

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi pada masa saat ini mengalami perkembangan yang begitu pesat. Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah teknologi website. Tujuan dari berkembangnya teknologi website adalah sebagai media pengenalan dan pemasaran produk yang dibuat oleh suatu perusahaan. PT Garuda Cyber Indonesia berperan penting dalam menyediakan layanan teknologi informasi yang inovatif dan berkualitas. Sebagai contoh, mereka telah mengembangkan berbagai platform digital yang membantu institusi pendidikan, pemerintah, dan bisnis untuk meningkatkan efisiensi operasional dan memperluas jangkauan mereka. Selain itu, perusahaan ini juga berkomitmen untuk meningkatkan keterampilan IT masyarakat melalui berbagai program pelatihan dan pendidikan.

Selain mengembangkan solusi teknologi, PT Garuda Cyber Indonesia juga berkomitmen untuk meningkatkan keterampilan IT masyarakat melalui program pelatihan dan pendidikan yakni berupa Garuda Cyber Institute. Hal ini mendukung pertumbuhan ekosistem teknologi informasi yang lebih luas dan mempersiapkan individu-individu dengan keahlian yang dibutuhkan untuk menghadapi tantangan dalam era digital saat ini. Dengan demikian, pembuatan aplikasi e-commerce gaming keyboards berbasis website tidak hanya mengikuti tren teknologi yang berkembang pesat, tetapi juga memanfaatkan keahlian dan pengalaman dari penyedia layanan teknologi seperti PT Garuda Cyber Institute untuk menciptakan solusi yang terbaik dan berdaya saing tinggi di pasar digital global. Saat ini pasar

keyboard gaming merupakan pasar potensial yang dapat menjadi bidikan PT Garuda Cyber Institut, yang telah berpengalaman sejak tahun 2010 dalam menyediakan solusi teknologi dan pelatihan IT yang berkualitas. Sebagai bagian dari program magang, dibuat sebuah aplikasi dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Gaming Keyboards Berbasis Website" yang dapat memungkinkan pelanggan untuk membeli dan mengakses produk secara online, memanfaatkan platform e-commerce yang telah dirancang dengan baik dan memastikan bahwa aplikasi ini dapat beroperasi dengan lancar di berbagai platform digital, termasuk di situs web dan aplikasi mobile, sehingga dapat menjangkau lebih banyak pelanggan dan meningkatkan efisiensi operasional.

1.2 Tujuan Kerja Praktik

Adapun tujuan dari pelaksanaan kerja praktik adalah sebagai berikut:

- a. Memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Kerja Praktik di Politeknik Caltex Riau.
- b. Mengimplementasikan secara langsung ilmu yang diperoleh di bangku perkuliahan ke dunia kerja.
- c. Mendapatkan pengalaman, wawasan dan keterampilan sesuai perkembangan teknologi yang ada di dunia kerja.
- d. Memberikan pengalaman sebagai *Fullstack Developer* dan *IT Support*.
- e. Meningkatkan kemampuan kerja dan kesiapan kerja yang dibekali dengan *soft skill*.

1.3 Manfaat Kerja Praktik

1.3.1 Bagi Mahasiswa

- a. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai dunia kerja.
- b. Mendapatkan keterampilan *soft skill*.
- c. Mendapatkan keterampilan *hard skill* sebagai *Fullstack Developer* dan *IT Support*.
- d. Melatih mahasiswa bekerja secara tim/kelompok maupun individu dalam dunia kerja yang sebenarnya.

1.3.2 Bagi Instansi

- a. Membantu pihak PT Garuda Cyber Indonesia dalam menyelesaikan sebuah project individu yang dipilih
- b. Melakukan pertukaran informasi di bidang teknologi.
- c. Membantu pihak PT Garuda Cyber Indonesia dalam menyelesaikan beberapa problematika terkait implementasi pemasangan Garuda Kasir.

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Adapun waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik yang telah dilakukan pada :

Tanggal : 04 Maret 2024 – 05 Juli 2024

Waktu Kerja : Senin – Jum'at pukul 07.30 – 17.00 WIB

Tempat : PT Garuda Cyber Indonesia

Bidang Kerja : *IT Support* dan *Software Engineering*

Alamat : Jl. HR. Soebrantas No. 188, Panam, Pekanbaru, Prov. Riau.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab. Adapun pokok pembahasan dari masing-masing bab tersebut secara garis besar sebagai berikut.

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi latar belakang kerja praktik, tujuan kerja praktik, manfaat kerja praktik, waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik, dan sistematika penulisan.

BAB II. PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini berisi gambaran umum mengenai institusi tempat kerja praktik, visi misi, struktur organisasi, dan unit kerja PT Garuda Cyber Indonesia.

BAB III. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan berupa teori-teori yang mendukung dalam penyusunan dan pembahasan laporan kerja praktik ini.

BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang informasi mengenai kegiatan yang dilakukan selama masa kerja praktik dan proyek yang telah dikerjakan yang kemudian diangkat menjadi judul untuk laporan kerja praktik ini.

BAB V. PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan yang berupa rangkuman dari pelaksanaan maupun penulisan laporan serta saran-saran yang relevan berkaitan dengan hal yang sudah dituliskan dalam laporan kerja praktik.