

LEMBAR PENGESAHAN

PENERAPAN KONSEP *LIGHTING*, SINEMATOGRAFI, *COMPOSITING*, DAN *RENDERING* PADA PEMBUATAN ANIMASI 3D SEJARAH PERTEMPURAN SURABAYA, 10 NOVEMBER 1945

Rizqy Sya'ban

NIM. 2255301168

Laporan Proyek Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Terapan Komputer (S.Tr.Kom)
di Politeknik Caltex Riau

Pekanbaru, 21 Agustus 2026

Disetujui oleh:

Pembimbing : Anggy Trisnadoli S.S.T., M.T
NIP. 128906

Penguji 1 : Meilany Dewi S.T., M.T.
NIP. 048009

Penguji 2 : Rahmat Suhatman, S.T., M.T.
NIP. 048110



Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Meilany Dewi S.T., M.T.

NIP. 048009