

DAFTAR PUSTAKA

- Dharmawan, R., & Saputri, N. L. (2023). Analisis usability pada sistem informasi berbasis web menggunakan metode SUS. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 7(1).
- Edy Prayitno, Totok Suprawoto, & Ivan Jaka Perdana. (2024). *Perancangan Ulang User Interface Sistem Informasi Akademik dengan Metode Design Thinking*. *Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen*.
- Eviana Hartanti, Muhammad Arifin, & R. Rhoedy Setiawan. (2025). *Desain dan Prototipe Sistem Inventori Barang Berbasis Website pada Jasa Warna Gypsum*. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*.
- Fajar Mubarraq, & Nazaruddin Ahmad. (2025). *Perancangan Desain Sistem Evaluasi Data Bidang TIK Polda Aceh*. *Jurnal Komputasi*.
- Farras Abiyyu Handoko, Tundo, Fauzan Ibnu Sarky, & Rohmat Wijaya. (2025). *Transformasi Digital: Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UMKM Barokah Jaya Cell di Bekasi dengan Pendekatan UI/UX*. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*.
- Firdani, E. F., Hanif, I. F., Febriansyah, M., & Widsono, M. Y. (2024). Implementation of Website-Based UI UX Using the Design Thinking Method: Case Study at PT Jesinra Makmur Group. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 6(1), 73–82.
- Ghosh, A., & Sarkar, S. (2021). A usability testing framework for evaluating interactive systems. *International Journal of Human–Computer Interaction*, 37(3), 273–288.
- Hafidzi, M. I. (2023). *Perancangan Sistem Layanan Ketenagakerjaan Berbasis User Experience Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: SIAPkerja Kemnaker RI)* (Skripsi). Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Ika Arthalia Wulandari, Mujito, & Budi Asmanto. (2025). *Implementasi Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Menabung*. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi (JISI)*.

- Iyubanit Rodriguez, Pedro O. Rossel, Marcelo Fernández, Carolina Fuentes, Alberto León, & Valeria Herskovic. (2019). InMyDay: A Study on Input Styles for a Digital Diary for Older Users. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing*.
- Kadek Adi Saputra, I Ketut Putu Suniantara, I Nyoman Dwi Arysna Mahendra, & Ayu Chrisniyanti. (2024). Analisis Usability pada Sistem Informasi E-Tourism Ekowisata Hutan Mangrove Ngurah Rai dengan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS). *TEKNIMEDIA: Teknologi Informasi dan Multimedia*.
- Khalisatifa, A., & Ibrahim, A. (2025). Usability Evaluation of an E-Commerce Integrated with a Fan Community Platform Using Cognitive Walkthrough. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 6(1), 12–25.
- Khoirun Nasikhin, Novi Safriadi, & Anggi Perwitasari. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Appointment dan Job Progress Control Board Berbasis Android. Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*.
- Kohavi, R., Tang, D., & Xu, Y. (2020). *Trustworthy Online Controlled Experiments: A Practical Guide to A/B Testing*. Cambridge University Press.
- Kori Puspita Ningsih, Adkhan Sholeh, & Nur Rokhman. (2025). Development of the "Kasir-Risk" Prototype for Risk Mitigation in Primary Healthcare Integration Transformation. *Jurnal Aisyah: Jurnal Ilmu Kesehatan*.
- Krug, S. (2014). *Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability*. New Riders.
- Laravel. (2024). *Laravel Telescope Documentation*. <https://laravel.com/docs/telescope>
- Laugwitz, B., Held, T., & Schrepp, M. (2008). Construction and Evaluation of a User Experience Questionnaire. *Proceedings of the 4th Symposium of the Workgroup Human-Computer Interaction and Usability Engineering of the Austrian Computer Society*, 63–76.

