

DAFTAR PUSTAKA

- Sindarto, S. S., Ratnawati, D. E., & Arwani, I. (2022). Klasifikasi citra Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) dengan metode Convolutional Neural Network pada perangkat lunak berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(5), 2129-2138. Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya, Indonesia.
- Nurhakiki, J., & Yahfizham, Y. (2024). Studi Kepustakaan: Pengenalan 4 Algoritma Pada Pembelajaran Deep Learning Beserta Implikasinya. *Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 2(1), 270-281. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Manajang, D. J. P., Sompie, S. R., & Jacobus, A. (2020). Implementasi Framework Tensorflow Object Detection Dalam Mengklasifikasikan Jenis Kendaraan Bermotor. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(3), 171-178. Universitas Sam Ratulangi Manado.
- Abidin, M. I. (2023). Pendeteksian Deepfake pada Video Menggunakan ResNext CNN dan Long Short-Term Memory. Program Studi Magister Teknik Elektro, Universitas Hasanuddin, Indonesia.
- Widjaya, V. S., & Wasito, I. (2024). Aplikasi Deteksi Kosakata Bahasa Isyarat Secara Real Time dengan Tensorflow Menggunakan Metode Convolutional Neural Network. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 8(3), 1484-1493. Universitas Pradita, Banten, Indonesia.
- Yunus, M., & Anwar, Y. (2022). Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia dalam Huruf Abjad. *Jurnal Sintaks Logika*. 2(1), 257-262. Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia.
- Hikmatia, N., & Zul, M. I. (2021). Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia Menjadi Suara Berbasis Android

Menggunakan Tensorflow. Jurnal Komputer Terapan. 7(1), 74 – 83. Politeknik Caltex Riau, Pekanbaru, Riau, Indonesia.

- Pramono, I. M., Niswati, Z., & Agustina, A. (2024). Model Penerjemahan Bahasa Isyarat Indonesia dengan Metode Convolutional Neural Network (CNN). Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi, 1 – 5. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI, Pasar Rebo, Jakarta Timur
- Gustiar, D., Sitorus, S. H., & Midyanti, D. M. (2020). Penerjemahan bahasa Isyarat Menggunakan Metode Generalized Learning Vector Quantization (GLVQ). Jurnal Komputer dan Aplikasi, 8(3), 1 – 8. Jurusan Rekayasa Sistem Komputer, Fakultas MIPA Universitas Tajungpura.
- Hamama, S., & Nurseha, M. A. (2023). Memahami komunikasi verbal dalam interaksi manusia. Selasar KPI: Referensi Media Komunikasi dan Dakwah, 3(2), 136-143. Institut Agama Islam Nahdlatul Ulama, Indonesia.
- Hear Me. (n.d.). About Hear Me. Hear Me. Diakses pada 24 Desember 2024 dari <https://hear.me.id/about>
- Papers With Code. (n.d.). Action Recognition in videos. Diakses pada 10 Februari 2025 dari <https://paperswithcode.com/task/action-recognition-in-videos>
- Baktiar A. R., Mulainsyah D., Sasgoro E. C., & Sumiati E. (2021). Pengujian Menggunakan Black Box Testing dengan Teknik State Transition Testing Pada Perpustakaan Yayasan Pendidikan Islam Pakualam Berbasis Web. Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika. 2(1), 142-145. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pamulang.
- Wibawa D. S., Mursityo Y. T., & Rokhmawati R. I. (2019). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode Usability Testing. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.

3(11), 10427-10434. Program Studi Aplikasi Informasi,
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya