DAFTAR PUSTAKA

idseducation. (2021, Maret 12). Motion Graphics. https://idseducation.com/motion-graphic-vs-animasi-apa-bedanya/

Green man gaming. (2019, Desember 26). Animating. https://www.greenmangaming.com/blog/the-best-beginner-software-to-start-your-pixel-2d-or-3d-game-art-journey/

Arianto, A., Kusnadi, & Parman, S. (2024). Pembuatan 3d Karakter Desain Menggunakan Teknik Lod Untuk Optimasi Pada Game Mobile. Jurnal TIKomSiN, 12(2). https://doi.org/10.30646/tikomsin.v12i2.870

Ananta, O. :, Pradhana, S., & Sutopo, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi 3d Pada Materi Operasional Pembubutan Development Of 3d Animation Video For Turning Operational Instructional Media*. http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/mesin/issue/archive

Kamase, J., & Mahmud, A. (2025). Pengaruh Merek dan Media Sosial terhadap Keputusan Pembelian Produk Skincare "Skintific": Studi pada Mahasiswi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Muslim Indonesia. *Center of Economic*

Student Journal, *8*(3), 2621–8186. https://doi.org/10.56750/b5gzg297

Nurhayati, I., Alfatia, A., Ayu, N., Ananda, S., Firdaus, Z., & Rossa, N. A. (2025). Penerapan Teknologi dalam Dunia Makeup: Inovasi dan Dampaknya terhadap Konsumen. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, *2*(2), 347–356. https://doi.org/10.61722/jmia.v2i2.4365

Rahmadhani, R. (2024). *Lembar Pengesahan Disusun untuk memenuhi syarat mengikuti Program Magang di PT. IniDia Visual Cakrawala (IniDia Studio)*.

Sains, J. K., Teknologi, D., Fersellia, F., Nugroho, M. A., Muflih, G. Z., & Fachri, F. (2024). *Pembuatan Video Iklan menggunakan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic untuk Media Promosi di Instagram*. https://jurnal.umnu.ac.id/index.php/kst/article/view/1230/53