

DAFTAR PUSTAKA

- Amarulloh, A. (2023). Analisis Perbandingan Performa Web Service Rest Menggunakan Framework Laravel, Django, Dan Node JS Pada Aplikasi Berbasis Website.
- Boiangiu, A. A., Andrei, C. C.-P., Sorin, C. G., & Costin, C.-A. (2019). A Study On Using Waterfall And Agile Methods In Software Project Management. <https://www.researchgate.net/publication/333968900>
- Cáliz, D., Samaniego, G., & Cáliz, R. (2016). Methodological Proposal of Policies and Procedures for Quality Assurance in Information Systems for Software Development Companies Based on CMMI. *Journal of Software*, 11(3), 230–241. <https://doi.org/10.17706/jsw.11.3.230-241>
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin.
- Febriansyah, M. R., & Voutama, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Ujian Online Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 3).
- Gamaliel, F., & Arliyanto, P. Y. D. (2021). Perancangan Aplikasi Ujian Online Berbasis Website. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(4), 270. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i4.503>
- Ginting, G. L., Hondro, R. K., & Fau, A. (2025). Implementasi System Usability Scale Guna Analisis Usability Aplikasi Moka.
- Guéspiel, M. (2024). Mobile App Development Using Kotlin Multiplatform. <https://github.com/solita/HRnD>.
- Hairah, U., Nursukanto, M. H., Ulhaqi, A. D., Puspitaningtyas, D., Asmawati, C., Arinda, V. A., & Rama, M. T. (2024). Peningkatan Kompetensi Siswa Dalam

- Merancang UI/UX Aplikasi Mobile Menggunakan Figma. 3.
<https://jurnal.jomparnd.com/index.php/jpabdi>
- Khazanah, D. P. N., & Purnama, G. (2024). Perancangan Sistem Ujian Online Menggunakan Metode Pengembangan Waterfall Berbasis Web. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 2).
- Kotlin for Android. (2024, December 16). <https://kotlinlang.org/docs/android-overview.html>
- Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 2(1), 41–52. <https://sia.uty.ac.id/std>.
- Kusuma, W. A., Jantan, A. H., Admodisastro, N., & Norowi, N. B. M. (2024). Toward Adoption User Experience Variables for Solo Software Development in Academic and Industry. www.joiv.org/index.php/joiv
- Malik, A. R., & Amijoyo, T. (2023). Sistem Informasi Ujian Online Pada Universitas Saintek Muhammadiyah. *INFOTECH Journal*, 9(1), 30–37. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.4414>
- Malius, H., Apriyanto, & Ali Hakam Dani, A. (2021). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri (SDN) 109 Seriti. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 1.
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database. 01(2), 143–147. <https://doi.org/10.47233/jemb.v2i1.533>
- Purba, K. R., & Ramli, R. (2022). A Rapid Solo Software Development (RSSD) Methodology based on Agile. <https://doi.org/10.21203/rs.3.rs-1985368/v1>
- Sabbrina, A., oktavia sufa, A., putra ritonga, D., & Rahma sari siregar, E. (2023). Pengenalan Konsep Dasar Dan Penggunaan Database Manajemen Sistem (Dbms). *JurnalJurnal Sains Dan Teknologi (JSIT)*, 3(3).

- Salam, M. M., Lalensang, R., Wibisono, L. N., Sumarga, R. A., & Alit, R. (2024). Perancangan Ulang Tampilan Pengguna Dari Website Perusahaan Central Spring Bed. *Jurnal Ilmu Teknik*, 1(2), 102–114.
- Saroji, Rahaningsih, N., & Basysyar, F. M. (2023). Aplikasi Kasir Cafe The Premiere Cinema XXI CSB Mall Cirebon Berbasis Android. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 1).
- Subecz, Z. (2021). Web-development with Laravel framework. *Gradus*, 8(1), 211–218. <https://doi.org/10.47833/2021.1.csc.006>
- You, D., & Hu, M. (2021). A Comparative Study of Cross-platform Mobile Application Development.
- Yudhistira, J. (2024). Perancangan Sistem Informasi Ujian Online Menggunakan Metode Extreme Programming. *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information (JAITI)*, 2(2). <https://doi.org/10.58602/jaiti.v2i2.122>