

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, teknologi informasi berperan penting dalam membentuk cara masyarakat memperoleh dan mengonsumsi informasi. Website resmi instansi pemerintah tidak lagi sekadar berfungsi sebagai media formal, tetapi telah berkembang menjadi sarana strategis untuk menyampaikan informasi, membangun citra kelembagaan, serta meningkatkan partisipasi publik. Tampilan antarmuka (*frontend*) yang menarik, informatif, dan responsif menjadi faktor utama dalam menentukan efektivitas penyampaian informasi kepada masyarakat.

Dinas Pariwisata Provinsi Riau merupakan salah satu instansi pemerintah yang memiliki peran penting dalam mempromosikan potensi pariwisata daerah, menyampaikan informasi kegiatan, serta mendukung pengembangan sektor pariwisata secara berkelanjutan. Informasi seperti agenda festival, destinasi wisata, berita pariwisata, galeri kegiatan, hingga publikasi resmi perlu disajikan melalui media digital yang mudah diakses dan nyaman digunakan oleh masyarakat luas, baik wisatawan lokal maupun luar daerah.

Namun, berdasarkan hasil pengamatan, website profil Dinas Pariwisata yang sebelumnya digunakan masih memiliki sejumlah keterbatasan, baik dari sisi antarmuka pengguna maupun



aspek keamanan sistem. Website lama pernah mengalami insiden peretasan (*hack*) yang menyebabkan gangguan pada tampilan serta menurunkan tingkat kepercayaan terhadap media informasi tersebut. Selain permasalahan keamanan, tata letak halaman yang belum optimal, konsistensi desain yang kurang, serta minimnya penerapan prinsip *user experience (UX)* menyebabkan informasi yang tersedia belum tersampaikan secara maksimal kepada pengguna. Tampilan website yang belum sepenuhnya responsif juga mempengaruhi kenyamanan pengguna, khususnya ketika diakses melalui perangkat mobile. Kondisi ini menjadi salah satu alasan utama perlunya pengembangan website baru dengan desain antarmuka yang lebih aman, modern, dan mudah digunakan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan pengembangan antarmuka frontend website profil Dinas Pariwisata yang berfokus pada peningkatan tampilan visual, kemudahan navigasi, serta kenyamanan pengguna dalam mengakses informasi. Pengembangan ini dilakukan dengan memanfaatkan *framework* Laravel sebagai fondasi pengembangan aplikasi web serta Bootstrap sebagai kerangka desain antarmuka untuk menghasilkan tampilan yang responsif, konsisten, dan modern.

Dalam kegiatan Kerja Praktik (KP), penulis berperan dalam pengembangan sisi frontend website profil Dinas Pariwisata, yang meliputi perancangan dan implementasi halaman-halaman utama seperti beranda, berita, festival, galeri, profil



instansi, dan publikasi. Fokus pengembangan diarahkan pada penerapan desain yang informatif, struktur layout yang rapi, serta optimalisasi pengalaman pengguna. Diharapkan dengan adanya pengembangan antarmuka frontend ini, website profil Dinas Pariwisata dapat berfungsi secara optimal sebagai media informasi kegiatan dan promosi daerah, sekaligus mendukung peningkatan citra pariwisata Provinsi Riau di era digital.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik

Adapun waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik yang telah dilakukan penulis dilaksanakan pada :

Tanggal : 01 September 2025 – 02 Januari 2026
Waktu Kerja : Senin – Jumat
Jam Kerja : 07.30 WIB – 16.00 WIB (Senin-Rabu)
/ 07.30 WIB – 16.30 WIB (Kamis & Jum'at)
Tempat : DISKOMINFOTIK Provinsi Riau
Alamat : Jl. Diponegoro Nomor 24 A, Kec. Pekanbaru Kota, Kota Pekanbaru, Riau 28127.
Posisi : Aplikasi & Informatika (APTIKA)



1.3 Tujuan Kerja Praktik

1.3.1 Tujuan Umum

Adapun tujuan umum pelaksanaan kerja praktik ini diantaranya sebagai berikut :

1. Memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Kerja Praktik semester VII Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.
2. Mengimplementasikan ilmu perkuliahan ke dalam lingkup dunia kerja nyata.
3. Memperluas wawasan, pengalaman, serta profesionalisme dalam lingkungan kerja.

1.3.2 Tujuan Khusus

Adapun tujuan khusus yang ingin dicapai dalam penulisan Laporan Kerja Praktik :

1. Mengembangkan antarmuka frontend Website Profil Dinas Pariwisata sebagai media penyampaian informasi kegiatan dan promosi daerah yang informatif, menarik, dan mudah diakses oleh masyarakat.
2. Menerapkan desain antarmuka yang responsif dan konsisten pada seluruh halaman website dengan memanfaatkan *framework* Bootstrap, sehingga website dapat diakses secara optimal melalui berbagai perangkat.



3. Mengimplementasikan struktur halaman dan navigasi situs web yang terorganisir menggunakan Laravel Blade Template guna meningkatkan kenyamanan pengguna (*user experience*) dalam menjelajah informasi pariwisata.
4. Mengoptimalkan tampilan visual dan penyajian konten seperti berita, agenda kegiatan, festival, galeri, dan publikasi agar mampu mendukung citra positif dan daya tarik pariwisata daerah.

1.4 Manfaat

1.4.1 Manfaat Umum

Adapun manfaat umum yang didapatkan pada Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun relasi profesional dengan staf dan rekan kerja di instansi.
2. Mendapatkan pengalaman nyata tentang budaya kerja dan profesionalisme, serta memperdalam kompetensi teknis di bidang pengembangan web (web development).

1.4.2 Manfaat Khusus

Adapun manfaat khusus yang didapatkan pada Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis, memperoleh pengalaman langsung dalam pengembangan antarmuka frontend website



profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau menggunakan *framework* Laravel dan Bootstrap.

2. Bagi Dinas Pariwisata Provinsi Riau, memudahkan penyampaian informasi pariwisata, kegiatan, dan publikasi resmi melalui website profil yang memiliki tampilan modern, konsisten, dan nyaman diakses oleh masyarakat.
3. Bagi DISKOMINFOTIK, mendukung penyediaan media informasi berbasis web yang berkualitas dan dapat menjadi acuan dalam pengembangan tampilan website instansi yang lebih baik.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab, masing-masing terdiri dari beberapa sub bab. Adapun pokok pembahasan dari masing-masing bab tersebut secara garis besar adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang kerja praktik, latar belakang perusahaan, waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik, tujuan kerja praktik, manfaat kerja praktik, serta sistematika penulisan laporan kerja praktik.



BAB II PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini berisikan gambaran umum dari DISKOMINFOTIK Provinsi Riau yang meliputi profil, sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, serta denah wilayah.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan berupa teori-teori yang berhubungan dengan kerja praktik. Landasan teori digunakan sebagai arahan, pendukung dan dasar teori dalam pembahasan kerja praktik.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi informasi yang membahas seluruh proses atau pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan hasil pengerjaan serta saran yang berkaitan dengan laporan kerja praktik