- Lyon, A. R., Koerner, K., & Chung, J. (2021). The cognitive walkthrough for implementation strategies in healthcare systems. *Implementation Science Communications*, 2(1), 1–7.
- Mahardika, P. Q. H., & Luthfiarta, A. (2024). Application of Design Thinking Method in Designing the User Interface Prototype for the Website of the Informatics Engineering Study Program at Dian Nuswantoro University. *Journal La Multiapp*, 5(5), 188–197.
- Mellanda Kurniawati, Eka Yunizar Zaimatus Sa'diyah, & Rani Nur Rahmawati. (2025). *Rancang Bangun Platform Kuis Interaktif 2521 Queez untuk Evaluasi Pembelajaran Siswa. RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*.
- Muhammad Patria, & Ilim Hilimudin. (2025). *Pendekatan Design Thinking dalam Merancang Aplikasi Edukasi dan Transaksi Pengelolaan Sampah Rumah Tangga. Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*.
- Muhammad Patria, & Mahardhika Dava Wardhana. (2025). *Pengembangan dan Evaluasi Usability Aplikasi Penjualan Rumah Berbasis Web Terintegrasi Payment Gateway untuk Digitalisasi KPR In-HoUse Menggunakan Model Waterfall. Arcitech: Journal of Computer Science and Artificial Intelligence*.
- Nielsen, J. (1994). *Usability Engineering*. Academic Press.
- Otwell, T. (2024). *Laravel Framework Documentation*. <https://laravel.com/docs>
- Putra, A. R. (2023). Implementasi Design Thinking dalam Pengembangan Aplikasi Layanan Publik pada Instansi Pemerintahan. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak dan Aplikasi*, 5(2).
- Putra, H. A. Y., & Waspodo, B. H. (2024). Evaluasi Usability Website Matajari Menggunakan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Informatika dan Teknologi Elektro Terapan*, 4(2), 50–62.
- Ranty, S., Roqib, M., Aryani, R., Abidin, Z., & Marthiawati, N. (2024). Evaluasi Usabilitas Prototipe Sistem Bank Sampah Bangkitku: Pendekatan Gabungan Maze Testing dan SEQ. *Jurnal Pengembangan*

- Rubin, J., & Chisnell, D. (2008). *Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests* (2nd ed.). Wiley Publishing.
- Saputri, L. M. (2023). Pengembangan Prototipe UI/UX Sistem Informasi Menggunakan Tools Figma pada Sektor Pelayanan Kesehatan. *Jurnal Interaksi Digital*, 4(3).
- Septiara, A. (2024). Penerapan Pendekatan Design Thinking pada Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit. *Jurnal Sistem Informasi dan Desain*, 8(1).
- Sharma, D., & Singh, A. (2018). Usability Testing Techniques for User-Centered Interface Design: A Systematic Literature Review. *International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology*, 3(6), 2456–3307.
- Sri Martianingsih Jibrán, Nur Jannah, & Dwi Irang Putri Rahmani. (2025). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Berbasis Website untuk Meningkatkan Efisiensi Operasional pada Toko Win Glowing dengan Metode Waterfall. *Journal of Human and Education (JAHE)*.
- Vadilatun Nisa. (2024). Pengembangan Aplikasi Ajukan Instan (AJUKIN) sebagai Solusi Digital dalam Mendukung Pengajuan Surat di SMPN 2 Jember. *MESTAKA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Wharton, C., Rieman, J., Lewis, C., & Polson, P. (1994). The Cognitive Walkthrough Method: A Practitioner's Guide. In J. Nielsen & T. K. Mack (Eds.), *Usability Inspection Methods*. John Wiley & Sons.
- Widyasari, D., & Yustiawan, A. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi. *Jurnal Sistem Informasi*, 16(2).
- Yoel Panjaitan, Muhammad Ihsan Zul, & Ibnu Surya. (2019). Sistem Pemilah Topik Diskusi pada Forum Diskusi Mahasiswa PCR Berbasis Web Menggunakan Algoritma KNN. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*.