

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, tampilan visual dan kenyamanan pengguna (*User Experience*) memegang peranan vital dalam keberhasilan sebuah media berita online. Pembaca modern menuntut antarmuka (*User Interface*) yang estetik, intuitif, dan responsif. Tampilan visual yang menarik menjadi faktor utama yang menentukan apakah pengunjung akan bertahan membaca atau beralih ke situs lain. Oleh karena itu, modernisasi desain antarmuka menjadi kebutuhan mendesak bagi perusahaan media untuk mempertahankan kredibilitas dan loyalitas pembaca.

PT Media Haluan Mandiri (riaumandiri.co) menyadari pentingnya adaptasi visual tersebut. Tampilan *website* yang ada saat ini dinilai mulai tertinggal secara estetika (*outdated*) dan terkesan kaku, yang berpotensi mengurangi kenyamanan pembaca. Fokus utama yang perlu dibenahi adalah penyajian tata letak (*layout*) yang lebih bersih, hierarki informasi yang jelas, serta navigasi yang memudahkan pengguna dalam menelusuri berita.

Sebagai langkah solusi, fokus utama dalam kerja praktik ini adalah melakukan perancangan ulang (*redesign*) antarmuka secara menyeluruh menggunakan Figma. Tujuan utamanya adalah menghadirkan wajah baru portal berita yang lebih segar, modern, dan profesional sesuai dengan tren desain masa kini.

Namun, agar desain antarmuka baru tersebut dapat diimplementasikan dengan baik, diperlukan data yang rapi dan siap pakai. Mengingat kondisi data pada sistem lama yang kurang teratur, penulis turut membantu tim teknis dalam melakukan penyesuaian data sederhana. Peran penulis di sisi *database* bersifat sebagai pendukung (*support*), yaitu melakukan pembersihan data (*data cleaning*) dan memilah data yang relevan agar siap ditampilkan pada desain antarmuka yang baru.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mengangkat topik kerja praktik yang berfokus pada perancangan *UI/UX* untuk halaman pembaca, dengan tugas pendamping berupa pembersihan dan penyesuaian data menggunakan *MySQL*. Diharapkan hasil rancangan ini dapat memberikan rekomendasi visual yang solutif bagi PT Media Haluan Mandiri, didukung oleh data yang telah dirapikan untuk kebutuhan tampilan tersebut.

1.2 Batasan Masalah

Agar penyusunan laporan kerja praktik ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan utama, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Perancangan antarmuka *User Interface (UI)* dan *User Experience ((UX)* hanya di fokuskan pada sisi pengguna (*client-side*), yang meliputi halaman beranda (*Homepage*), halaman baca berita, halaman indeks berita, dan halaman indeks video.
2. Proses teknis basis data (database) dibatasi pada kegiatan perbersihan data (*data cleaning*) dan restrukturisasi tabel.
3. Perancangan prototipe antarmuka menggunakan aplikasi Figma dan Procreate, sedangkan pengelolaan dan manipulasi data menggunakan phpMyAdmin dengan system basis data MySQL.

1.3 Pelaksanaan

Adapun pelaksanaan kerja praktik ini dilakukan pada:

Tanggal : 08 September 2025 – 08 Januari 2026
Waktu Kerja : Senin – Jumat (09:00 – 17:00 WIB)
Divisi : Tim IT dan Redaksi
Alamat : Jl. Tuanku Tambusai No.439, Tengkerang Bar.,
Kec. Marpoyan Damai, Kota Pekanbaru, Riau
28122.

1.4 Tujuan

1.4.1 Tujuan Umum

Adapun beberapa tujuan umum pelaksanaan kerja praktik ini di antaranya sebagai berikut:

1. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktik pada semester VII (Tujuh) Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.
3. Menambah wawasan ilmu, pengalaman dan pembelajaran baru tentang bagaimana bertingkah laku di dunia kerja.

1.4.2 Tujuan Khusus

Adapun beberapa tujuan khusus pelaksanaan kerja praktik ini diantaranya sebagai berikut:

1. Menenal area kerja dalam lingkup PT Media Haluan Mandiri.
2. Menerapkan teori-teori yang telah dipelajari selama perkuliahan ke dalam konteks dunia kerja untuk mendapatkan pengalaman praktis.
3. Mengembangkan serta memperkuat kemampuan *soft skill* dan *hard skill* dalam konteks pekerjaan sesungguhnya.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek di PT Media Haluan Mandiri adalah sebagai berikut:

1.5.1 Mahasiswa

1. Dapat mengimplementasikan teori dan keahlian yang dipelajari dibangku kuliah.
2. Melatih kemampuan pemecahan masalah (problem solving) ketika menghadapi kendala pada dunia kerja.
3. Memperoleh pengalaman berharga mengenai budaya kerja profesional, kedisiplinan, dan kerja sama tim dalam industri media.

1.5.2 Politeknik Caltex Riau

1. Politeknik Caltex Riau akan mendapatkan kontribusi positif dalam menjaga kualitas pendidikan dengan adanya pengalaman praktis bagi mahasiswa
2. Membuka peluang terjalinnya hubungan kerja sama kemitraan baru antara Politeknik Caltex Riau dengan PT Media Haluan Mandiri di masa mendatang.

1.5.3 PT Media Haluan Mandiri

1. Mendapatkan rancangan desain antarmuka (interface) website yang lebih modern dan segar sesuai dengan tren media digital masa kini.
2. Terbantu dalam proses pembenahan arsip data digital melalui restrukturisasi dan pembersihan database,

sehingga sistem informasi perusahaan menjadi lebih efisien.

3. Mendapatkan masukan dan inovasi teknologi dari perspektif akademis untuk pengembangan sistem di masa mendatang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bertujuan memudahkan dalam pemahaman permasalahan secara detail dari Laporan Kerja Praktik. Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktik antara lain terdiri dari:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan hal yang berhubungan dengan latar belakang, waktu dan tempat pelaksanaan, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II: PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini berisikan gambaran umum PT Media Haluan Mandiri, yang meliputi profil, sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi serta visi misi perusahaan.

BAB III: LANDASAN TEORI

Bab ini terdapat penjelasan yang berupa teori-teori yang mendukung dalam penyusunan dan pembahasan laporan kerja praktik.

BAB IV: PEMBAHASAN

Bab ini berisi informasi yang membahas semua pekerjaan selama kerja praktik dan proyek yang telah dikerjakan kemudian diangkat menjadi judul untuk laporan kerja praktik ini.

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari laporan kerja praktik.