

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiansyah, S. H., Pradana, D. S., & Wahyuni, E. D. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (Studi Kasus: Champion Futsal Malang). *Jurnal Repositor*, 2(8), 1017–1028. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i8.501>
- Dede Sahrul Bahri, & Muhammad 'Arda Rizqy Fauzan. (2025). Implementasi Algoritma Advanced Encryption Standard (Aes) Untuk Meningkatkan Keamanan Password Pada Aplikasi To-Do List Berbasis Android Dengan Metode Agile. *Informatika: Jurnal Teknik Informatika Dan Multimedia*, 5(2), 164–171. <https://doi.org/10.51903/informatika.v5i2.1367>
- Deineko, Z., Sotnik, S., & Lyashenko, V. (2022). Dynamic and Static QR Coding. *International Journal of Academic Engineering Research*, 6(11), 1–6.
- Denso Wave. (2024). *What is a QR Code?* Denso Wave.
- Google Developers. (2024a). *Dart Overview*. <https://dart.dev/overview>
- Google Developers. (2024b). *Firestore Documentation*. [Firestore.Google.Com](https://firebase.google.com/docs/firestore).
- Google Developers. (2024c). *Flutter Documentation: Build apps for any screen*. [Docs.Flutter.Dev](https://docs.flutter.dev).
- Pariddudin, A., & Syauqi, F. (2020). Penerapan Algoritma AES pada QR CODE untuk Keamanan Verifikasi Tiket. *TeknoIS: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 10(2), 43–52. <https://doi.org/10.36350/jbs.v10i2.87>
- Pressman, R. S. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (8th ed.). McGraw-Hill Education.
- Priyambodo, A., Usman, K., & Novamizanti, L. (2020). Implementation of Android-Based Qr Code in the Presence System. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 7(5), 1011–1020. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202072337>
- Rizky, C., Chia, U., & Susanti, W. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Classroom Berbasis Android dan Webhost. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 160–165.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan*

Berorientasi Objek. Informatika.

Sommerville, I. (2015). *Software Engineering* (10th ed.). Pearson.

Stallings, W. (2017). *Cryptography and Network Security: Principles and Practice* (7th ed.). Pearson.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Tri, A., Ariyanto, R., Syani, M., Cimahi, K., & Barat, J. (2025). Futsal Berbasis Web Dengan Integrasi. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(3).

Yanuarafi, A. (2023). Perbandingan Qr Code Statis Dan Qr Code Dinamis. *Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi Islam*, 3(2), 194–203.
<https://doi.org/10.37108/almaarif.v3i2.1289%0A>