

LAPORAN KERJA PRAKTIK

**PENGEMBANGAN ANTARMUKA
FRONTEND WEBSITE PROFIL DINAS
PARIWISATA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI KEGIATAN DAN PROMOSI
DAERAH**

JOSUA EWALDO

NIM. 2255301082

PEMBIMBING

Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.

NIP. 259704

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK CALTEX RIAU

2026

LAPORAN KERJA PRAKTIK

PENGEMBANGAN ANTARMUKA FRONTEND WEBSITE PROFIL DINAS PARIWISATA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEGIATAN DAN PROMOSI DAERAH

Politeknik Caltex Riau



Disusun oleh:

JOSUA EWALDO
NIM. 2255301082

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK CALTEX RIAU**

2026



LEMBAR PENGESAHAN I

LAPORAN KERJA PRAKTIK DI DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN STATISTIK PROVINSI RIAU

PENGEMBANGAN ANTARMUKA FRONTEND WEBSITE PROFIL DINAS PARIWISATA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEGIATAN DAN PROMOSI DAERAH



Disusun Oleh:

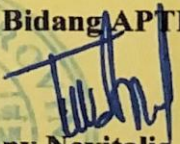
JOSUA EWALDO
NIM. 2255301082

Diajukan sebagai salah satu persyaratan kelulusan Mata Kuliah
Kerja Praktik di Politeknik Caltex Riau

Pekanbaru, 02 Januari 2026

Disetujui Oleh:

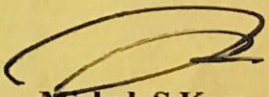
Kepala Bidang APTIKA


T. Indriany Novitalia, S.Sos.,

M.H.

NIP. 197911242006042002

Pembimbing Instansi


Miskal, S.Kom.

NIP. 198708072020121008

LEMBAR PENGESAHAN II

LAPORAN KERJA PRAKTIK DI DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN STATISTIK PROVINSI RIAU

PENGEMBANGAN ANTARMUKA FRONTEND WEBSITE PROFIL DINAS PARIWISATA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEGIATAN DAN PROMOSI DAERAH

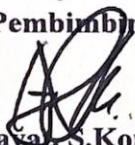
Disusun Oleh:

JOSUA EWALDO
NIM. 2255301082

Diajukan sebagai salah satu persyaratan kelulusan Mata Kuliah
Kerja Praktik di Politeknik Caltex Riau
Pekanbaru, 02 Januari 2026

Disetujui Oleh:

Pembimbing


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Meilany Dewi, S.T., M.T.
NIP. 048009



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik yang berjudul Pengembangan Antarmuka Frontend Website Profil Dinas Pariwisata Sebagai Media Informasi Kegiatan Dan Promosi Daerah. Laporan kerja praktik ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan di semester 7 Program Studi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.

Laporan kerja praktik ini disusun berdasarkan pengalaman kerja praktik penulis yang dilaksanakan di kantor Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau selama 4 bulan, terhitung sejak tanggal 01 September 2025 sampai dengan tanggal 02 Januari 2026. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terlibat atas bantuan dan dukungannya selama kerja praktik ini berlangsung, yaitu:

1. Tuhan Yesus Kristus atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik ini dengan baik dan tepat waktu.
2. Kepada keluarga tercinta yang selalu memberikan doa, nasihat, dan dukungan baik secara materi maupun moril selama saya menjalani kerja praktik.



3. Bapak Dr. Dadang Syarif Sihabudin Sahid, S.Si,M.Sc. selaku Direktur Politeknik Caltex Riau.
4. Ibu Meilany Dewi, S.ST.,M.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.
5. Bapak Memen Akbar S.Si., M.T. selaku koordinator KP dan wali dosen kelas G22 TI C.
6. Bapak Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing KP yang telah memberikan saran, arahan, dan bimbingan selama kerja praktik berlangsung.
7. Ibu T. Indriany Novitalia., S.Sos., M.H. selaku Kepala Bidang Aplikasi & Informatika DISKOMINFOTIK Provinsi Riau atas izin yang diberikan kepada penulis untuk melaksanakan kerja praktik di divisi yang diberikan pada saat penulis melaksanakan kerja praktik.
8. Bapak Miskal, S.Kom. selaku Pembimbing Kerja Praktik di Bidang Aplikasi & Informatika DISKOMINFOTIK Provinsi Riau yang telah membimbing penulis selama kerja praktik.
9. Segenap pegawai DISKOMINFOTIK Provinsi Riau yang tidak dapat disebutkan satu per satu karena telah memberikan pengalaman berharga serta wawasan baru yang bermanfaat bagi penulis.
10. Rekan-rekan satu tempat kerja praktik yang telah memberikan pengalaman berharga bagi penulis selama menjalani kerja praktik di Bidang Aplikasi & Informatika



DISKOMINFOTIK Provinsi Riau.

