

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, D. (2024, September 26). *5 Jenis Pompa Air: Fungsi, Cara Kerja, dan Keunggulannya*. Retrieved from monotaro.id: <https://www.monotaro.id/blog/artikel/5-jenis-fungsi-cara-kerja-keunggulan-pompa-air>
- Astuti, Edy, & Aminah. (2022). Pengaruh Pengolahan Tanah dan Pupuk Kandang Terhadap Pertumbuhan dan Hasil Kacang Tanah (*Arachis hypogaea* L.). *AGrotekMAS*, 10.
- BSIP Banten. (2023, September 7). *Budidaya Kacang Tanah*. Retrieved from Balai Penerapan Modernisasi Pertanian Banten: <https://banten.bsip.pertanian.go.id/storage/assets/uploads/file/m9AONBGRCC0Tb8erW2BakeVg1NbFf7TDsT6KIkX1.pdf>
- Daniel, R., Utomo, A. D., & Setyoko, Y. A. (2022). Rancangan Bangun Alat Monitoring Kelembaban, PH Tanah dan Pompa Otomatis pada Tanaman Tomat dan Cabai. *Journal Informatic and Information Technology*, 164.
- Devices, A. (2017). *modul MAX485 merupakan transceiver yang digunakan untuk komunikasi RS-485 dan RS-422*. Analog Devices, Inc.
- Fadila, A. B. (2021, Februari 21). *Firebase Realtime Database dengan Android*. Retrieved from Baraja Coding: <https://www.barajacoding.or.id/firebase-realtime-database-dengan-android/>
- Fatori, M. M. (2022). Aplikasi IoT Pada Sistem Kontrol dan Monitoring Tanaman Hidroponik. *Jurnal Pendidikan Sains dan Komputer*, 350.
- Hasibuan, M. I., & Triase. (2022). Implementasi Sistem Database NoSQL Secara Realtime Menggunakan Firebase Realtime Database pada Aplikasi Ourticle. *Sibatik Journal*, 3.
- Hopit, M., Susana, R., & Astina. (2021). Pengeruh Pemberian Dolomit dan Berbagai Dosis Pupuk Fosfat Terhadap Pertumbuhan dan Hasil Tanaman Kacang Tanah pada Tanah Gambut. *Jurnal Sains Pertanian Equator*, 3.
- Ibadarrohman, Salahuddin, N. S., & Kowanda, A. (2018). Sistem Kontrol dan Monitoring Hidroponik berbasis Android. *Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018*, 177.

- Isnanto, H. F., & Suprayogi. (2023). Sistem Monitoring Kelembaban Tanah pada Tanaman Kacang Hijau Berbasis *Internet of Things*. *Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer (JURITEK)*, 587.
- Karjuan, E. (2024, 08 07). *Cara Berkebun Kacang Tanah untuk Hasil Panen Optimal*. Retrieved from Radio Republik Indonesia: <https://www.rri.co.id/hobi/876284/cara-berkebun-kacang-tanah-untuk-hasil-panen-optimal>
- Kho, D. (2022). Pengertian Relay dan Fungsinya. *Teknik Elektronika*.
- Kurnianto, A., Irawan, J. D., & Ariwibisono, F. (2022). Penerapan IoT (*Internet of Things*) untuk Controlling Lampu Menggunakan Protokol MQTT Berbasis Web. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 2.
- Mualfah, D., Sandi, G. H., & Fuad, E. (2023). Sistem Monitoring pH dan Kelembaban Tanah pada Tanaman Kacang Tanah Berbasis IoT (*Internet of Things*). *Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Manajemen (JATIM)*, 138.
- Neicy Tekno. (2020, Oktober 23). *Pengertian Android : Sejarah, Arsitektur, Versi & Software Pembuat Aplikasi Android*. Retrieved from Neicy Tekno: <https://www.neicytekno.net/2020/10/pengertian-android-sejarah-arsitektur-versi-software-pembuat-aplikasi-android.html>
- Paturohman, E., & Sumarno. (2014). Peningkatan Produktivitas Kacang Tanah Melalui Penerapan Komponen Teknologi Kunci. *IPTEK TANAMAN PANGAN*, 104.
- Prastyo, E. A. (2017, Februari 08). *Cara Menambahkan Library Pada Arduino IDE*. Retrieved from arduinoindonesia: <https://www.arduinoindonesia.id/2017/02/cara-menambahkan-library-pada-arduino.html>
- Prastyo, E. A. (2020, Desember 19). *ESP32 Dev Module For IoT*. Retrieved from iot indonesia: <https://iothings-indonesia.blogspot.com/2020/12/esp32-dev-module-for-iot-internet-of.html>
- Sibuea, S., Saputro, M. I., & Annan, A. (2022). Aplikasi Mobile Collection Berbasis Android pada PT Suzuki Finance Indonesia. *Jurnal Informatika dan Teknologi Komputer*, 32.
- Wahyuni, N., Asfar, I. T., Asfar, I. A., Asrina, & Ishak, T. (2022). *Pupuk Organik Limbah Kulit Kacang Tanah (KKT)*. Purbalingga: EUREKA MEDIA AKSARA.
- ZTS. (n.d.). *Five-pin Soil Multi-parameter Sensor (Type 485) Datasheet*. Retrieved from ZTS Sensor Documentation:

https://drive.google.com/file/d/17pB30LEG78mKDnyQnk9jwI5uFQbnCslv/view?usp=drive_link