

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, D., & Suprianto, R. (2024). *SEKTOR RAMBANG KAPAK TENGAH BERBASIS WEB*. 9(2), 176–181.
- Baskoro, D. A., Maipita, I., Fitrawaty, F., & Dongoran, F. R. (2023). Digitalisasi Sistem Informasi dan Administrasi Desa Sebagai Upaya Menuju Desa Cerdas di Desa Kolam, Percut Sei Tuan, Deli Serdang, Sumatera Utara. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 7(3), 624–635. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v7i3.14339>
- Beno, J., Silen, A. ., & Yanti, M. (2022). No Title. *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12.
- Di, J., No, P., Selatan, K. P., & Indonesia, J. T. (2024). *Rancangan dan Pembuatan Front end Website Kelurahan Tanjunganom*. 18(1), 1–12.
- Dzurriati, C., Wibowo, F., Wicaksono, A. P., & Muktiadi, R. (2025). *Rancang Bangun Aplikasi Web Career Upgrade Bagi Calon Profesional dengan Metode Extreme Programming*. 6(2), 850–858. <https://doi.org/10.47065/josh.v6i2.6353>
- Fadhli, M., & Annisa Marion. (2022). Penerapan Metode Prototyping Pada Aplikasi Sentra Pelayanan Kepolisian Terpadu Berbasis Web. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 3(1), 127–133. <https://doi.org/10.52158/jacost.v3i1.267>
- Hasibuan, A. N., & Dirgahayu, T. (2020). Pengujian dengan Unit Testing dan Test case pada Proyek Pengembangan Modul Manajemen Pengguna. *Jurnal Informatika Universitas Islam Indonesia*, 2(1), 103–109.
- Hasungan, J. T., Radjah, E. G., & Talakua, A. C. (2024). *SISTEM INFORMASI PRESENSI TERINTEGRASI WA GATEWAY STUDI KASUS SMK NEGERI 2 WAINGAPU MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING*. 792–803.
- Hermawan, Y., Rahman, H., Informatika, T., Informasi, F. T., Informatika, T., Informasi, F. T., Informatika, T., & Informasi, F. T. (n.d.). *Secara Online Di Kecamatan Banjarmasin Tengah Menggunakan*.
- Industri, F. T., & Indonesia, U. I. (2025). *PERANCANGAN DESAIN UX DAN MODEL 3D REVERSE VENDING MACHINE MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER-CENTERED-DESIGN PADA PLATFORM SAMPAHMAS HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING PERANCANGAN DESAIN UX DAN MODEL 3D REVERSE VENDING MACHINE MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER-CENTE*.
- Informatika, I. J., & Teknologi, M. (2025). *TREN DAN PRAKTIK TERBAIK DALAM PENGEMBANGAN WEB BERBASIS API: KAJIAN LITERATUR TERHADAP FRAMEWORK*. 27, 165–178. <https://doi.org/10.23969/infomatek.v27i1.25122>
- Istiana Hanifah, Joni Maulindar, & Nurrohman. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Berbasis Website Di Kantor Kecamatan Miri Kabupaten Sragen. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 2(3), 165–171. <https://doi.org/10.55123/storage.v2i3.2379>
- Luh Putri Ari Wedayanti, N., Kadek Ayu Wirdiani, N., & Ketut Adi Purnawan, I. (2019). Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika*

