

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. R. A., Mahardika, F., & Santika, D. (2024). UI/UX design for e-patient application using prototype method. *Journal of Collaborative Science and Informatics Technology (JOCSIT)*, 1(2), 19-31. <https://doi.org/10.69933/jocsit.v1i2.9>
- Melinda, M., Na, S. R., R., Nurdin, Y., & Yunidar, Y. (2023). Implementation of System Development Life Cycle (SDLC) on IoT-Based Lending Locker Application. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 7(4), 982–987. <https://doi.org/10.29207/resti.v7i4.5047>
- Mranani, M., Widayati, Y. T., & Prakoso, S. A. (2025). Penerapan metode *prototyping* dalam perancangan user interface (UI) website registrasi online pendaki. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 8(5), 1272-1284.
- Parhan, A., Fitriani, A., Anggraeni, C. P., & Handayani, R. I. (2024). Manajemen Proyek Monitoring dan Pengiriman Bahan Baku Produksi (Studi Kasus PT. Sriboga Marugame Indonesia). *Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(1), 17-28. <https://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13082>
- Salong, A. I., Leuhery, L., & Abdin, M. (2024). Analisis percepatan pada proyek pembangunan ruang kelas baru Madrasah Ibtidaiyah Negeri 5 Maluku Tengah dengan menggunakan metode crashing program. *Journal Agregate*, 3(1), 153-161. <https://doi.org/10.31959/ja.v3i1.2123>

Syahrani, G. S., & Sulastri, W. (2024). Pembuatan desain UI/UX dengan metode *prototyping* pada aplikasi perpustakaan pintar di SMK Pasundan Rancaekek menggunakan tools Figma. *JifoTech (Journal of Information Technology)*, 4(2), 250.