

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT PCR Solusi Teknologi (Solustek) merupakan perusahaan yang didirikan atas inisiatif Politeknik Caltex Riau (PCR) untuk menjembatani dunia pendidikan dan industri melalui pemanfaatan inovasi teknologi. Perusahaan ini bergerak di bidang pengembangan sistem informasi dan aplikasi, layanan infrastruktur dan managed service, pengadaan barang dan jasa teknologi, serta pengembangan teknologi berbasis inovasi. Dengan dukungan sumber daya manusia yang kompeten dan berpengalaman, PT PCR Solusi Teknologi melayani berbagai instansi pendidikan, industri, dan pemerintahan. Perusahaan berkomitmen untuk menghadirkan solusi teknologi yang profesional, efektif, dan bernilai tambah guna mendukung transformasi digital.

Dalam pelaksanaan operasionalnya, PT PCR Solusi Teknologi masih menghadapi kendala dalam proses pemantauan dan pengelolaan proyek. Pengelolaan data proyek masih dilakukan secara manual menggunakan aplikasi spreadsheet (Excel). Kondisi ini berpotensi menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesalahan pencatatan data, terjadinya duplikasi data, serta risiko kehilangan data. Selain itu, pencatatan yang dilakukan secara manual menyebabkan informasi proyek tidak diperbarui secara real-time dan belum terdokumentasi secara terpusat, sehingga menghambat efektivitas pemantauan proyek serta pengambilan keputusan manajemen.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan sebuah solusi berupa pemanfaatan teknologi berbasis website untuk mendukung pemantauan dan pengelolaan proyek di PT PCR Solusi Teknologi.

Dalam merancang sistem ini, penulis menggunakan metode Prototype untuk memastikan antarmuka website dikembangkan secara iteratif sesuai kebutuhan pengguna. Sistem berbasis web ini dirancang untuk menggabungkan seluruh data proyek ke dalam satu website terpusat sehingga proses pencatatan, pemantauan progres, serta pembaruan data dapat dilakukan secara real-time. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat meminimalkan kesalahan dan duplikasi data, meningkatkan keamanan serta ketersediaan data, serta membantu manajemen dalam memantau perkembangan proyek secara lebih efektif dan efisien.

Pada kegiatan kerja praktik ini, penulis berkesempatan untuk merancang dan mengembangkan desain antarmuka website yang memudahkan proses pencatatan serta pemantauan progres proyek guna meningkatkan efisiensi kerja. Fokus utama penulis adalah UI/UX, yaitu pembuatan prototipe secara iteratif untuk memastikan antarmuka yang nyaman dan sesuai kebutuhan pengguna. Melalui kegiatan kerja praktik ini, penulis memperoleh pengalaman praktis dalam pengembangan sistem informasi berbasis web serta memahami penerapan teknologi website sebagai solusi yang efektif dalam mendukung pengelolaan proyek perusahaan.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Adapun waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik yang telah dilakukan yaitu sebagai berikut :

Tempat : PT PCR Solusi Teknologi
Periode Kerja : 1 Agustus 2025 – 1 Desember 2025
Hari Kerja : Senin s.d. Jumat
Jam Kerja : 08.00 WIB s.d. 16.00 WIB
Bagian : IT
Alamat : Kampus Politeknik Caltex Riau, Jl. Umban
Sari No. 1, Rumbai, Kota Pekanbaru

1.3 Tujuan Kerja Praktik

1.3.1 Tujuan Umum

Adapun tujuan umum dari kegiatan kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

- 1) Memenuhi salah satu persyaratan kelulusan mata kuliah Kerja Praktik pada semester VII (tujuh) Program Studi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.
- 2) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja sekaligus meningkatkan kemampuan dan pengalaman praktis, khususnya di bidang teknologi informasi dan pengembangan sistem berbasis website.
- 3) Melatih kemampuan analisis, pemecahan masalah, tanggung jawab, serta memahami proses kerja dan budaya profesional di lingkungan industri.

1.3.2 Tujuan Khusus

Tujuan khusus dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah merancang dan mengembangkan desain antarmuka berbasis prototipe untuk mendukung proses pemantauan dan pengelolaan proyek di PT PCR Solusi Teknologi. Melalui pengembangan sistem ini, diharapkan proses pengelolaan proyek dapat dilakukan dengan lebih efektif serta membantu bagian administrasi dalam memantau perkembangan proyek dan mendukung pengambilan keputusan secara lebih optimal.

1.4 Manfaat Kerja Praktik

Manfaat yang dapat diperoleh dari kegiatan kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1.4.1 Bagi Mahasiswa

Adapun manfaat kerja praktik bagi mahasiswa adalah sebagai berikut:

- 1) Memperoleh pengalaman langsung dalam menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.
- 2) Meningkatkan keterampilan teknis, khususnya dalam perancangan antarmuka dan pengembangan prototipe sistem berbasis website serta kemampuan bekerja secara profesional.
- 3) Melatih kemampuan analisis, pemecahan masalah, dan pengambilan keputusan dalam menyelesaikan permasalahan nyata di lingkungan kerja.
- 4) Menambah wawasan mengenai alur kerja, manajemen proyek, serta budaya kerja di dunia industri.

1.4.2 Bagi Perguruan Tinggi

Adapun manfaat kerja praktik bagi perguruan tinggi adalah sebagai berikut:

- 1) Meningkatkan kualitas lulusan melalui pengalaman kerja praktik yang relevan dengan kebutuhan dunia industri.
- 2) Menjadi sarana penerapan dan evaluasi kompetensi mahasiswa sesuai dengan kurikulum Program Studi Teknik Informatika.

1.4.3 Bagi Instansi

Adapun manfaat kerja praktik bagi instansi adalah sebagai berikut:

- 1) Membantu perusahaan dalam proses pemantauan dan pengelolaan proyek melalui pemanfaatan sistem berbasis website.

- 2) Meningkatkan efisiensi kerja, khususnya pada bagian administrasi, dalam pengelolaan data dan pemantauan progres proyek.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab, masing-masing terdiri dari beberapa sub bab. Adapun pokok pembahasan dari masing-masing bab tersebut secara garis besar sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah yang melatarbelakangi perlunya pengembangan sistem pemantauan dan pengelolaan proyek di PT PCR Solusi Teknologi, waktu dan lokasi pelaksanaan kegiatan Kerja Praktik (KP) ini, tujuan serta manfaat yang diharapkan, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini berisi gambaran umum PT PCR Solusi Teknologi yang mencakup sejarah berdirinya perusahaan, visi dan misi sebagai arah dan tujuan organisasi, struktur organisasi beserta pembagian tugas dan tanggung jawab, logo instansi sebagai identitas perusahaan, serta lokasi instansi sebagai tempat pelaksanaan kegiatan.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori yang digunakan sebagai dasar pendukung dalam penyusunan dan pembahasan laporan kerja praktik, yang meliputi konsep UI/UX sebagai pendekatan perancangan antarmuka dan pengalaman pengguna, Figma sebagai tools perancangan desain, serta Metode Prototype sebagai metode pengembangan sistem yang menekankan iterasi prototipe dan umpan balik pengguna dalam proses perancangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi uraian mengenai seluruh kegiatan yang dilaksanakan selama masa kerja praktik, termasuk penjelasan project yang dikerjakan, pengembangan prototipe antarmuka, dan implementasi sistem berdasarkan landasan teori yang telah disusun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang merupakan rangkuman dari seluruh rangkaian pelaksanaan kerja praktik, serta memuat saran-saran yang relevan sebagai bahan evaluasi dan pengembangan lebih lanjut berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan dalam laporan kerja praktik.