junaidi3, A., Buaja4, T., Shaddiq5, S., Nining, &

- Andriani6. (2025). *No Title No Title No Title No Title*. 6, 167–186.
- Sulistyo, E. W., & Sofiana, S. (2022). Perancangan Desain User Interface/User Experience Web Layanan Informasi Kamus Dengan Metode Lean User Experience (*Lean UX*) Pada Universitas Pamulang. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(03), 357–368.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet> %7C
- Wijaya, F. D., & Pakereng, M. A. I. (2023). Perancangan Aplikasi E-Commerce FDW Store menggunakan Metode *Lean UX*. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(2), 337–347.
<https://doi.org/10.35870/jtik.v7i2.817>