

DAFTAR PUSTAKA

- Khasanah, S., Sutabri, T., Informatika, M. T., Dharma, U. B., & Psychology, H. (2023). *Faktor-faktor tampilan ui/ux yang mempengaruhi psikologis manusia*. 5(2), 28–33.
- Nova, S., Khotimah, N., Wahyuningrum, M. Y. A., Gunadarma, U., Gunadarma, U., & Gunadarma, U. (2024). *PEMANFAATAN CHATBOT MENGGUNAKAN NATURAL LANGUAGE PROCESSING UNTUK PEMBELAJARAN DASAR-DASAR GUI TKINTER PADA BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON*. 3(1), 58–65.
- Prasetyo, A. R., Valentino, N., & Shabrina, H. (2023). *PEMETAAN HUTAN MANGROVE BERBASIS CITRA LANDSAT 9 MENGGUNAKAN ALGORITMA MAXIMUM LIKELIHOOD CLASSIFIER DAN SUPPORT VECTOR MACHINE LANDSAT*. 33(3), 803–813.
- Prihastomo, Y., & Winanti, W. (2024). *TREN PERKEMBANGAN GRAPHICAL USER INTERFACE MELALUI PERMOHONAN DESAIN INDUSTRI DI INDONESIA*. 18(2).
<https://doi.org/https://doi.org/10.58217/joce-ip.v18i1.390>
- United States Geological Survey. (2025). *What does the USGS (United States Geological Survey) do?* From U.S. Geological Survey: <https://www.usgs.gov/faqs/what-does-usgs-united-states-geological-survey-do>



Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). *Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)*. April, 17–26.

