

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, A., & Fernandes, J. (2023). Designing a Web-Based Inventory Application at General Steel Supplier Using Extreme Programming Method Perancangan Aplikasi Inventory Berbasis Web pada General Steel Supplier Menggunakan Metode Extreme Programming. *Cogito Smart Journal* |, 9(1), 15–27.
- Annisa, A. R., Ardiana, M., Rahayu, P. N., Brian, T., & Abu, M. (2026). *Performance Evaluation of Web Applications Using JMeter Load Testing for Server Capacity and Response Efficiency*. 10(1).
- Dylen, V., Lee, F. S., & Geasela, M. (2024). Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Toko Naomi Wig Menggunakan Metode Extreme Programing. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis-JTEKSIS*, 6(2), 339. <http://jurnal.unidha.ac.id/index.php/jteksis><https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i2.1214>
- Hamdani, H., Sunge, A., Device, D. A.-, & 2025, undefined. (2025). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventaris Metode Extreme Programming Pada Pt. Rana Global Cibitung. *Ojs.Unsiq.Ac.Id*, 15(1), 70–80. <https://ojs.unsiq.ac.id/index.php/device/article/view/9219>
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Made, N., Febriyanti, D., Oka, A. A. K., & Piarsa, I. N. (2021). *Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen*. 2(3).
- Mandala, P. A., Studi, P., Informasi, S., Ilmu, F., Universitas, K., & Darma, B. (n.d.). *Penerapan Metode Extreme Programming (XP) pada Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Olahraga (SIPELA)*. 71–82.
- Neelapu, M. (2024). *The Effectiveness of Load and Performance Testing on Application Scalability*. 4(3), 171–180. <https://doi.org/10.56472/25832646/JETA-V4I3P118>

- Nopriandi, H. (2018). Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(1), 73–79. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i1.1>
- Panca Putra, Y., & Novrian, W. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Pengaplikasian Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website. *Media Online*, 3(5), 572–585. <https://djournals.com/klik>
- Pratama, E. A., Krisgianti, S., & Paramita, H. M. (2023). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) pada Pengembangan Sistem Informasi Inventaris Aset Desa Rempoah. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 6(1), 49–59. <https://doi.org/10.29408/jit.v6i1.7313>
- Ridwan Nawawi, M., Lestanti, S., & Fanny, D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Fasilitas Pondok Pesantren Nurul Ulum Dengan Menggunakan Metode Xp (Extreme Programming). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 835–841. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i2.5746>
- Sihombing, D. J. C. (2023). Enhancing Village-level Inventory Management through Extreme Programming: A Case Study in Rural Empowerment. *Jurnal Info Sains: Informatika Dan Sains*, 13(03), 1072–1079.
- Sinaga, G. R. U., & Samsudin, S. (2021). Implementasi Framework Laravel dalam Sistem Reservasi pada Restoran Cindelar Kota Medan. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(2), 73–84. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i2.131>
- Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(1), 36. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415>
- Wijayanti, Y., & Hidayat, A. T. (2023). *Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Seluler Visiting Jogja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)* Evaluation of User Experience of Visiting Jogja Mobile Apps Using User Experience Questionnaire (UEQ) Method. 3(1), 10–17. <https://doi.org/10.25008/janitra.v3i1.169>