

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Laksono, S., Rahmat, B., & Nugroho, B. (2024). Identifikasi Jenis Ikan Cupang Berdasarkan Gambar Menggunakan Metode Convolutional Neural Network. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 3331–3338.
- Aji, A. S. (2023). *Klasifikasi jenis ikan koi menggunakan Convolutional Neural Network* [Skripsi, Universitas Ahmad Dahlan].
- Apple Inc. (n.d.). *ARKit documentation*. Apple Developer.
- Apple Inc. (n.d.). *Core ML documentation*. Apple Developer.
- Apple Inc. (n.d.). *CreateML documentation*. Apple Developer.
- Apple Inc. (n.d.). *Human Interface Guidelines*. Apple Developer.
- Apple Inc. (n.d.). *MapKit documentation*. Apple Developer.
- Apple Inc. (n.d.). *SwiftUI documentation*. Apple Developer.
- Apple Inc. (n.d.). *The Swift programming language*. Swift.org.
- Elvin, E., & Lubis, C. (2022). Klasifikasi Citra Ikan Menggunakan Convolutional Neural Network. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, 10(1).
- Fatma Aulia Zahra, A., & Firmansyah, N. (2025). Klasifikasi Citra Jenis Ikan Air Tawar dan Air Laut Menggunakan Algoritma CNN (Convolutional Neural Network). *Jurnal Informatika Polinema*, 11(4), 495–502.
- Ifannur, M. T., & Wibowo, A. P. (2024). Penerapan Teknologi Augmented Reality Untuk Aplikasi Pengukuran Panjang Suatu Objek. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 7(1), 63–73.
- Muslem R, I., & Johan, T. M. (2023). Klasifikasi Citra Ikan Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network dengan Arsitektur VGG-16. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(2), 978–983.
- Ramadhan, Z. (2023). Mengoptimalkan Pengembangan Aplikasi *Mobile* Melalui Perbandingan Metode

Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, Mobile-D, Agile, RAD). *SUBMIT: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains*, 3(2), 13–19.