

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMA Darma Yudha Pekanbaru merupakan salah satu sekolah unggulan di Provinsi Riau yang terus berupaya meningkatkan layanan pendidikan, termasuk dalam proses pendaftaran siswa baru. Saat ini, informasi mengenai pendaftaran siswa baru disampaikan melalui brosur dan website sekolah. Namun, banyak calon siswa dan orang tua yang masih mengalami kesulitan dalam memahami tahapan serta persyaratan pendaftaran karena belum tersedianya media sosialisasi yang dapat menyajikan informasi secara visual dan mudah dipahami.

Proses pendaftaran di SMA Darma Yudha terdiri dari beberapa tahapan. Pertama, calon siswa mengunjungi website atau menghubungi sekolah untuk mendapatkan informasi lebih lanjut. Setelah itu, pihak sekolah memberikan brosur yang berisi syarat pendaftaran dan rincian biaya seperti biaya pembangunan, SPP, buku, seragam, dan lainnya. Jika setuju, calon siswa akan menerima formulir pendaftaran dan surat pernyataan orang tua. Formulir dan surat pernyataan yang sudah diisi kemudian dikirimkan kembali ke sekolah. Setelah itu, pihak sekolah mengadakan seleksi yang meliputi ujian tertulis dan wawancara. Hasil seleksi diumumkan satu minggu setelah ujian, dan calon siswa yang lulus akan diminta untuk melunasi DP dan sisa pembayaran. Terakhir, siswa yang lulus akan diarahkan untuk membeli seragam dan buku pelajaran.

Berdasarkan hasil wawancara dengan orang tua siswa, banyak di antara mereka yang merasa kesulitan memahami prosedur pendaftaran hanya melalui teks. Sebagian besar orang tua lebih menyukai informasi yang disajikan dalam bentuk animasi agar lebih jelas dan menarik. Namun, hingga saat ini, SMA Darma Yudha Pekanbaru belum menyediakan media berbasis animasi yang dapat menjelaskan proses pendaftaran secara rinci. Selain itu, sekolah juga belum memiliki media promosi berbasis animasi 3D yang dapat menampilkan profil sekolah, fasilitas, serta prestasi yang telah diraih secara menarik dan informatif.

Masalah ini dapat menghambat calon siswa dan orang tua dalam

mendapatkan informasi yang dibutuhkan, sehingga berpotensi menimbulkan kesalahan dalam proses pendaftaran. Selain itu, sekolah perlu meningkatkan daya tariknya di mata calon siswa dengan media promosi yang lebih modern dan mudah diakses.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, solusi yang diusulkan adalah pengembangan animasi 3D yang menjelaskan tahapan pendaftaran siswa baru secara lengkap. Animasi ini akan memberikan gambaran yang lebih jelas mengenai prosedur yang harus diikuti oleh calon siswa dan orang tua. Selain itu, animasi ini juga akan mencakup informasi mengenai profil sekolah, fasilitas, serta prestasi akademik dan non-akademik SMA Darma Yudha Pekanbaru, sehingga dapat berfungsi sebagai media promosi yang lebih menarik.

Pengembangan animasi 3D ini akan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang terdiri dari enam tahap, yaitu konsep, desain, pengumpulan material, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Dengan metode ini, animasi yang dihasilkan akan memiliki struktur yang jelas dan sesuai dengan kebutuhan sekolah dalam menyampaikan informasi kepada calon siswa dan orang tua.

Hal ini didukung oleh penelitian (Hidayah et al., 2019) di SMAN 5 Kepahiang dan (Saputro et al., 2021) di Universitas Mahakarya Asia Baturaja, yang menghasilkan animasi multimedia dengan tingkat penerimaan mencapai 82,8%. Kedua penelitian menunjukkan bahwa media visual dapat membantu mengurangi kebingungan calon peserta didik, memudahkan mereka dalam memahami prosedur administratif dengan lebih jelas, serta lebih memudahkan dibandingkan cara biasa (konvensional) dalam menyampaikan informasi pendaftaran.

