

DAFTAR PUSTAKA

- Abdur Rochman, dkk. (2020). *Implementasi Website profil SMK Kartini Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Open Source*.
- Afifah Nur Sallamah, Dadang Yusup, & Carudin. (2024). *Rancang Bangun Website Penjualan Produk dan Pemesanan Jasa Service Manufaktur Menggunakan Framework Laravel*.
- Bangor, dkk. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. In *Journal of Usability Studies* (Vol. 4).
- Brahmantya Pradifta, D., & Widiati, I. S. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web Pada Burjo Ben Klaten* (Vol. 4, Number 2).
- Daffa, dkk. (2022). *DIGITALISASI UMKM DENGAN MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE MODEL BUSINESS TO CONSUMER (B2C) (STUDI KASUS: TOKO BALGIS CAKE)*.
- Diapoldo, F., Kom, S. S., & Kom, M. (n.d.). *MySQL (Structured Query Language) Manajemen Database*.
- Fatman, Y., Khoirun Nafisah, N., & Bendoro Jembar Pambudi, P. (2023). Implementasi Payment Gateway dengan Menggunakan Midtrans pada Website UMKM Geberco. *Jurnal KomtekInfo*, 64–72. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v10i2.364>
- Fauzan, R., Siahaan, D., Rochimah, S., & Triandini, E. (2021). A Different Approach on Automated Use Case Diagram Semantic Assessment. *International Journal of Intelligent Engineering and Systems*, 14(1), 496–505. <https://doi.org/10.22266/IJIES2021.0228.46>
- Hafitasari, I. A., Adzani, D. A., & Mafruhah, A. Y. (2022). Analisis Hubungan E-Commerce terhadap UMKM di Indonesia. *Jurnal Dinamika Ekonomi Pembangunan*, 5(2), 95–105. <https://doi.org/10.33005/jdep.v5i2.401>

- Hapsah, D. M., & Hanif, I. F. (2025). Prototype Pengembangan Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website. *Journal of Information System Research*, 6(2), 1300–1309. <https://doi.org/10.47065/josh.v6i2.6706>
- Jabat, dkk. (2022). *Pemanfaatan Platform E-Commerce Melalui Marketplace*.
- Maulana, F., Rikardo Nainggolan, E., & Rahmayu, M. (2024). Universitas Nusa Mandiri 1,2,3 Jl. Kramat Raya No.18, RT.5/RW.7, Kwitang, Kec. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 5(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.31294/reputasi.v5i1.3456>
- Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., Jurusan Rekayasa Sistem Komputer, S., Teknik Industri, J., AKPRIND Yogyakarta, I., & Artikel, R. (2022). *PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX TESTING BAGI PEMULA INFO ARTIKEL ABSTRAK*. 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123>
- Rahmadani, dkk. (2020). PEMANFAATAN E-COMMERCE BAGI GENERASI MILENIAL. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 3(2), 123–128. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v3i2.505>
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. In *Journal of Industrial and Engineering System* (Vol. 5, Number 1).
- Rayhaan Yusri, A., Faqihuddin Hanif, I., Daffa Al-farel, M., Zaandami, N., & Yasin, M. (2024). Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode Dengan Metode Design Thinking Untuk Pemesanan Makanan. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 5(2), 102–113. <https://doi.org/10.47065/bit.v5i2.1340>
- Rizky Wicaksono, S. (2021). *Konsep Dasar Payment Gateway*. www.fb.com/cv.seribu.bintang
- Roger S. Pressman. (n.d.). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. Retrieved www.mhhe.com/pressman.

- Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 213–220. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i2.2600>
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). *An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS)*.
- Sidiq, M., & Rohayati, T. (2023). PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB DENGAN METODE PROTOTYPING PADA UMKM SINAR TERANG DESA PUSAKASARI KECAMATAN CIPAKU. *INFOTECH Journal*, 9(1), 76–83. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.4863>
- Sriyeni, Y., Irwansyah, I., & Priatama, M. A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Motor dan Bengkel Menggunakan Metode Prototipe. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(1), 329–339. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i1.1159>
- Subecz, Z. (2021). Web-development with Laravel framework. *Gradus*, 8(1), 211–218. <https://doi.org/10.47833/2021.1.csc.006>
- Sukma, N. P., Wahid, A., Nabil, K. :, & Sukma, P. (2025). *PENGARUH E-COMMERCE TERHADAP VOLUME PENJUALAN PADA MARKETPLACE LOCALOKA DI JAKARTA PUSAT*.