

DAFTAR PUSTAKA

- Alawi, Z., & Zayn, A. R. (2022). Perencanaan Manajemen Proyek dalam Pengembangan Learning Management System Menggunakan Trello Project Management Planning in Learning Management System Development Using Trello. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 12(2), 1–7.
- Andika, I., Lim, S., Nevile, S., Satya, R., & Farisi, A. (2024). Analisis Sistem Informasi Manajemen Proyek : Systematic Literature Review. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 11(1), 220–230. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v11i1.7006>
- Andreas, R., & Widayanti, R. (2024). Implementasi Payment Gateway Dengan SNAP Midtrans(Studi Kasus Pada Website AC Tiam). *Jurnal Sistem Komputer dan Kecerdasan Buatan*, VII(2), 147–154.
- Chumaedi, M., Hermawan, D., Maulani, I., & Siddiq, D. M. (2024). Jurnal Darma Agung KARYAWAN DI PT DENSO INDONESIA. *Jurnal Darma Agung*, 32(5), 43–53.
- Firdaus, W., & Prihanto, A. (2024). Integrasi Website Danzstore dengan Midtrans menggunakan Metode Websnap untuk menangani Transaksi Pembayaran. *Journal of Informatics and Computer Science*, 6(2), 437–444.
- Habibullah, Y., Sudianto, A., & Permana, B. A. C. (2023). Aplikasi Toko Online dengan Penerapan Sistem Payment Gateway untuk Transaksi Pembayaran Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Rekayasa Informatika dan Komputer*, 1(2), 103–117.
- Hardiyanti, N., & Hasibuan, A. (2024). Studi Perilaku Kesiapsiagaan Darurat Kebakaran: Literature Review. *Gudang Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(6), 67–71. <https://gudangjurnal.com/index.php/gjmi/article/view/492%0Ahttps://gudangjurnal.com/index.php/gjmi/article/download/492/451>
- Khair, A., Rosalina, V., & Sutarti. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce dengan Penerapan Customer Relationship Management berbasis Web. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 8(2), 60–85. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i2.3856>
- Mutmainah, S., & Wahyuningsih, E. (2024). Implementasi Website E-Commerce pada Penjualan Makanan dan Minuman di Kedai “ Mesen Kopi ” Purworejo. *Journal Of Social Science Research*, 4(4), 9170–9178.
- Noviana, R. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan berbasis Web Monja Store Menggunakan Php dan Mysql. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Prasetyo, Y., & Sutopo, J. (2020). Implementasi Layanan Payment Gateway pada Sistem Informasi Transaksi Pembayaran. *University of Technology Yogyakarta*, 7.

- Prima, N., & Hadi, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce di UKM Aneka Kebaya berbasis Web “(Studi Kasus: Baju Kebaya dan Rok Batik di Koto Tengah Simalanggang).” *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1029–1035. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/3061>
- Rahman, M. Z., & Alda, M. (2024). Aplikasi E-Commerce Ikan Teri dengan Metode Waterfall dan Integrasi Pembayaran Midtrans. *Journal of Information System Research*, 6(1), 166–174. <https://doi.org/10.47065/josh.v6i1.5943>
- Ramadhani, F., Satria, A., & Sari, I. P. (2022). Aplikasi Internet berbasis Website sebagai E-Commerce Penjualan Komponen Sport Car. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(2), 69–75. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i2.98>
- Ramdhani, A. I., Subekti, Z. M., & Suryadi, M. D. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Inventory Logistik Berbasis Website menggunakan Metode Scrum. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD)*, 5(2), 161. <https://doi.org/10.53513/jsk.v5i2.5681>
- Rehatalanit, Y. L. . (2021). Peran E-Commerce dalam Pengembangan Bisnis. *Jurnal Teknologi Industri*, 5(0), 62–69. <https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jti/article/view/764>
- Rizqi, W. R., & Hadi, Z. (2023). Implementasi E-commerce Secara Business To Customer (B2C) Untuk Peningkatan Penjualan Produk Fashion Menggunakan ReactJS (Studi Kasus : Zaurach.co). *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(5), 1331–1345.
- Romahdoni, M. R., Agustin, M., Somin, R. D., & Budiono, D. (2024). Sistem Informasi Pendampingan UMKM Dalam Meningkatkan Kinerja Menggunakan Metode Use Case Point. *Journal of Software Engineering and Technology*, 4(2), 45–54.
- Sambas, & Ripai, I. (2022). Implementasi dan User Acceptance Test (UAT) Aplikasi Integrated Library System (INLIS Lite) di MTs Negeri 7 Kuningan. *ICT Learning*, 7(1), 1–10. <https://doi.org/10.33222/ictlearning.v6i1.2306>
- Sari, E. F., & Ekohardi. (2021). Penerapan Github Sebagai Media E-Learning Untuk Mengetahui Keefektifan Kolaborasi Project Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak Di Smk Negeri 2 Surabaya. *It-Edu*, 06(2), 14–22.
- Tutuko, N. W., & David, F. (2025). Pengembangan Restful Api Untuk Produk E-Commerce Ritel Dengan Pendekatan Microservices Dan Spring Boot. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(5), 8862–8867. <https://doi.org/10.36040/jati.v9i5.15243>
- Valerian, A., Bernady, D., Wahyudi, F., Dinatha, J. P., & Barletyano, O. D. (2025). Implementasi Unit Testing, Integration Testing, System Testing, Dan Validation Testing Pada Aplikasi Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(4), 6354–6362. <https://doi.org/10.36040/jati.v9i4.14067>