

DAFTAR PUSTAKA

- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(1), 73–78.
<https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- Meisak, D., Hendri, & Agustini, S. R. (2022). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(4), 1–11.
<https://doi.org/10.55123/storage.v1i4.1066>
- Suparman, M., Rosada, M., Lutpi, M., Kamaliya, P., Sabaniah, F., Alfian, R. H., Ramadhan, F., Alfaro, I., & Rosdiana, M. (2023). Mengenal Aplikasi Figma Untuk Membuat Content Menjadi Lebih Interaktif di Era Society 5.0. *Abdi Jurnal Publikasi*, 1(6), 552–555.
<https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/article/download/283/191#:~:text=Figma adalah salah satu tools,pelaksanaan PKM berbagai desain lainnya>
- Supriati, R., & Fadilah, A. (2019). Prototype Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Jasa Foto Berbasis E-Commerce. *Jurnal Maklumatika*, 5(2), 140–150.
<https://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/arti>

cle/view/69%0Ahttps://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/
maklumatika/article/download/69/73

Susilawati, T., Yuliansyah, F., Romzi, M., & Aryani, R. (2020).
Membangun Website Toko Online Pempek Nthree
Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Informatika
Mahakarya (JTIM)*, 3(1), 35–44.