

DAFTAR PUSTAKA

- Ani, D. A. (2021). The Effect of Environmental Performance on The Value of The Company with Financial Performance as an Intervening Variable. *Jurnal Ilmiah Manajemen dan Akuntansi*, 1(1), 17–29. <http://jurnal.unw.ac.id:1254/index.php/jibaku>
- Ariwinata, R. S., & Sulistiyowati, R. (2024). Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Hasil Produksi Barang Jadi Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Komputasi: Media Bahasan, Analisa dan Aplikasi*, 18(2), 61–66. <https://doi.org/10.56956/jiki.v18i2.365>
- Aulia, H. S. F., & Sutomo, R. (2023). *Prototyping Methodology Implementation in B2B Sales Information Systems : a Case Study of Indonesian*. 7(3), 239–251.
- Chasana, A. G. N., Brata, K. C., & Az-Zahra, H. M. (2021). Pengembangan Lanjut Penerapan Bates Method Pada Aplikasi Mobile Berbasis Virtual Reality Menggunakan Metode Pengembangan Personal Extreme *Teknologi Informasi dan ...*, 5(3), 1181–1189. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/8762>
<http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/8762/4022>
- Elektro, J. T., & Medan, P. N. (2012). *Perancangan Website Pada Pt . Ratu Enim Palembang*. 15–27.
- Henriyadi, & Mulyati, R. (2014). USABILITY TESTING SISTEM INFORMASI: STUDI KASUS PADA APLIKASI REPOSITORI PUBLIKASI BADAN PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN PERTANIAN Usability Testing for Information system: A case study of IAARD Publication Repository Information System. *Jurnal Perpustakaan Pertanian*, 23(2), 54–63.
- Kurniadi, nanang tedi, & Arifin, eka nur. (2020). *Keluaran sistem adalah hasil dari daya yang diolah dan diuraikan menjadi output yang berfungsi dari sisa penampungan . Contoh komputer menghasilkan panas yang merupakan sisa pembuangan , sedangkan informasi adalah output yang dibutuhkan . Suatu sistem* men. 11(3). <https://jurnal.pelitabangsa.ac.id/index.php/sigma/article/view/1406/939>
- Lianawati, Y., Suyudi Suyudi, & Vincentius Ardi P. (2023). Sistem Informasi

- Transaksi Penjualan Berbasis Website (Studi kasus Toko Roti Bakar Pelangi di Semarang). *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 1(3), 99–110. <https://doi.org/10.59581/jusiik-widyakarya.v1i3.1009>
- Limaye, M. G. (2009). *Software Testing: Principles, Techniques and Tools*. Tata McGraw-Hill Education Private Ltd.
- Najwa, N. F., Furqon, M. A., & Kartika, V. (2022). Rancang Bangun Sistem E-Commerce untuk Usaha Penjualan Elektronik. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 8(1), 34–43. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v8i1.2022.34-43>
- Nielsen, J. (1993). *Usability Engineering* (Illustrated). Morgan Kaufmann. <https://www.nngroup.com/books/usability-engineering/>
- Nugraha, Putu Gede Surya Cipta; Indrawan, I Putu Yoga; Asmarajaya, I. K. A. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website: Studi Kasus Toko Komputer di Denpasar*. <https://id.scribd.com/document/678242883/Rancang-Bangun-Sistem-Informasi-E-Commerce-Berbasis-Website-Studi-Kasus-Toko-Komputer-Di-Denpasar>
- Permatasari, A., & Suhendi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37. <https://doi.org/10.54914/jit.v6i1.255>
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
- Saifudin, A., Febriansyah, A., Adianto, E. B. N., Putra, E. M., & Yulianti, Y. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Toko Online Menggunakan Metode Prototyping untuk Penjualan Produk Furniture. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 6(2), 173–179. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v6i2.26324>
- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Eka Syahputra, V. (2024). Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 119–132. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2.186>
- Widiyanto, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori

- Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ypt Purworejo). *Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatika*, 10(1), 24–31. <http://e-journal.polsa.ac.id/index.php/jnet/article/view/183%0Ahttps://e-journal.polsa.ac.id/index.php/jnet/article/download/183/119>
- Wijayakusuma, N. H. P., Saintika, Y., & Susanto, I. (2021). Perancangan Website E-commerce Produk Kopi Menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus: Kedai Kopi Kontekstual). *Journal of Information Systems and Informatics*, 3(3), 471–482. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v3i3.182>
- Wulandari, S. A., Pramono, D., Hayuhardhika, W., & Putra, N. (2025). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus : Toko Gumin)*. 9(6), 1–12