

DAFTAR PUSTAKA

- Agus. (2012). (n.d.). *Pengertian Aplikasi Mobile*.
- Anendya. (2002). *Apa itu figma?*.
- Ferdianto. (2022). (n.d.). *User Interface dan User experienc*.
- Neezasty. (2018). . (n.d.). *Use Case Diagram dan Skenario*.
- Nirmana. (2022). (n.d.). *"Analisis User Flow pada Website Pendidikan : Studi Kasus Website DKV UK Petra. Vol 22, No. 1, Januari 2022, 41-51*.
- Pradana, Moh.Idris,S.Kom, M.Kom (2022). (n.d.). *Implementasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekata Design Thinking*.