DAFTAR PUSTAKA

Aditya, R., & Kurniawati, L. (2024). Analisa Perancangan Ui/Ux Aplikasi Absensi Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, *7*(2), 1025. https://doi.org/10.37600/tekinkom.v7i2.1671

Astitiani, N. L. P. S., & Widnyani, N. M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Bagi Ukm Berbasis Digital. *E-Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Universitas Udayana*, *11*(05), 524. https://doi.org/10.24843/eeb.2022.v11.i05.p02

Fauziyah, R. (2024). *THINKING*. *8*(1), 50–59. https://doi.org/10.52362/jisicom.v8i1.1504

Khanza Pangestu, K., Lathif, T., Suryanto, M., & Pratama, A. (2022). User Experience Questionnaire (Ueq) Sebagai Metode Pengukuran Evaluasi Pengalaman Pengguna Virtual Campus Tour Upn. *442 Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, *7*(2), 442–451. https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i2.718

Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2012). *Essentials of Management Information Systems*. 1–11. https://doi.org/10.4018/978-1-4666-0164-2.ch001

Norman, D. (2002). Emotion & design. *Interactions*, *9*(4), 36–42. https://doi.org/10.1145/543434.543435

Pratama, A. M. P. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : PT Solusi Integrasi Teknologi)*.

Rafiq, A., & Suranto, B. (2023). Perancangan Ulang Desain UI/UX Website Klinik Piramida Jaya Dengan Metode Lean UX. *Automata*, 1–8.

Schrepp, M. (2023). User Experience Questionnaire. *Handbook*, 1–15.

Sistem, P., Kepegawaian, I., Mobile, B., & Pendekatan, M. (2025). *Designing a Mobile-Based Employee Information System Using the Design Thinking Approach Design Thinking*. *3*(1), 1–10.

Sufah, F., Susilo Yuda Irawan, A., Prihandani, K., Yusup, D., & Garno, G. (2025). Perancangan Ui/Ux Design Untuk Sistem Absensi Real-Time Asisten Laboratorium Dengan Optimalisasi Untuk Memperkuat Transparansi Dan Pengawasan Kehadiran. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *9*(2), 2592–2600. https://doi.org/10.36040/jati.v9i2.13130

Wiwesa, N. R. (2021). User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, *3*(2), 17–31.