

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, pemanfaatan sistem informasi dapat mendukung efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data pembelian. Sistem informasi adalah suatu bagian dari sistem organisasi yang menggabungkan pengguna dengan sumber daya yang ada, seperti teknologi dan media pengendalian informasi, dengan tujuan untuk memperoleh saluran komunikasi yang efektif. Sistem informasi berfungsi untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan menyajikan data menjadi informasi yang akurat, relevan, dan tepat waktu. Informasi tersebut digunakan untuk mendukung kegiatan operasional, membantu proses pengambilan keputusan, serta meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam menjalankan aktivitas organisasi (Adebi dkk., 2022).

CV. Indah Rezeki adalah perusahaan yang bergerak di bidang sipil dan alat berat yang berdiri dari tahun 2015 dan berlokasi di jalan Mahardika Blok D No. 5. Kel. Tampan Kec. Payung Sekaki, Pekanbaru. CV. Indah Rezeki memiliki beberapa bagian penanggung jawab dalam pengadaan segala kebutuhan proyek seperti *purchasing* dan *budgeting*, *logistik*, *maintenance*, *planner* dan koordinasi lapangan. CV. Indah Rezeki memiliki banyak proyek dari skala kecil seperti pembuatan rumah pribadi hingga skala besar seperti pembukaan lahan pabrik.

Berdasarkan hasil wawancara dengan *Head Finance* dari perusahaan tersebut yaitu ibu Indri Syah Putri pada bulan Maret 2024, beliau menyatakan permasalahan yang terjadi saat ini adalah sering terjadi *human error* saat proses penginputan nota pembelian karena penginputan data yang masih menggunakan *Microsoft excel*. Dijelaskan juga bahwa setelah nota diinputkan ke *workbook supplier*, data tersebut akan di *copy-paste* ke *workbook* proyek untuk mengetahui nilai dari proyek tersebut. Proses *copy-paste* memakan waktu yang cukup lama dan membuat pekerjaan menjadi berulang dan juga meningkatkan risiko kesalahan input, duplikasi data dan kekeliruan penempatan nota pada proyek.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibutuhkan pengembangan Sistem Informasi Pembelian Barang Proyek dengan menggunakan Metode *Prototyping*. Pembuatan sistem ini bertujuan untuk mempermudah pengelolaan input nota secara cepat dan terstruktur serta mengelompokkan data berdasarkan proyek. Sistem ini diharapkan dapat menyederhanakan proses penginputan nota.

Proses pembuatan sistem ini akan menggunakan metode *prototyping*. Metode *Prototyping* adalah metode pengembangan sistem yang menyajikan rancangan awal kepada pengguna sistem untuk mengevaluasi sebelum dilakukan pengkodean. Dalam metode ini pengguna sistem ikut serta dalam proses pembuatan sistem untuk mengetahui kebutuhan pengguna (Khosrow, 2015). Penggunaan metode *prototyping* dalam pengembangan sistem ini memiliki beberapa keunggulan, yaitu dapat memperoleh umpan balik dari pengguna sistem dan juga dapat membangun komunikasi antara pengguna dan pengembang sistem.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

- 1) Proses pengelolaan pembelian barang proyek di CV. Indah Rezeki belum terkelola dengan baik karena masih menggunakan pencatatan di *Microsoft excel*, sehingga sering terjadi kesalahan input, duplikasi data, serta membutuhkan waktu lama untuk menyalin data ke *workbook* proyek.
- 2) Pencatatan dan pelaporan data pembelian belum terdigitalisasi secara terintegrasi, karna proses pengelompokan data berdasarkan proyek, *supplier* dan *maintenance* harus dikelompokkan menggunakan *Microsoft excel* dan menyulitkan Direktur dalam memantau laporan secara cepat dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Agar ruang lingkup penelitian tidak terlalu luas, batasan masalah yang diterapkan adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem digunakan untuk pengelolaan pembelian barang untuk kebutuhan proyek.

- 2) Sistem ini dibangun menggunakan *Laravel* dan *MySQL* sebagai *Database*.
- 3) Perancangan antarmuka sistem dirancang menggunakan *Figma* sebagai tools desain UI/UX.
- 4) Pengguna sistem ini adalah *Head Finance* dan Direktur.
- 5) Tidak menggunakan kategori aset tetap atau aset bergerak.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah diatas, tujuan dari penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi Pembelian Barang Proyek berbasis *Website* pada CV. Indah Rezeki dengan menggunakan metode *Prototyping*.

1.4.2 Manfaat

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- 1) Membantu *Head Finance* dalam mengelola pembelian barang proyek.
- 2) Membantu Direktur memantau laporan keuangan proyek.