11. Afitra Dwi Ramadhan, Fandy Alfarizi Syafril, dan M.Iqbal Ramdhani sebagai rekan satu kelas 4 TI C yang senantiasa membantu penulis selama pelaksanaan kerja praktik dan dalam penyusunan laporan kerja praktik ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan yang perlu diperbaiki. Karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun untuk meningkatkan kualitas laporan di masa mendatang. Pada akhirnya, penulis berharap laporan kerja praktik ini dapat memberikan manfaat, baik bagi penulis sendiri maupun bagi para pembaca.

Pekanbaru, 02 Januari 2026

Josua Ewaldo



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN I.....	i
LEMBAR PENGESAHAN II.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	11
11.1	Latar
Belakang.....	11
11.2	Waktu
dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik	13
11.3	Tujuan
Kerja Praktik	14
11.3.1	Tujuan
Umum.....	14
11.3.2	Tujuan
Khusus	14
11.4	Manfaat
t	15
11.4.1	Manfaat
t Umum	15
11.4.2	Manfaat
t Khusus	15
11.5	Sistematika Penulisan
tika Penulisan	16
BAB I PENDAHULUAN	16



BAB II PROFIL PERUSAHAAN.....	17
BAB III LANDASAN TEORI	17
BAB IV PEMBAHASAN	17
BAB V PENUTUP	17
BAB II PROFIL PERUSAHAAN	18
2.1 Sejarah DISKOMINFOTIK Provinsi Riau.....	18
2.2 Visi dan Misi	20
2.2.1 Visi	20
2.2.2 Misi.....	20
2.3 Struktur Organisasi.....	20
2.4 Lokasi Perusahaan	21
BAB III LANDASAN TEORI.....	22
3.1 Website Profil Dinas Pariwisata	22
3.2 <i>Frontend Development</i>	22
3.3 <i>User Interface</i> (UI).....	23
3.4 <i>User Experience</i>	24
3.5 <i>Framework</i> Laravel	24
3.6 Bootstrap	25
3.7 <i>HyperText Markup Language</i> (HTML).....	25
3.8 <i>Cascading Style Sheets</i> (CSS)	26
3.9 <i>JavaScript</i>	26
BAB IV PEMBAHASAN KEGIATAN KERJA PRAKTIK .	28
4.1 Kegiatan Kerja Praktik	28
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	31
4.2.1 Kebutuhan Fungsional	31
4.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional	33



4.3 Perancangan Antarmuka Website.....	34
4.3.1 Struktur Menu dan Navigasi	34
4.3.2 <i>Wireframe</i>	35
4.4 Implementasi Antarmuka	43
4.5 Hasil Implementasi.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA.....	58
LAMPIRAN A	59
LAMPIRAN B.....	78
LAMPIRAN C	79
LAMPIRAN D	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo DISKOMINFOTIK.....	18
Gambar 2.3 Struktur Organisasi	21
Gambar 2.4 Peta DISKOMINFOTIK	21
Gambar 4.3.1 Wireframe Halaman Beranda.....	36
Gambar 4.3.1 Struktur Menu dan Navigasi	35
Gambar 4.3.2 Wireframe Halaman Berita	37
Gambar 4.3.3 Wireframe Halaman Festival	38
Gambar 4.3.4 Wireframe Halaman Galeri.....	39
Gambar 4.3.5 Wireframe Halaman Profil.....	40
Gambar 4.3.6 Wireframe Halaman Publikasi	41
Gambar 4.3.7 Wireframe Halaman Kontak	42
Gambar 4.4.1 Implementasi Halaman Beranda	44
Gambar 4.4.2 Implementasi Halaman Berita.....	46
Gambar 4.4.3 Implementasi Halaman Festival	47
Gambar 4.4.4 Implementasi Halaman Galeri.....	49
Gambar 4.4.5 Implementasi Halaman Profil	51
Gambar 4.4.6 Implementasi Halaman Publikasi	52
Gambar 4.4.7 Implementasi Halaman Kontak.....	53



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1.1 Kegiatan Kerja Praktik.....	28
---	----



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, teknologi informasi berperan penting dalam membentuk cara masyarakat memperoleh dan mengonsumsi informasi. Website resmi instansi pemerintah tidak lagi sekadar berfungsi sebagai media formal, tetapi telah berkembang menjadi sarana strategis untuk menyampaikan informasi, membangun citra kelembagaan, serta meningkatkan partisipasi publik. Tampilan antarmuka (*frontend*) yang menarik, informatif, dan responsif menjadi faktor utama dalam menentukan efektivitas penyampaian informasi kepada masyarakat.