Dengan adanya animasi 3D ini, diharapkan calon siswa dan orang tua dapat lebih mudah memahami prosedur pendaftaran, sehingga dapat mengurangi kesalahan administratif dan memperlancar proses pendaftaran. Selain itu, animasi ini juga diharapkan dapat meningkatkan daya tarik sekolah serta membantu sekolah dalam menyampaikan informasi secara lebih jelas dan mudah diakses kapan saja melalui berbagai platform digital.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka permasalahan yang

dapat dirumuskan adalah kurangnya media sosialisasi berbasis visual dan animasi di SMA Darma Yudha Pekanbaru yang menyebabkan calon siswa dan orang tua mengalami kesulitan dalam memahami prosedur serta persyaratan pendaftaran siswa baru, serta belum tersedianya media animasi 3D yang mampu menyajikan informasi mengenai profil sekolah, fasilitas, dan prestasi SMA Darma Yudha Pekanbaru secara menarik dan informatif.

1.3 Ruang Lingkup Kerja

Adapun ruang lingkup kerja dalam pembuatan proyek akhir ini adalah :

1. Fokus Animasi
Animasi 3D ini akan memandu calon siswa melalui alur pendaftaran di SMA Darma Yudha Pekanbaru. Proses dimulai dengan calon siswa mengunjungi website atau menghubungi sekolah untuk mendapatkan informasi lebih lanjut. Selanjutnya, pihak sekolah memberikan brosur yang mencakup syarat pendaftaran dan rincian biaya seperti biaya pembangunan, SPP, buku, seragam, dan lainnya. Setelah calon siswa setuju, mereka akan menerima formulir pendaftaran dan surat pernyataan orang tua yang harus diisi dan dikirimkan kembali ke sekolah. Kemudian, sekolah akan mengadakan seleksi yang meliputi ujian tertulis dan wawancara. Hasil seleksi diumumkan seminggu setelah ujian, dan calon siswa yang lulus diminta untuk melunasi DP dan sisa pembayaran. Proses terakhir adalah pembelian seragam dan buku pelajaran bagi siswa yang lulus seleksi.
2. Sumber Informasi
Informasi mengenai alur dan syarat pendaftaran diambil dari sumber resmi sekolah, seperti website, YouTube dan wawancara langsung oleh pihak sekolah
3. Promosi Sekolah
Animasi ini juga akan memuat profil sekolah sebagai bagian dari promosi, menampilkan penjelasan singkat mengenai alamat sekolah, fasilitas sekolah, dan prestasi prestasi yang pernah diraih sekolah
4. Target Audience
Animasi ini dibuat untuk memudahkan calon siswa dan orang tua dalam memahami alur pendaftaran dan memenuhi persyaratan yang ditetapkan.
5. Teknologi yang Digunakan
Perancangan animasi dilakukan menggunakan aplikasi Blender untuk membuat model 3D untuk menghasilkan animasi yang informatif. Animasi ini kemudian diintegrasikan sehingga dapat diakses melalui website sekolah dan platform media sosial

6. Durasi

Animasi ini diperkirakan sekitar 5 hingga 10 menit, durasi ini cukup untuk menjelaskan tahapan dan promosi sekolah tanpa membuat penonton bosan

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan mengembangkan media animasi 3D yang mampu menyajikan informasi pendaftaran siswa baru secara jelas dan mudah dipahami oleh calon siswa serta orang tua, sekaligus menghasilkan media promosi berbasis animasi 3D yang menampilkan profil sekolah, fasilitas, serta prestasi akademik dan non-akademik SMA Darma Yudha Pekanbaru guna meningkatkan daya tarik sekolah. Selain itu, penelitian ini bertujuan memanfaatkan teknologi multimedia sebagai sarana penyebaran informasi dan pengenalan sekolah melalui konten visual yang informatif, serta meningkatkan kualitas pelayanan sekolah dalam memberikan informasi kepada calon siswa dan orang tua melalui media yang lebih mudah diakses dan dipahami.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah mempermudah calon siswa dan orang tua dalam memahami prosedur serta persyaratan pendaftaran siswa baru melalui penyampaian informasi yang lebih visual dan mudah dipahami, sehingga dapat mengurangi kebingungan serta kendala yang sering terjadi selama proses pendaftaran. Selain itu, penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan daya tarik dan citra SMA Darma Yudha Pekanbaru dengan menampilkan profil sekolah, fasilitas, serta prestasi secara menarik melalui media animasi 3D, sekaligus mengurangi beban pelayanan informasi di sekolah dengan menyediakan media sosialisasi yang dapat diakses kapan saja dan melalui berbagai platform.