

DAFTAR PUSTAKA

- Angraina Fitri, D., & Sofia, J. (2023). Perancangan Sistem Inventory Barang Gudang berbasis Website. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 4(1), 293–298. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v4i1.4794>
- Arizki, K., & Tisnawati, R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang (E-Gudang) Usaha Mikro pada CV. Nonnetedy berbasis Web. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 7(1), 200–210.
- Brigitta Maharani Mutiara Prabowo, A., Sulistyo Kusumo, D., & Selviandro, N. (2023). Pengimplementasian Unit Testing, Integration Testing, dan Usability Testing pada Aplikasi Cafeasy Berbasis Website (Studi Kasus Kafe di Daerah Bandung). *Telkom University Open Library*, 11(4), 5160–5168. https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/200273/jurnal_eproc/pengimplementasian-unit-testing-integration-testing-dan-usability-testing-pada-aplikasi-cafeasy-berbasis-website-studi-kasus-kafe-di-daerah-bandung.pdf.
- Esti, S., Sami, T., Rahmawati, S., Prasetyo, A., & Cahyono, C. (2024). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pada Rumah Makan “Jeng Tin” Menggunakan Database MySQL Sales Information System Application At The “Jeng Tin” Eating House Using MySQL Database D3-Sistem Informasi, STMIK PPKIA Pradnya Paramita. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(1), 1–14. <https://doi.org/10.59395/janitra.v4i1.178>
- Eunike, D. (2024). Penggunaan Teknologi QR Code dalam Desain E-book Ilustrasi Lagu Daerah. *Prosiding Seminar Nasional Desain Sosial 2024*, 66–73.
- Fau, A. (2024). Pelatihan Pengenalan Dasar Framework Flutter dalam Pembangunan Aplikasi Mobile. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 01(01), 23–28.
- Hafizh, L. A., Sumaryo, S., & Murti, M. A. (2024). Perancangan Website dan Aplikasi Mobile untuk Kontrol Jarak Jauh pada Sistem Smart Gate Perumahan. *Universitas Telkom*, IX(4), 10954–10960.

- Kothyari, A., Juvekar, S., & Sarin, S. C. (2026). A Chinese Postman Problem-Based Approach For Municipal Solid Waste Management. *Proceedings of the Conference on Production Systems and Logistics, I*, 620–632.
<https://doi.org/10.15488/21021>
- Lumadja, A. R., Trang, I., & Jan, A. B. H. (2024). Implementasi Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) Serta Lingkungan Kerja Sebagai Upaya Pencegahan Kecelakaan Kerja Nelayan Di Kabupaten Kepulauan Sangihe. *Jurnal EMBA : Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 12(3), 634–645.
- Mudiarta, I. M. D. R., Atmaja, I. M. D. S., Suharsana, I. K., Antara, I. W. G. S., Bharaditya, I. W. P., Suandirat, G. A., & Indrawan, G. (2020). Balinese Character Recognition on Mobile Application based on Tesseract Open Source OCR Engine. *Journal of Physics: Conference Series*, 1516(1), 1–9.
<https://doi.org/10.1088/1742-6596/1516/1/012017>.
- Namaz, I. (2024). Refactoring Test Automation Framework using Optical Character Recognition. *Bachelor's Thesis, Metropolia University of Applied Sciences, Information Technology, Metropolia*(March), 1–33.
- Natacia, F., & Mailoa, E. (2022). Perancangan Aplikasi Jaringan Dokumentasi dan Informasi Hukum berbasis Web menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6, 1616–1628.
<https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/3172%0Ahttps://www.jptam.org/index.php/jptam/article/download/3172/2662>.
- Natavia, D. S., & Hasanah, A. (2025). Pemanfaatan Aplikasi Trello untuk Efisiensi Agenda Manajemen Sekolah di SMK Negeri 5 Balikpapan. *Jurnal Ilmu Pendidikan & Sosial*, 03, 89–102.
- Nugraha, S., Rusba, K., & Ramdan, M. (2024). Analisis Sistem Proteksi Kebakaran Aktif di Rumah Sakit Restu Ibu Balikpapan. *Jurnal Keselamatan, Kesehatan Kerja Dan Lingkungan Lingkungan*, 10(1), 189–195.
- Nurmasani, A., Kurniawan, F. D., Hartanto, A. D., & Fajri, I. N. (2024). Penerapan Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Pencatatan Magang. *Information System Journal*, 7(01), 34–44.
<https://doi.org/10.24076/infosjournal.2024v7i01.1616>.

- Paramudita, F., Zulfa, M. I., & Taryana, A. (2024). Implementasi Devops pada Pengembangan Aplikasi Android Pendeteksi Kualitas Beras berbasis Machine Learning. *Transmisi: Jurnal Ilmiah Teknik Elektro*, 26(3), 105–113. <https://doi.org/10.14710/transmisi.26.3.105-113>.
- Pratama, S., Ibrahim, S., & Reybaharsyah, M. A. (2022). Jurnal Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web. *Intech*, 3(1), 27–35. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i1.1192>
- Romahdoni, M. R., Agustin, M., Somin, R. D., & Budiono, D. (2024). Sistem Informasi Pendampingan UMKM dalam Meningkatkan Kinerja menggunakan Metode Use Case Point. *Journal of Software Engineering and Technology*, 4(2), 45–54.
- Syahputri, A. M., Harijanto, B., Rahmad, C., Informasi, T., Malang, P. N., Recognition, O. C., & Posyandu, I. (2024). Implementasi Optical Character Recognition (OCR) untuk Meningkatkan Akurasi dan Kecepatan Input. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 45–50.
- Yakub, H., Daniawan, B., Wijaya, A., & Damayanti, L. (2024). Sistem Informasi E-Commerce berbasis Website dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 113–127. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v2i2.362>.
- Yudhistira, R., Gunardi, & Nugroho, A. (2024). Perancangan Aplikasi *Mobile* Pembukuan Pengadaan Kayu Bangsal Delima Jambi berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer(JAKAKOM)*, 4(1), 782–790. <https://doi.org/10.33998/jakakom.2024.4.1.1468>.