Dinas Pariwisata Provinsi Riau merupakan salah satu instansi pemerintah yang memiliki peran penting dalam mempromosikan potensi pariwisata daerah, menyampaikan informasi kegiatan, serta mendukung pengembangan sektor pariwisata secara berkelanjutan. Informasi seperti agenda festival, destinasi wisata, berita pariwisata, galeri kegiatan, hingga publikasi resmi perlu disajikan melalui media digital yang mudah diakses dan nyaman digunakan oleh masyarakat luas, baik wisatawan lokal maupun luar daerah.

Namun, berdasarkan hasil pengamatan, website profil Dinas Pariwisata yang sebelumnya digunakan masih memiliki sejumlah keterbatasan, baik dari sisi antarmuka pengguna maupun



aspek keamanan sistem. Website lama pernah mengalami insiden peretasan (*hack*) yang menyebabkan gangguan pada tampilan serta menurunkan tingkat kepercayaan terhadap media informasi tersebut. Selain permasalahan keamanan, tata letak halaman yang belum optimal, konsistensi desain yang kurang, serta minimnya penerapan prinsip *user experience (UX)* menyebabkan informasi yang tersedia belum tersampaikan secara maksimal kepada pengguna. Tampilan website yang belum sepenuhnya responsif juga mempengaruhi kenyamanan pengguna, khususnya ketika diakses melalui perangkat mobile. Kondisi ini menjadi salah satu alasan utama perlunya pengembangan website baru dengan desain antarmuka yang lebih aman, modern, dan mudah digunakan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan pengembangan antarmuka frontend website profil Dinas Pariwisata yang berfokus pada peningkatan tampilan visual, kemudahan navigasi, serta kenyamanan pengguna dalam mengakses informasi. Pengembangan ini dilakukan dengan memanfaatkan *framework* Laravel sebagai fondasi pengembangan aplikasi web serta Bootstrap sebagai kerangka desain antarmuka untuk menghasilkan tampilan yang responsif, konsisten, dan modern.

Dalam kegiatan Kerja Praktik (KP), penulis berperan dalam pengembangan sisi frontend website profil Dinas Pariwisata, yang meliputi perancangan dan implementasi halaman-halaman utama seperti beranda, berita, festival, galeri, profil



instansi, dan publikasi. Fokus pengembangan diarahkan pada penerapan desain yang informatif, struktur layout yang rapi, serta optimalisasi pengalaman pengguna. Diharapkan dengan adanya pengembangan antarmuka frontend ini, website profil Dinas Pariwisata dapat berfungsi secara optimal sebagai media informasi kegiatan dan promosi daerah, sekaligus mendukung peningkatan citra pariwisata Provinsi Riau di era digital.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik

Adapun waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik yang telah dilakukan penulis dilaksanakan pada :

Tanggal : 01 September 2025 – 02 Januari 2026
Waktu Kerja : Senin – Jumat
Jam Kerja : 07.30 WIB – 16.00 WIB (Senin-Rabu)
/ 07.30 WIB – 16.30 WIB (Kamis & Jum'at)
Tempat : DISKOMINFOTIK Provinsi Riau
Alamat : Jl. Diponegoro Nomor 24 A, Kec. Pekanbaru Kota, Kota Pekanbaru, Riau 28127.
Posisi : Aplikasi & Informatika (APTIKA)



1.3 Tujuan Kerja Praktik

1.3.1 Tujuan Umum

Adapun tujuan umum pelaksanaan kerja praktik ini diantaranya sebagai berikut :

1. Memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Kerja Praktik semester VII Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.
2. Mengimplementasikan ilmu perkuliahan ke dalam lingkup dunia kerja nyata.
3. Memperluas wawasan, pengalaman, serta profesionalisme dalam lingkungan kerja.

