

DAFTAR PUSTAKA

- Afif, R. T. (2021). Animasi 2D motion graphic sebagai media edukasi lalu lintas bagi anak-anak. *Jurnal Nirmana*, 21(2), 112–123. <https://doi.org/10.9744/nirmana.21.2.112-123>
- Alghifari, E. S., Hurriyati, R., Dirgantari, P. D., & Sarman, R. (2025). Strategi promosi melalui media sosial dan electronic word of mouth untuk komunikasi konsumen. *Jurnal Konsep Bisnis dan Manajemen*, 8(2). <https://doi.org/10.31289/jkbm.v8i2.6267>
- Andriyani, A., Dewi, H. I., & Zulfitria. (2022). Pengaruh media animasi interaktif terhadap keterampilan membaca permulaan siswa sekolah dasar. *Jurnal Instruksional*, 4(1), 45–54.
- Arsyad, A. (2022). Media pembelajaran. Rajawali Pers.
- Astaivada, T. (2023). Pengaruh promosi media sosial, word of mouth, dan reference group terhadap keputusan pembelian pada UMKM. *Jurnal Ilmu Manajemen, Ekonomi dan Kewirausahaan*, 3(2), 263–277. <https://doi.org/10.55606/jimek.v3i2.1853>
- Endrawati, R. (2020). Peran media video animasi dalam pembelajaran anak usia dini. *Jurnal Kajian Pendidikan dan Sosial*, 5(2), 89–98.
- Fernandes, A., Seno Bagus W., R. S., Miswanto, M., Siregar, B., Biyanto, F., & da Silva, R. de F. (2025). Pengaruh media

- sosial, iklan online dan promosi terhadap minat beli konsumen. *Jurnal Media Informatika*, 6(3), 2110–2116.
<https://doi.org/10.55338/jumin.v6i3.6479>
- Indrajit, R. E. (2021). *Electronic government: Strategi pembangunan dan pengembangan sistem pelayanan publik berbasis teknologi digital*. Andi.
- Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia. (2019). *Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 56 Tahun 2019 tentang Pedoman Nomenklatur dan Unit Kerja Sekretariat Daerah dan Sekretariat DPRD*. Kementerian Dalam Negeri.
- Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi. (2023). *Sistem pemerintahan berbasis elektronik*. KemenPAN-RB.
- Kurnia, U. I., Septasari, D., & Awaliyani, I. (2025). Pelatihan Blender untuk pengembangan media pembelajaran augmented reality. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 3(7). <https://doi.org/10.59837/jpmba.v3i7.2882>
- Munir. (2022). *Multimedia: Konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Alfabeta.
- Putra, D. G. S. D. (2024). *Perkembangan media pembelajaran berbasis animasi*. Animarupa: *Jurnal Animasi*, 1(2).
- Rahmawati, S., & Hidayat, R. (2023). *Pemanfaatan media animasi dalam meningkatkan pemahaman belajar siswa*. Fitrah: *Jurnal Multidisiplin Pendidikan*, 4(1).

- Republik Indonesia. (2019). Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah. Sekretariat Negara.
- Siagian, S. P. (2019). Administrasi pembangunan: Konsep, dimensi, dan strateginya. Bumi Aksara.
- Sukiyasa, K., & Sukoco. (2021). Pengaruh media animasi terhadap motivasi dan hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 11(2), 126–135. <https://doi.org/10.21831/jpv.v11i2.1588>
- Valentino, D. E. (2025). Penggunaan modifier subdivision surface dan shade smooth pada model 3D di aplikasi Blender 2.92. *PANTUN: Jurnal Ilmiah Seni Budaya*, 7(2). <https://doi.org/10.26742/pantun.v7i2.2256>
- Vaughan, T. (2024). *Multimedia: Making it work*. McGraw-Hill Education.
- Wijaya, H. A., & Wijaya, L. S. (2025). Analisis strategi komunikasi pemasaran terpadu dalam meningkatkan penjualan dan brand awareness. *Jurnal Ilmiah Media, Public Relations, dan Komunikasi (IMPRESI)*.