

DAFTAR PUSTAKA

- Adil, A., Triwijoyo, B. K., & Dharma, I. M. Y. (2023). Implementasi Spasial Algoritma Harvesine pada Mapbox API untuk Pemetaan Pariwisata. *Jurnal Bumigora Information Technology (BITE)*, 5(1), 53–64. <https://doi.org/10.30812/bite/v5i1.2874>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Bhakti, F. M. (2024). Peningkatan Mutu Transportasi Umum Dalam Pelayanan Publik Dan Mengurangi Angka Kemacetan Yang Di Sebabkan Banyaknya Kendaraan Pribadi Di Indonesia. *J-Sipil*, 1(1), 34–42. <https://journal.univgresik.ac.id/index.php/j-sipil/index>
- Bokings, N. F., Djibrán, M. F., Putri, L. C., & Kadim, A. A. (2023). *Transpeed : Aplikasi Tracking Bus Trans Secara Real-time Menggunakan GPS Berbasis Mobile*. 1, 33–37.
- Budi, M. S., Mukhtari, N. Al, & Cahyono, B. D. (2024). *Perancangan Aplikasi Smart Transportation Tracking Bus Sekolah di Daerah Kabupaten Nganjuk Berbasis Android Analisis Kebutuhan Desain Sistem Prototyping Penyusunan Artikel*. 3, 189–198.
- Damanik, K. A., & Bedasari, H. (2024). Peran Dinas Perhubungan Dalam Pelayanan Angkutan Kota Trans Metro di Kota Pekanbaru. *HEMAT: Journal of Humanities Education Management Accounting and Transportation*, 1(2), 391–401. <https://doi.org/10.57235/hemat.v1i2.2633>
- Google. (2023). *Ringkasan Kotlin*. Google. <https://developer.android.com/kotlin/overview?hl=id>
- Google. (2025). *Firestore Realtime Database*. Google. <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>
- Google Developers Training team. (2023). *Your first program in Kotlin*. Android Developers. <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-first-program?hl=id#0>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*.

UMSIDA Press.

- Hawari Nasution, M. A. Al, Siswanto, S., & Suryana, E. (2023). Rancangan Media Pembelajaran Berupa Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 528–537. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4771>
- Imran, A., Zuhajji, Yantahin, M., & Syahira, N. (2022). “Membangun Negeri dengan Inovasi tiada Henti Melalui Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat” Pengembangan Aplikasi Pencarian Rute Bus Rapid Transit (BRT) Trans Mamminasata Berbasis Android. 2, 1804–1814.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted-global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Luh Putri Ari Wedayanti, N., Kadek Ayu Wirdiani, N., & Ketut Adi Purnawan, I. (2019). Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(2), 113. <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i02.p03>
- Niqotaini, Z., Purnamasari, I., Fauzi, C., Sahria, Y., Dartono, Nursantika, D., Afriliana, I., Prihantoro, C., Christo, P., Wijaya, A., Lutfi, A. A., Mufid, M. R., Marsa, A. R., & Widiastiwi, Y. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak*. PT Penamuda Media.
- Nur Rahmanto, A., Kusumaning Putri, I., & Millania, M. (2023). Penerapan Design Thinking Dengan Usability Testing Menggunakan System Usability Scale Pada Antarmuka Aplikasi ‘Curhat.’ *Jurnal Teknik Ilmu dan Aplikasi*, 4(1), 15–24. <https://doi.org/10.33795/jtia.v4i1.2791>
- Rahma, A., Ashari, & Habib, M. (2021). Android Dan Masa Depan : Analisis Dampak Terhadap Pengguna. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 1–10.
- Ramdan, A. (2023). *RANCANG BANGUN E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE PADA PT CAKRAWALA KARYA INTREGRASI MENGGUNAKAN METODE SDLC*. Politeknik Caltex Riau.
- Rejeki, S., & Srisulistiowati, D. B. (2021). Sistem Informasi Jasa Pelayanan Mobil Pariwisata Menggunakan Metode Rad. *Jurnal Sistem Informasi Universitas*

- Suryadarma*, 8(1), 183–192. <https://doi.org/10.35968/jsi.v8i1.615>
- Reza, M., Pasha, D., & Adrian, Q. J. (2023). Perancangan User Experience Aplikasi Bus Antar Kota Menggunakan Metode Design Thinking. *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information*, 1(3), 106–115. <https://ejournal.techcart-press.com/index.php/jaiti/article/view/62>
- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Salamah, U. G. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia.
- Sari, I. M., Ardian, Z., Sahputra, I., & Ihadi, V. (2024). Sistem Informasi Magang Berbasis Website Pada Kantor. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 8(1), 110–127.
- Supriatna, R. (2018). Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Syarif, A., Yanti, D., Muludi, K., & Kurniawan, D. (2023). Pengembangan Aplikasi Bus Rapid Transit (BRT) Online Berbasis Android di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Pepadun*, 4(3), 298–307. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v4i3.190>
- Wardani, P. T., & Pratama, A. (2023). Analisis Usability Menggunakan Metode Think Aloud Dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi Jmo (Jamsostek Mobile) (Studi Kasus: Bpjs Ketenagakerjaan Binjai). *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 7(1), 19. <https://doi.org/10.29103/sisfo.v7i1.12102>