1.3.2 Tujuan Khusus

Adapun tujuan khusus yang ingin dicapai dalam penulisan Laporan Kerja Praktik :

1. Mengembangkan antarmuka frontend Website Profil Dinas Pariwisata sebagai media penyampaian informasi kegiatan dan promosi daerah yang informatif, menarik, dan mudah diakses oleh masyarakat.
2. Menerapkan desain antarmuka yang responsif dan konsisten pada seluruh halaman website dengan memanfaatkan *framework* Bootstrap, sehingga website dapat diakses secara optimal melalui berbagai perangkat.



3. Mengimplementasikan struktur halaman dan navigasi situs web yang terorganisir menggunakan Laravel Blade Template guna meningkatkan kenyamanan pengguna (*user experience*) dalam menjelajah informasi pariwisata.
4. Mengoptimalkan tampilan visual dan penyajian konten seperti berita, agenda kegiatan, festival, galeri, dan publikasi agar mampu mendukung citra positif dan daya tarik pariwisata daerah.

1.4 Manfaat

1.4.1 Manfaat Umum

Adapun manfaat umum yang didapatkan pada Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun relasi profesional dengan staf dan rekan kerja di instansi.
2. Mendapatkan pengalaman nyata tentang budaya kerja dan profesionalisme, serta memperdalam kompetensi teknis di bidang pengembangan web (web development).

1.4.2 Manfaat Khusus

Adapun manfaat khusus yang didapatkan pada Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis, memperoleh pengalaman langsung dalam pengembangan antarmuka frontend website



profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau menggunakan *framework* Laravel dan Bootstrap.

2. Bagi Dinas Pariwisata Provinsi Riau, memudahkan penyampaian informasi pariwisata, kegiatan, dan publikasi resmi melalui website profil yang memiliki tampilan modern, konsisten, dan nyaman diakses oleh masyarakat.
3. Bagi DISKOMINFOTIK, mendukung penyediaan media informasi berbasis web yang berkualitas dan dapat menjadi acuan dalam pengembangan tampilan website instansi yang lebih baik.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini secara keseluruhan terdiri dari lima bab, masing-masing terdiri dari beberapa sub bab. Adapun pokok pembahasan dari masing-masing bab tersebut secara garis besar adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang kerja praktik, latar belakang perusahaan, waktu dan tempat pelaksanaan kerja praktik, tujuan kerja praktik, manfaat kerja praktik, serta sistematika penulisan laporan kerja praktik.



BAB II PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini berisikan gambaran umum dari DISKOMINFOTIK Provinsi Riau yang meliputi profil, sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, serta denah wilayah.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan berupa teori-teori yang berhubungan dengan kerja praktik. Landasan teori digunakan sebagai arahan, pendukung dan dasar teori dalam pembahasan kerja praktik.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi informasi yang membahas seluruh proses atau pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan hasil pengerjaan serta saran yang berkaitan dengan laporan kerja praktik



BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1 Sejarah DISKOMINFOTIK Provinsi Riau



Gambar 2.1 Logo DISKOMINFOTIK

Dinas Komunikasi Informatika dan Statistik (Diskominfotik) Provinsi Riau merupakan sebuah perangkat daerah yang dibentuk untuk membantu gubernur dalam melaksanakan urusan pemerintahan dengan mengadaptasikan kemajuan teknologi komunikasi, informatika, statistik, dan persandian dalam hal tata kelola data dan informasi yang efektif di lingkungan pemerintah daerah. Diskominfotik sendiri dibentuk pada tahun 2016 melalui Perda No. 4 tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Provinsi Riau.

Meskipun secara resmi dibentuk pada tahun 2016, namun berdasarkan sejarahnya instansi ini terbentuk melalui berbagai tahapan transformasi organisasi seiring dengan perkembangan teknologi informasi di pemerintahan. Berikut adalah tahapan perubahan nomenklatur yang terjadi:



1. Dimulai dari tahun 1997, melalui Perda No. 7 Tahun 1997, dibentuk sebuah Kantor Pengolahan Data Elektronik (KPDE) Provinsi Riau yang fokus utama instansi masih terbatas pada pengolahan data elektronik dasar.
2. Kemudian pada tahun 2001, mengikuti Undang-Undang No. 22 tahun 1999 dan Peraturan Pemerintah No. 25 Tahun 2000. Maka KPDE berkembang menjadi dua lembaga terpisah, yaitu Badan Pengolahan Data Elektronik (BPDE) dan Badan Informasi, Komunikasi dan Kesatuan Bangsa.
3. Selanjutnya, melalui Perda No. 9 Tahun 2008, kedua lembaga tersebut dilebur menjadi Dinas Komunikasi Informatika dan Pengolahan Data Elektronik (Diskominfo-PDE) Provinsi Riau.
4. Pada tahun 2014, melalui Perda No. 2 Tahun 2014. Diskominfo dan PDE Provinsi Riau Berubah menjadi Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Riau.
5. Sesuai amanat UU No. 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah, dibentuklah Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau melalui Perda No. 4 Tahun 2016, yang hingga saat laporan ini disusun dikenal sebagai Diskominfotik Provinsi Riau.



