

## DAFTAR PUSTAKA

- Lampel, J. (2024). *The Art of Good Topology Guide*. CG Cookie.  
<https://cgcookie.com/posts/the-art-of-good-topology-blender>
- Steppig, M. (2022). *Squeaky Clean Topology in Blender: Create Accurate Deformations and Optimized Geometry for Characters and Hard Surface Models*. Packt Publishing Ltd.
- Vaughan, W. (2018). Topology workbook Vol.01. In *Finance*. Hickory Nut Publishing.
- Victor Waeo, 2016, Implementasi Gerakan Manusia pada Animasi 3D dengan menggunakan Metode Pose to Pose, Jurnal Teknik Informatika, Vol. 9, No.1.
- Hidayatullah, Priyanto. Amarullah Akbar dan Zaky Rahim (2011) Menggunakan Animasi Pendidikan Flash, <https://repository.uinjkt.ac.id/>
- Binanto (2010) Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangan, <http://lib.unnes.ac.id/>
- Gatot, P. (2010). Animasi: Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia. Jakarta: FFTV IKJ Press & Yayasan Seni Visual Indonesia.
- Ardiyan. (2017). Alur kerja tahap produksi karakter animasi serial 3D menggunakan perangkat lunak Maxon Cinema 4D.
- Vaughan, W. (2018). Topology workbook (Vol. 1). Clermont, FL: Hickory Nut Publishing.
- PT Devata Studio Kreatif. 2022. Sejarah dan Visi Misi Perusahaan. Devata Studio Kreatif. <https://www.devatastudio.com/>
- Blender Foundation. (2022). Blender 3D: Panduan Lengkap untuk

Pemula. Retrieved from Blender: <https://www.blender.org>.