

DAFTAR PUSTAKA

- Alfarisi, I. A., Priandika, A. T., & Puspaningrum, A. S. (2023). Penerapan framework Laravel pada sistem pelayanan kesehatan (Studi kasus: Klinik Berkah Medical Center). *Jurnal Ilmiah Computer Science*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.58602/JICS.V2I1.11>
- Aspari, R. S., Habibie, A., & Muhammad, T. (2023). Rancang bangun sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis web. *Produktif: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknologi Informasi*, 7(2), 653–663. <https://doi.org/10.35568/PRODUKTIF.V7I2.3828>
- Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang bangun sistem informasi penjualan berbasis web (Studi kasus: Matchmaker). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2). <https://doi.org/10.33365/JTSI.V3I2.1790>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., Susila, M. N., & Ramadhan, S. (2024). Sistem informasi manajemen ekstrakurikuler (SIEKSTRA). *Swabumi*, 12(1), 72–77. <https://doi.org/10.31294/SWABUMI.V12I1.20124>
- Hafsari, R., Aribi, E., & Maulana, N. (2023). Perancangan sistem informasi manajemen inventori dan penjualan pada perusahaan PT Inhutani V. *Prosisko: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 10(2), 109–116. <https://doi.org/10.30656/PROSISKO.V10I2.7001>
- Hanafie, A., Juandi, M. R., Haris, M., & Rosmiati, R. (2021). Rancang bangun sistem informasi ekstrakurikuler pada SMAN 7 Makassar berbasis web. *Iltek: Jurnal Teknologi*, 16(2), 54–58. <https://doi.org/10.47398/ILTEK.V16I02.45>
- Hasanah, I. R., Ghofur, A., & Azise, N. (2024). Sistem informasi manajemen ekstrakurikuler di SMPN Binakal Bondowoso berbasis website dan WA Gateway. *Journal of Science & Technology*, 5(7). <https://jurnalhost.com/index.php/jost/article/view/1443>
- Ichwani, A., Anwar, N., Karsono, K., & Alrifqi, M. (2021). Sistem informasi penjualan berbasis website dengan pendekatan metode prototype. *Prosiding SISFOTEK*, 5(1), 1–6. <https://www.seminar.iaii.or.id/index.php/SISFOTEK/article/view/249>

- Juniawan, F. P., Sylfania, D. Y., Putra, R. R. C., & Sulaiman, R. (2021). Implementasi aplikasi monitoring nilai dan kegiatan siswa berbasis Android dengan metode prototype. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 5(1), 26–34. <https://doi.org/10.31603/KOMTIKA.V5I1.5119>
- Kurniati, K. (2021). Penerapan metode prototype pada perancangan sistem pengarsipan dokumen kantor Kecamatan Lais. *Journal of Software Engineering Ampera*, 2(1), 16–27. <https://doi.org/10.51519/JOURNALSEA.V2I1.89>
- Malius, H., Apriyanto, & Dani, A. A. H. (2021). Sistem informasi sekolah berbasis web pada Sekolah Dasar Negeri (SDN) 109 Seriti. *Indonesian Journal of Education and Humanity*, 1(3), 156–168. <https://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/28>
- Nugroho, A. C. (2021). Sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis web menggunakan metode Rapid Application Development. *Teknika*, 10(3), 199–205. <https://doi.org/10.34148/TEKNIKA.V10I3.407>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. (2023). Pengujian sistem informasi parkir berbasis web pada UIN SUSKA Riau menggunakan white box dan black box testing. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16. <https://www.journal.almatani.com/index.php/jtisi/article/view/321>
- Prasetyaningrum, I., Ahsan, A. S., & Affandi, M. Z. (2024). Sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web pada SMA 1 Taruna Madani Bangil Jawa Timur. *Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(3), 898–910. <https://doi.org/10.33395/REMIK.V8I3.13999>
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis teknik entity-relationship diagram dalam perancangan database. *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 143–147. <https://doi.org/10.47233/JEMB.V1I2.533>
- Rachman, A., Gufroni, A., Sulastri, H., & Dewi, E. (n.d.). Sistem informasi aktivitas siswa dalam kegiatan ekstrakurikuler menggunakan fitur Whatsapp Web. *JATTEC: Jurnal Aplikasi dan Teknologi Informasi*, Universitas Islam Indonesia. Retrieved November 7, 2024, from

- <https://journal.uir.ac.id/JATTEC/article/download/29030/16026/103748>
- Supriatmaja, G. A., Pratama, I. P. M. Y., Mahendra, K., Widyaputra, K. D. D., Deva, J., & Mahendra, G. S. (2022). Sistem informasi perpustakaan menggunakan framework Bootstrap dengan PHP Native dan database MySQL berbasis web pada SMP Negeri 2 Dawan. *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer*, 1(1), 7–15. <https://doi.org/10.56854/JTIK.V1I1.31>
- Suswanto, H., Hamdan, A., Habibi, M. A., & Hidayat, W. N. (2023). Implementasi sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis website di SMK Negeri 1 Sampang. *Abdimas Toddopuli: Jurnal Pengabdian pada Masyarakat*, 4(2), 86–97. <https://doi.org/10.30605/ATJPM.V4I2.2619>
- Widyastuti, R. (2022). Penerapan sistem informasi akademik di SMK YASPEN Jakarta. *Prosisko: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 9(2), 9–24. <https://doi.org/10.30656/PROSISKO.V9I2.4938>
- Yusri, A. R., Hanif, I. F., Al-Farel, M. D., Zaandami, M. N., & Yasin, M. (2024). Perancangan desain UI/UX berbasis scan barcode dengan metode design thinking untuk pemesanan makanan. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 5(2), 102–113. <https://doi.org/10.47065/BIT.V5I2.1340>
- Pressman, R. S. (2010). *Software engineering: A practitioner's approach* (7th ed.). McGraw-Hill.