2.2 Visi dan Misi

2.2.1 Visi

Terwujudnya layanan Komunikasi, Informatika dan Statistik yang handal dan berdaya saing.

2.2.2 Misi

Mewujudkan manajemen penyelenggaraan pemerintahan yang baik (*good governance*), efektif dan efisien, profesional, transparan dan akuntabel.

2.3 Struktur Organisasi

Berikut adalah struktur organisasi Diskominfotik disusun berdasarkan pembagian fungsi untuk menjalankan urusan komunikasi, informatika, statistik, dan persandian:

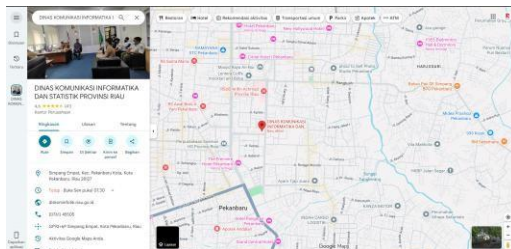
1. Kepala Dinas
2. Sekretaris
3. Sekretariat pembantu pimpinan (Perencana Ahli Muda, Subbagian Keuangan & Perlengkapan, serta Subbagian Kepegawaian & Umum).
4. Pelaksana Teknis (Informasi & Komunikasi Publik, Infrastruktur TIK, Aplikasi & Informatika, Statistik, dan Persandian)



[illegible]

2.4 Lokasi Perusahaan

Kantor Diskominfotik Provinsi Riau terletak di Jl. Diponegoro Nomor 24 A, Kec. Pekanbaru Kota, Kota Pekanbaru, Riau 28127.



Gambar 2.4.1 Peta DISKOMINFOTIK

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Website Profil Dinas Pariwisata

Website profil instansi merupakan media informasi berbasis web yang digunakan untuk menyajikan gambaran umum suatu lembaga, meliputi visi, misi, struktur organisasi, serta aktivitas yang dijalankan. Website instansi berfungsi sebagai sarana komunikasi resmi dan penyebaran informasi kepada masyarakat luas secara cepat dan transparan. Keberadaan website pemerintah juga menjadi salah satu bentuk penerapan e-government dalam meningkatkan kualitas pelayanan publik (Indrajit, 2016).

Dalam konteks Dinas Pariwisata Provinsi Riau, website profil digunakan sebagai media resmi untuk menyampaikan informasi pariwisata daerah, agenda kegiatan, serta publikasi yang berkaitan dengan sektor pariwisata. Website ini diharapkan dapat menjadi sumber informasi yang akurat dan mudah diakses oleh masyarakat, wisatawan, maupun pelaku industri pariwisata.

3.2 *Frontend Development*

Frontend development merupakan proses pengembangan



bagian antarmuka website yang berinteraksi langsung dengan pengguna. *Frontend* mencakup elemen visual dan interaktif seperti tata letak halaman, navigasi, teks, gambar, serta animasi yang ditampilkan pada browser pengguna. Tujuan utama *frontend development* adalah menciptakan tampilan yang informatif, mudah digunakan, dan menarik secara visual (Duckett, 2014).

Pada pengembangan website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, *frontend development* berperan penting karena website digunakan sebagai media informasi publik. Tampilan antarmuka harus mampu menyajikan informasi pariwisata secara jelas dan terstruktur agar dapat diakses oleh pengguna dari berbagai latar belakang dan perangkat.

3.3 User Interface (UI)

User Interface (UI) merupakan bagian dari sistem yang berhubungan langsung dengan pengguna dalam bentuk tampilan visual. UI mencakup pemilihan warna, tipografi, ikon, serta tata letak elemen yang dirancang untuk memudahkan interaksi antara pengguna dan sistem. UI yang baik mampu meningkatkan efisiensi penggunaan dan meminimalkan kesalahan pengguna saat mengakses sistem (Shneiderman et al., 2016).