- Teknologi Informasi*), 7(2), 113.
<https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i02.p03>
- Lutfi, A. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104–112.
<https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>
- M. Rio Indra Sembada. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pengaduan Tindak Pidana Masyarakat Pada Sentra Pelayanan Kepolisian Terpadu (Spkt) Polres Kuantan Singingi. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 4(1), 2013–2015.
- Mhd. Aldi Fathoni1. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis WEB Menggunakan PHP MySQL di Dinas Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat do Provinsi Jambi. *Journal Of Social Science Research* , Volume 4 N, 18314–18322.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Mustada, F. A., Utama, N. I., & Pratiwi, O. N. (2025). *Implementasi Frontend Untuk Sistem Deteksi Defect Produksi Kain Tekstil Pt . Gracia Mega Karya Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd)*. 12(1), 1434–1442.
- Musyawir, A., Abduh, H., & Paembonan, S. (2025). *Rancang Bangun Sistem Informasi Kependudukan Dan Pelayanan Berbasis Web Menggunakan Model Extreme Programming Di Desa Wewangriu*. 4(1), 42–49.
- Nugroho, F. E., Taufiq, R., & Alfarizi, M. S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Pada Desa Sukadamai Kabupaten Tangerang. *Jurnal Dinamika Universitas Muhammadiyah Tangerang P, September*, 2581–1894.
- Panca Putra, Y., & Novrian, W. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Pengaplikasian Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website. *Media Online*, 3(5), 572–585.
<https://djournals.com/klik>
- PPID, R. (2021). *Profil Kecamatan Rantau Kopar Tahun 2021*.
- Prihartono, D., & Tuti, R. W. (2023). Penerapan Pelayanan Publik Berbasis E-Governance Pada Era Revolusi Industri 4.0. *Kebijakan : Jurnal Ilmu Administrasi*, 14(2), 192–201. <https://doi.org/10.23969/kebijakan.v14i2.5179>
- Puspita, M. A., Mardiana, M., Ariesta, R., & Muhammad, M. A. (2025). User Acceptance Testing Dan Performance Testing Pada Pengembangan Website Kanal Pengetahuan Dikti. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 8(2), 96–101.
<https://doi.org/10.26740/jieet.v8n2.p96-101>
- Safitri, R. K., & Putro, H. P. (2021). Implementasi REST API untuk Komunikasi Antara ReactJS dan NodeJS (Studi Kasus: Modul Manajemen User Solusi247). *Automata*, 2(1), 1–5.
- Saputra, A., Alam, E. N., & Kusumasari, T. F. (2025). *Pengembangan Frontend Dalam Migrasi Multi Page Application Ke Single Page Application Dengan Pendekatan Iterative Incremental Pada Studi Kasus Sofi Modul Pengajaran*. 12(1), 1215–1221.
- Sari, I. P., Sulaiman, O. K., Al-Khowarizmi, A.-K., & Azhari, M. (2023).

- Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat pada Kelurahan Sipagimbar dengan Metode Prototype Berbasis Web. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 2(2), 125–134. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v2i2.288>
- Sinaga, G. R. U., & Samsudin, S. (2021). Implementasi Framework Laravel dalam Sistem Reservasi pada Restoran Cindelas Kota Medan. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(2), 73–84. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i2.131>
- Sukma Saputra, D., & Ismiyana Putri, D. (2022). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Layanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web. *INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONAL : Journal of Informatics*, 7(1), 96. <https://doi.org/10.51211/itbi.v7i1.2231>
- Suprayogi Adhyaksa Pratama, W., & Dwi Indriyanti, A. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 04(UI/UX), 2774–3993.
- Supriyanto, R., & Siahaan, D. O. (2024). Sistem Informasi Anotasi Data Penelitian : Pengolahan Data. *Jurnal Teknik ITS*, 13(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v13i1.128602>
- Syafaat, N. (2018). Pemrograman Aplikasi MobileSmartphone dan Tablet PC Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18.
- Tri Sulistyorini, Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). Pemantauan Kasus Penyebaran Covid-19 Berbasis Website Menggunakan Framework React Js Dan Api. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), 01–13. <https://doi.org/10.56127/jukim.v1i04.137>
- Wahyudi, I., & Alameka, F. (2023). Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena* |, 04(01), 1–9.
- Yuni Antika, Mutia Sabila, Desta Natalia, Devi Auliya Sari, & Ihwan Nuddin. (2025). Digitalisasi Pelayanan Publik di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Riset Multidisiplin Edukasi*, 2(5), 358–369. <https://doi.org/10.71282/jurmie.v2i5.337>
- Yusuf, D. A., & Qoiriah, A. (2023). Rancang Bangun Ulang Website Learning Management System PT Berau Coal Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Sintesis+). *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 5(02), 223–231. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v5n02.p223-231>