

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pondok Pesantren Al Ishlah merupakan salah satu lembaga pendidikan Islam yang berlokasi di Sungai Pagar, Kabupaten Kampar. Pesantren ini didirikan oleh Ustadz Abdurrahman, Lc., M.A. dengan tujuan untuk membentuk generasi Islam yang berakhlak, berilmu, dan mandiri. Sebagai lembaga yang mengintegrasikan pendidikan formal dan pembinaan keagamaan, Pondok Pesantren Al Ishlah memiliki berbagai kegiatan akademik dan non-akademik yang terus berkembang seiring dengan meningkatnya jumlah santri setiap tahun.

Berdasarkan hasil wawancara dengan salah satu pengurus pondok, Ustadz Misarroddin, ditemukan beberapa permasalahan dalam proses administrasi dan seleksi pendaftaran santri baru. Di antaranya yaitu sering terjadi kehilangan data santri, keterlambatan input informasi, dan ketidakteraturan dalam penyimpanan berkas pendaftaran. Proses pendaftaran masih dilakukan secara manual menggunakan formulir kertas, sehingga menimbulkan risiko kerusakan atau tercecernya dokumen. Selain itu, ujian seleksi santri baru juga masih dilakukan secara tertulis, yang membutuhkan waktu lama dalam penilaian serta rawan kesalahan dalam proses koreksi.

Menurut Pressman (2015), penerapan teknologi informasi dalam sistem administrasi dapat meningkatkan efisiensi, akurasi, dan kecepatan proses kerja organisasi. Oleh karena itu, diperlukan sistem berbasis website yang dapat membantu Pondok Pesantren Al Ishlah dalam mengelola proses pendaftaran santri baru serta pelaksanaan ujian berbasis komputer (Computer Based Test/CBT) secara digital. Sistem ini difokuskan pada pengembangan front-end sebagai antarmuka utama antara pengguna (calon santri dan admin) dengan sistem, sehingga kemudahan dan kenyamanan pengguna menjadi prioritas utama.

Dalam pengembangannya, proyek ini menggunakan metode Extreme Programming (XP), yaitu salah satu pendekatan dari Agile Development yang berfokus pada komunikasi yang intensif, umpan balik cepat, pengujian berkelanjutan, dan fleksibilitas terhadap perubahan kebutuhan pengguna. Menurut Beck (2000), XP mampu meningkatkan kualitas perangkat lunak sekaligus

mempercepat proses pengembangan karena melibatkan pengguna secara langsung dalam setiap tahapannya.

Proyek ini dikembangkan oleh dua orang, yaitu Muhammad Ilham (2257301091) sebagai pengembang front-end, dan Naufal (22573010) sebagai pengembang back-end. Pengembangan sistem ini berfokus pada tampilan antarmuka pendaftaran santri baru dan ujian CBT untuk seleksi masuk Pondok Pesantren Al Ishlah, sehingga diharapkan dapat menjadi solusi digital yang efektif dalam meningkatkan efisiensi dan ketepatan pengelolaan data calon santri.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Proses pendaftaran dan ujian seleksi calon santri di Pondok Pesantren Al-Ishlah Al-Islamy masih dilakukan secara konvensional, yaitu menggunakan formulir pendaftaran secara manual dan ujian berbasis kertas. Kondisi tersebut menyebabkan proses administrasi menjadi kurang efisien serta berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan data, kehilangan dokumen, dan membutuhkan waktu yang lebih lama dalam proses verifikasi data maupun penilaian hasil ujian.
- 2) Bagaimana merancang dan membangun tampilan antarmuka (*front-end*) website profil, pendaftaran santri, dan ujian *Computer Based Test* (CBT) yang mampu memberikan pengalaman pengguna (*user experience*) yang baik serta sesuai dengan kebutuhan calon santri, pengurus, dan lingkungan Pondok Pesantren Al-Ishlah Al-Islamy?

1.3 Batasan Masalah

Agar ruang lingkup penelitian tidak terlalu luas, batasan masalah yang diterapkan adalah sebagai berikut:

- 1) Pengembangan hanya mencakup tampilan (front-end) dari sistem profil santri, pendaftaran, dan ujian CBT, tanpa membahas sistem pembayaran atau integrasi dengan sistem eksternal.

- 2) Pengguna sistem ini terdiri dari calon santri sebagai pendaftar, santri aktif yang akan mengikuti ujian, serta admin sebagai pengelola sistem.
- 3) Fitur-fitur yang dikembangkan pada bagian front-end meliputi:
 - a) Halaman Informasi PPDB, yang menampilkan pengumuman, jadwal, dan persyaratan pendaftaran santri baru.
 - b) Registrasi Akun, di mana calon santri membuat akun terlebih dahulu sebelum mengisi formulir pendaftaran.
 - c) Formulir Pendaftaran, yang berisi data pribadi, asal sekolah, dan informasi tambahan untuk proses seleksi santri.
 - d) Fitur Pembayaran, yang menampilkan rincian biaya pendaftaran, status pembayaran, dan bukti pembayaran yang diunggah oleh calon santri.
 - e) Antarmuka Admin Pendaftaran, untuk menampilkan data pendaftar dan memverifikasi kelengkapan berkas serta status pembayaran.
 - f) Halaman Login Ujian, tempat calon santri masuk ke sistem ujian CBT.
 - g) Halaman Ujian CBT, yang menampilkan soal ujian seleksi santri baru secara digital.
 - h) Antarmuka Admin Ujian, untuk menambah, mengedit, serta mengelola soal ujian dan hasil ujian CBT.
 - i) Profil Santri, yang menampilkan data pribadi santri yang telah diterima dan terdaftar di sistem.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah untuk menyediakan platform front-end yang memudahkan proses pendaftaran santri, pengelolaan profil, dan pelaksanaan ujian CBT di Pondok Pesantren Al Ishlah secara efisien dan terstruktur dengan baik.

1.4.2 Manfaat

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- 1) Mempermudah calon santri dalam melakukan pendaftaran secara online tanpa harus datang langsung ke pondok.
- 2) Membantu santri dalam mengikuti ujian CBT dengan sistem yang terstruktur dan mudah digunakan.
- 3) Membantu admin dalam memverifikasi data pendaftaran dan memantau hasil ujian.
- 4) Mengurangi resiko kehilangan data karena proses dilakukan secara digital.