Dalam website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, UI dirancang untuk menciptakan tampilan yang profesional dan konsisten sebagai representasi instansi pemerintah. Desain UI yang



rapi dan mudah dipahami diharapkan dapat membantu pengguna menemukan informasi pariwisata dengan lebih cepat dan nyaman.

3.4 User Experience

User Experience (UX) merupakan keseluruhan pengalaman yang dirasakan pengguna saat berinteraksi dengan suatu sistem, baik dari sisi kemudahan penggunaan, kecepatan akses, hingga kepuasan pengguna. UX tidak hanya berfokus pada tampilan, tetapi juga pada alur navigasi dan efektivitas sistem dalam memenuhi kebutuhan pengguna (Garrett, 2011).

Pada website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, UX menjadi perhatian penting karena website diakses oleh masyarakat umum dengan tingkat pemahaman teknologi yang beragam. Perancangan struktur menu dan alur navigasi yang sederhana diharapkan mampu memberikan pengalaman positif bagi pengguna saat mengakses informasi pariwisata.

3.5 Framework Laravel

Laravel merupakan kerangka kerja sumber terbuka berbasis PHP yang banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi web. Laravel menerapkan konsep *Model–View–Controller* (MVC) yang memisahkan logika bisnis, tampilan, dan pengendalian aplikasi sehingga pengembangan sistem menjadi lebih terstruktur dan mudah dipelihara (Eightian dkk., 2025).



Dalam pengembangan website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, Laravel digunakan sebagai framework utama untuk membangun aplikasi web. Penggunaan Laravel membantu pengelolaan kode program yang lebih rapi, mendukung keamanan sistem, serta mempermudah pengembangan dan pemeliharaan website.

3.6 Bootstrap

Bootstrap merupakan *framework frontend* berbasis CSS yang menyediakan komponen antarmuka siap pakai untuk mempercepat proses perancangan website. Bootstrap mendukung konsep desain responsif sehingga tampilan website dapat menyesuaikan berbagai ukuran layar perangkat, baik desktop maupun mobile (Otto & Thornton, 2019).

Pada website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, Bootstrap digunakan untuk menghasilkan tampilan yang modern, konsisten, dan responsif. *Framework* ini membantu memastikan kenyamanan pengguna dalam mengakses website melalui berbagai perangkat.

3.7 HyperText Markup Language (HTML)

HTML merupakan bahasa markup standar yang digunakan untuk membangun struktur dasar halaman website. HTML berfungsi untuk menyusun elemen-elemen seperti teks, gambar,



tabel, dan tautan agar dapat ditampilkan oleh browser (Duckett, 2014).

Dalam website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, HTML digunakan sebagai dasar penyusunan konten dan struktur halaman website. HTML memungkinkan informasi pariwisata disajikan secara terstruktur dan mudah diakses oleh pengguna.

3.8 *Cascading Style Sheets (CSS)*

CSS merupakan bahasa stylesheet yang digunakan untuk mengatur tampilan visual halaman website, seperti warna, font, jarak, dan tata letak. CSS memungkinkan pemisahan antara struktur konten dan desain sehingga pengelolaan tampilan menjadi lebih fleksibel (W3C, 2023).

Pada website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau, CSS digunakan untuk memperindah tampilan website agar terlihat menarik dan konsisten. Penggunaan CSS membantu menciptakan kesan profesional sebagai website resmi instansi pemerintah.

3.9 *JavaScript*

JavaScript merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menambahkan interaktivitas pada halaman website. JavaScript memungkinkan website merespons tindakan pengguna secara dinamis, seperti klik tombol, animasi, dan validasi data tanpa perlu memuat ulang halaman (Flanagan, 2020).

Dalam website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau,



JavaScript digunakan untuk meningkatkan interaksi pengguna, seperti navigasi dinamis dan efek antarmuka. Penggunaan *JavaScript* diharapkan dapat meningkatkan kenyamanan pengguna dalam mengakses informasi pariwisata.



BAB IV

PEMBAHASAN KEGIATAN KERJA PRAKTIK

1.1 Kegiatan Kerja Praktik

Kegiatan kerja praktik dilakukan di Diskominfo Provinsi Riau dilaksanakan pada tanggal 1 September 2025 – 2 Januari 2026 yang berada di Jl. Diponegoro Nomor 24 A, Kec. Pekanbaru Kota, Kota Pekanbaru, Riau 28127. Di mulai dari hari Senin – Rabu pukul 07.30 -16.00 WIB dan Kamis – Jumat pukul 07.30 – 16.30 WIB .

