

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat, A. & Lestari, S. (2025). *Analisis dan Implementasi User Experience Desain Thinking pada Aplikasi Manajemen Logistik*. Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Sistem, 12(1), 45-56.
- Kurniawan, D., Wijaya, M., & Saputra, R. (2024). *Penerapan Design System untuk Menjaga Konsistensi UI/UX pada Platform E-Commerce Multinasional*. Jurnal Sains dan Manajemen Komputer, 8(2), 112-125.
- Pratama, I. G., Sukma, R. A., & Handayani, W. (2024). *Perancangan User Interface Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Metode Human-Centered Design*. Jurnal Riset Komputer Indonesia, 10(3), 203-215.
- Putra, F. A., Rahayu, T., & Nugraha, E. (2025). *Evaluasi Usability Prototipe Aplikasi Menggunakan Metode Kualitatif ISO 9241-11*. Jurnal Interaksi dan Sistem Informasi, 6(1), 89-101.
- Rahmawati, E. & Setiawan, B. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale (POS) Berbasis Cloud untuk Efisiensi Bisnis Mikro*. Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak dan Aplikasi Retail, 4(2), 77-88.
- Rizky, M., Fadilah, N., & Amalia, R. (2024). *Eksplorasi Fitur Kolaborasi Real-Time Figma dalam Workflow UI/UX Designer Industri Software House*. Jurnal Komputer dan Aplikasi Digital, 11(2), 142-154.

- Santoso, H. (2024). *Interaksi Manusia dan Komputer: Teori Perancangan Antarmuka Modern*. Pekanbaru: PCR Press.
- Sari, D. P. & Nugroho, A. (2023). *Efisiensi Pengerjaan Front-End Development Melalui Pendekatan Reusable Components dan Atomic Design*. Jurnal Teknik Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, 5(4), 310-322.