

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarwati, P., & Darmawati, P. S. (2020). Implementasi Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Anak Tunagrahita. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 18(2), 51–58. <https://doi.org/10.34010/miu.v18i2.3936>
- Awulle, Mi. E., Sentinuwo, S. R., & Lumenta, A. S. M. (2016). Pembuatan Film Animasi 3D Menggunakan Metode Dynamic Simulation. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(4), 70–79.
- Blender Foundation. (2024). *Color Management*.
- Cahyani, I. R. (2020). PEMANFAATAN MEDIA ANIMASI 3D di SMA. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 5(1), 57. <https://doi.org/10.33394/jtp.v5i1.2854>
- Desrianti, D. I., Firdaus, A. N., & Gunawan, D. P. (2017). Animasi Dengan Gambar Bergerak Meningkatkan Daya Tarik Program Promosi. *CCIT Journal*, 10(1), 114–126. <https://doi.org/10.33050/ccit.v10i1.526>
- Dirgayusari, A. M., Studi, P., & Komputer, S. (2018). *ANALISIS RENDERINGVIDEO ANIMASI 3D MENGGUNAKAN APLIKASI BLENDERBERBASISNETWORK RENDER*. 1(1), 25–33.
- Google. (2026). *Recommended upload encoding settings*. <https://support.google.com/youtube/answer/1722171>
- Hermawan, H., Albana, I., & Bintang Prasetyo, A. (2021). Penerapan Pencahayaan Pada Animasi Tiga Dimensi Teater Merah Putih Untuk Mengatur Dinamika Dan Kualitas Gambar Animasi. *Jurnal Riset Teknologi & Inovasi Pendidikan (JARTIKA)*, 4(1), 49–58. <https://journal-litbang-rekarta.co.id/index.php/jartika>
- Hidayah, A. K., Sarwanto, L., & Handayani, S. (2019). Pembuatan Animasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SMAN 5 Kepahiang Berbasis Multimedia Linier. *Jurnal Media Infotama*, 15(2). <https://doi.org/10.37676/jmi.v15i2.872>
- Hilmi, R. Z., Hurriyati, R., & Lisnawati. (2018). *Pembuatan Animasi 3D Simulasi Proses Instalasi Pengolahan Air PDAM Tirta Indra Rengat Riau*. 3(2), 91–102.

- Khodijah, S., Dayurni, P., & Bina Bangsa, U. (2023). *Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) Berbantu Software Blender Terhadap Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Kelas X Multimedia Di Smk Pasundan 1 Kota Serang*. 2(5).
<http://jurnal.anfa.co.id/index.php/seroja>
- Ponta, T. (2010). Teknologi Kompresi Audio dengan Advanced Audio Coding (AAC). *Journal on Emerging Technologies in Computing Systems*, 4(2), 665–673.
- Saputro, H., Baturaja, U., & Yani, J. A. (2021). Video Animasi Prosedur Pendaftaran Prosedur Mahasiswa Baru di Universitas Mahakarya Asia Baturaja Menggunakan Adobe Flash CS6. *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 12(2), 83.
- Silitonga, M. K. (Markus), & Rosyida, S. (Susy). (2015). Animasi Interaktif Sebagai Media Sosialisasi Indonesia Tsunami Early Warning System (Inatews). *Jurnal Sistem Informasi*, 4(2), 107–200.
<https://www.neliti.com/publications/335088/>
- Tubagus, A. S., Mahdi, R. S., Rizal, A., & Suharso, A. (2021). Analisis Perbandingan Teknik Video Codec H.264/AVC, H.265/HEVC, VP9 dan AV1. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(2), 187–195.
<https://doi.org/10.29408/edumatic.v5i2.3850>
- Ula, M., Ilhadi, V., Rahman, A., Yurni, I., & Maulani, E. (2024). *APLIKASI SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU DI SEKOLAH NEGERIDI ACEH TIMURBERBASIS WEB*. 9(1), 93–98.