Kegiatan kerja praktik di Diskominfo Provinsi Riau selama 4 Bulan dapat dilihat pada Tabel 4.1 Berikut

Tabel 4.1.1 Kegiatan Kerja Praktik

NO	WAKTU	TUGAS
1	September	• Pengenalan lingkungan kerja, bidang kepegawaian, dan bidang pekerjaan di instansi. • Diskusi bersama mentor mengenai konsep, kebutuhan, dan arah pengembangan project website. • Pengembangan <i>frontend</i>



		website Dinas Pariwisata, meliputi pembuatan halaman galeri dan profil.
2	Oktober	• Melakukan integrasi dan penggabungan antara koding <i>frontend</i> dan <i>backend</i> website. • Melanjutkan proses pengembangan website dengan melakukan pembenahan dan penyempurnaan tampilan antarmuka (UI). • Mengikuti rapat bersama Dinas Pariwisata serta Dinas Perdagangan dan Industri terkait evaluasi tampilan website. • Menunggu arahan lanjutan terkait pengembangan project berikutnya sambil terus melakukan perbaikan tampilan website.
3	November	• Melakukan perbaikan dan



		penyesuaian kode program sebagai bagian dari evaluasi dan penyempurnaan project sebelumnya. • Mengikuti rapat koordinasi dengan pegawai BKD terkait pembahasan project lanjutan. • Melaksanakan rapat bersama mentor untuk mendapatkan arahan dan penjelasan mengenai project selanjutnya. • Melakukan pengembangan dan pengerjaan project baru pada bagian <i>frontend</i> website.
4	Desember	• Menerima pengarahan untuk beralih ke project website PUPR sebagai project lanjutan. • Melakukan revisi dan perapihan tampilan frontend pada beberapa halaman website agar lebih rapi dan konsisten.



		• Melakukan penggabungan (integrasi) antara <i>frontend</i> dan <i>backend</i> pada project website PUPR. • Menyelesaikan seluruh berkas dan administrasi magang serta melakukan pamitan pada hari terakhir Kerja Praktik.
--	--	---

1.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan yang harus dipenuhi oleh website agar dapat berfungsi sesuai dengan tujuan pengembangan. Analisis ini mencakup kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional yang menjadi dasar dalam proses perancangan dan implementasi antarmuka website.

1.2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional menjelaskan fungsi-fungsi utama yang harus dimiliki oleh sistem agar dapat digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan instansi.

Berikut adalah Kebutuhan Fungsional Website yang akan dikembangkan :



1. Sistem mampu menampilkan halaman Beranda sebagai halaman utama website.
2. Sistem mampu menampilkan informasi profil instansi, termasuk visi, misi, dan struktur organisasi.
3. Sistem mampu menampilkan berita pariwisata yang dapat diakses oleh pengguna.
4. Sistem mampu menampilkan detail berita yang berisi judul, tanggal, dan isi berita.
5. Sistem mampu menampilkan informasi event dan kegiatan pariwisata.
6. Sistem mampu menampilkan detail event, seperti deskripsi dan waktu pelaksanaan.
7. Sistem mampu menampilkan galeri foto dan video kegiatan pariwisata.
8. Sistem mampu menampilkan konten streaming pada halaman galeri.
9. Sistem mampu menampilkan publikasi dan dokumen resmi terkait dinas pariwisata.
10. Sistem mampu menampilkan statistik pariwisata dalam bentuk informasi terstruktur.
11. Sistem mampu menampilkan informasi kontak instansi, seperti alamat dan media komunikasi.
12. Sistem mampu menampilkan tautan ke media sosial instansi.
13. Sistem mampu menampilkan konten Instagram



sebagai media promosi pariwisata.

14. Sistem menyediakan navigasi menu yang memudahkan pengguna berpindah antar halaman.
15. Sistem mampu diakses oleh pengguna tanpa memerlukan proses login.

1.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional menjelaskan karakteristik sistem yang berkaitan dengan kualitas, performa, dan kenyamanan penggunaan website.

Berikut adalah kebutuhan non-fungsional dari website yang dikembangkan:

1. Website memiliki tampilan antarmuka yang *user-friendly* dan mudah dipahami oleh pengguna.
2. Website memiliki desain yang konsisten pada setiap halaman.
3. Website bersifat responsif, sehingga dapat diakses dengan baik melalui perangkat desktop, tablet, dan smartphone.
4. Website menggunakan struktur kode yang rapi dan terorganisir sehingga mudah dikembangkan.
5. Website dapat berjalan dengan baik pada berbagai browser.
6. Website memiliki stabilitas tampilan tanpa error pada proses navigasi.
7. Website mendukung kemudahan akses informasi bagi



pengguna umum.

