

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi. (2020). Usability testing. 16–28.
- Arhandi, P. P. (2024). Kesehatan dengan menggunakan metode back end dan. 39–48.
- Arman, M. (2022). Perancangan aplikasi point of sales pada. 5(April), 43–50.
- Arribe, E., Hafsari, R., Subekti, A. A., & Aragati, A. H. (2023). Perancangan sistem informasi manajemen inventory pada retail PT. Stars Internasional. 10(2)
- Arya, I. M., Saputra, D., Pradnyana, I. M. A., & Sugihartini, N. (2019). Usability Testing Pada Sistem Tracer Study UNDIKSHA Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. 16(1), 98–108.
- Ayu, K., Maharani, T., & Tuwi, I. W. (2024). Implementation of Procurement with Just in Time Method at the Stones Legian Bali Autograph Collection Hotels Penerapan Procurement dengan Metode Just in Time di the Stones Legian Bali Autograph Collection Hotels. 2(4), 347–360.
- Barat, P. J. (2023). Kewirausahawan.
- Dan, I., Intech, T., Pratama, S., Ibrahim, S., & Reybaharsyah, M. A. (2022). Penggunaan Metode Scrum Dalam Membentuk Sistem Informasi Penyimpanan Gudang Berbasis Web. 3(1), 27–35.
- Ferdian, M., Rumanti, A. A., & Rizana, A. F. (2021). Perancangan sistem informasi manajemen pengelolaan menggunakan metode scrum pada fashion retail Magna: Management information system design for inventory and finance management on sales using scrum method in Magna Komunal Fashion Retail. 8(5), 8128–8142.
- Gutama, R. (2025). Implementasi scrum pada manajemen proyek pengembangan aplikasi sistem monitoring dan evaluasi pembangunan (SMEP).
- Hariyanto, S., & Manajemen, S. I. (2019). Slamet Hariyanto, Sistem Informasi Manajemen. 80–85.
- Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang.
- Helmi, M., Fedianto, S., Muharrom, M., & Haromainy, A. (2024). Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing. 3(1).
- Informasi, F. T. (2016). Rancang bangun sistem enterprise resource planning pada modul procurement process (purchasing) berorientasikan multi-tenancy dengan sistem basis data terdistribusi.
- Issn, P. (2020). Penerapan aplikasi point of sales (POS) untuk menentukan jasa anggota dalam transaksi penjualan pada koperasi berbasis web. 6(1), 27–30.

- Izatunisa, A. N. (2024). Analisis Hubungan Procurement pada Manajemen Supply Chain pada PT . Industri Nabati Lestari di Kek Sei Mangke. 2(1).
- Jtik, J., Teknologi, J., Wali, M., & Ahmad, L. (2018). Perancangan Access Open Journal System (AOJS) dengan menggunakan Framework Codeigniter dan ReactJs Bahasa Inggris menjadi Bahasa Indonesia dan. 2(1).
- Mulyati, R. (2014). Usability Testing Sistem Informasi : Studi Kasus Pada Aplikasi Repositori Publikasi Badan Penelitian dan Pengembangan Pertanian Usability Testing for information system : Acase study of IAARD Publication Repository Information System. 23(1), 54–63.
- Nugraha, D., Nur, I., Hidayatuloh, M. T., & Luluma, R. H. (2023). Implementasi Sistem Informasi Manajemen Kantor Menggunakan Scrum Framework Di Desa Wangunsari. 17(1), 116–124.
- Nugroho, I. I. (2024). Pengaruh Teknologi Digital terhadap Peningkatan Pendapatan UMKM di Dusun Serut Abstrak Pendahuluan. 06(1).
- Nur, S., Khaira, U., & Arsa, D. (2024). Metode Agile Scrum pada Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pelatihan Pegawai. 06, 79–91.
- Nurmatama, M. R., & Haryati, T. (2024). Optimalisasi Prosedur Stock Opname dalam Audit Persediaan pada KAP XYZ. 6(3), 1–14.
- Nursaid, F. F., Brata, A. H., & Kharisma, A. P. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototipe (Studi Kasus : Toko Uda Fajri). 4(1), 46–55.
- Salman Al Farisi, Muhammad Iqbal Fasa, & S. (2022). Dalam meningkatkan kesejahteraan. 9(1), 73–84.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020a). Panduan Scrum. November.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020b). The Scrum Guide. November.
- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan. September, 246–260.
- Sidh, R. (2013). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen. 7(1), 19–29.
- Sugumonrong, D. P., Ray, R., & Victorio, V. (2019). Perancangan Sistem Informasi Point Of Sales (POS) Berbasis Web Pada Rumah Makan Kokobop Chicken. 4(1).
- Sulistyorini, T., Sova, E., Ramadhan, R., & Gunadarma, U. (2022). Pemantauan kasus penyebaran COVID-19 berbasis website. 1(4), 1–13..
- Suri1, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem informasi manajemen berita berbasis web. 1(1), 8–14.
- Uml, P., Case, D. U., & Unikom, T. I. (n.d.). Alif Finandhita.

Wahyudi, I., & Alameka, F. (2023). Analisis blackbox testing dan user acceptance testing terhadap sistem informasi. 4(1), 1–9.