

DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyah, K., Hidayah, N., Damayanti, F. P., Hidayah, I. N., Fadila, J. N., & Nugroho, F. (2020). Rancang Bangun Film Animasi 3D Sejarah Terbentuknya Kerajaan Samudra Pasai Menggunakan Software Blender. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 5(3), 164–176.
<https://doi.org/10.14421/jiska.2020.53-04>
- Amanda, T., Deviana, H., & Mekongga, I. (2022). Penerapan Animasi 3D Pada Media Pembelajaran Blender Dasar. *Jurnal Laporan Akhir Teknik ...*, 1(3), 11–19.
<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/JLATAK/article/view/4626>
<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/JLATAK/article/download/4626/1872>
- Doa, G., Darma, R., Gede, I., Sindu, P., Wayan, P., & Suyasa, A. (2024). *PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI SEJARAH BARONG BRUTUK DI DESA TRUNYAN*. 13(3).
- Gus Oka Ciptahadi, K., Agung Ngurah Mayun Candra Drawa Waisaka, A., & Wayan Arya Budhayana, I. (2021). Ilustrasi Animasi 3d Sejarah Hari Raya Galungan Di Pulau Bali. *Jurnal Informatika*, 9(2).
- Haikal Akbar, F., Ramdhan, Z., & Sumarlin, R. (2021). PERANCANGAN KARAKTER ANIMASI 3D CIUNG WANARA UNTUK MENGENALKAN CERITA RAKYAT JAWA BARAT DESIGNING CIUNG WANARA 3D ANIMATED CHARACTER TO INTRODUCE FOLKLORE FROM WEST JAVA. *E-Proceeding of Art & Design*, 8(6).
- Lim, W., & Arnomo, S. A. (2022). Rancangan Bangun Aplikasi Storyboard Berbasis Android. *Jurnal Comasie*, 7(4).
- Novayani, W., & Eka Budiansyah, G. (2022). Implementasi MDLC dan Pose to Pose dalam Film Animasi 3D Sejarah Kerajaan Melayu Siak. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 6(1).
<https://doi.org/10.30871/jaic.v6i1.3367>
- Riyanto, I. L., Wuryanto, B. A., & Kartawiyudha, P. (2019). VISUAL STORYTELLING DARI SINOPSIS SAMPAI STORYBOARD DALAM MATA KULIAH INTRODUCTION TO MOVING IMAGE PRODUCTION (IMIP). *ULTIMART Jurnal Komunikasi Visual*, 11(1).
<https://doi.org/10.31937/ultimart.v11i1.1023>
- Sujianti, H. hermang M. M. S. (2017). EKSPLORASI ANGLE CAMERA DALAM PRODUKSI FEATURE “GIR PASANG.” In *Jurnal Ilmu Komunikasi AKRAB* (Vol. 86).
- Vania Elvaretta, A. A. (2021). *PERANCANGAN FILM PENDEK YANG BERJUDUL “ASK MYSELF.”*

Zebua, T., Nadeak, B., & Sinaga, S. B. (2020). Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D. *Jurnal ABDIMAS Budi Dharma*, 1(1), 18–21.