1.3 Perancangan Antarmuka Website

Perancangan antarmuka website dilakukan sebagai tahap awal sebelum proses implementasi *frontend*. Tahap ini bertujuan untuk merancang tampilan visual dan alur interaksi pengguna agar website dapat digunakan secara mudah dan efektif. Perancangan antarmuka disusun berdasarkan hasil analisis kebutuhan sistem yang telah dijelaskan pada sub bab sebelumnya.

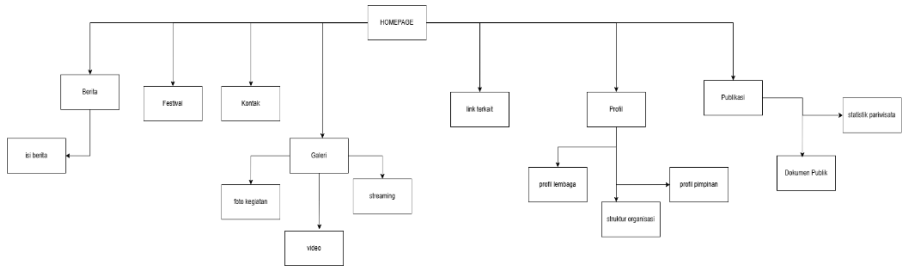
Perancangan antarmuka website difokuskan pada penyusunan struktur halaman, tata letak konten, serta navigasi menu agar informasi pariwisata dapat disampaikan secara jelas dan terstruktur kepada pengguna.

1.3.1 Struktur Menu dan Navigasi

Struktur menu dan navigasi dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menemukan informasi yang tersedia pada website. Menu utama ditempatkan pada bagian atas halaman dan dapat diakses pada setiap halaman website.

Adapun struktur menu utama yang dirancang pada website meliputi:





Gambar 4.3.1 Struktur Menu dan Navigasi

1.3.2 Wireframe

Wireframe digunakan sebagai rancangan awal tampilan antarmuka website sebelum diimplementasikan ke dalam bentuk frontend. *Wireframe* berfungsi untuk menggambarkan posisi elemen, struktur halaman, serta alur navigasi tanpa menampilkan detail visual seperti warna dan gambar

Berikut adalah wireframe halaman yang dirancang pada website:



1.3.2.1 Wireframe Halaman Beranda

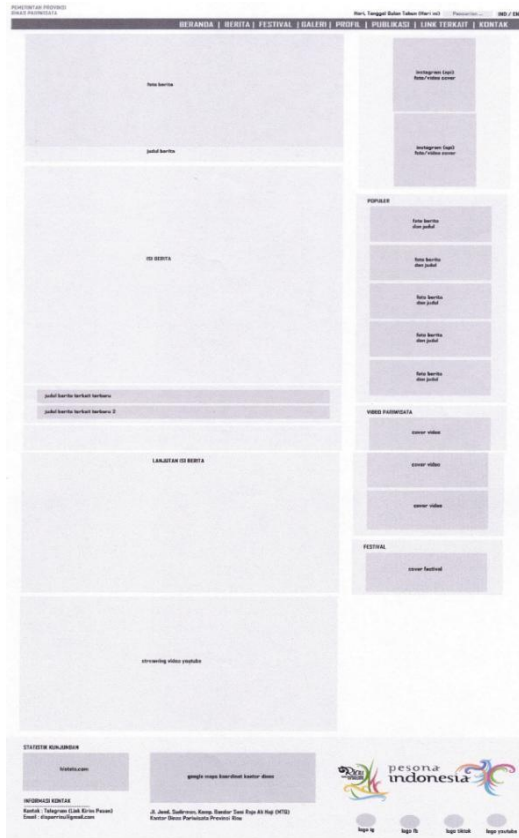


Gambar 4.3.2.1 Wireframe Halaman Beranda

Wireframe halaman Beranda menampilkan bagian header, menu navigasi, banner utama, konten informasi singkat mengenai pariwisata, serta bagian footer. Halaman ini berfungsi sebagai halaman utama yang memberikan gambaran umum isi website kepada pengguna.



1.3.2.2 Wireframe Halaman Berita

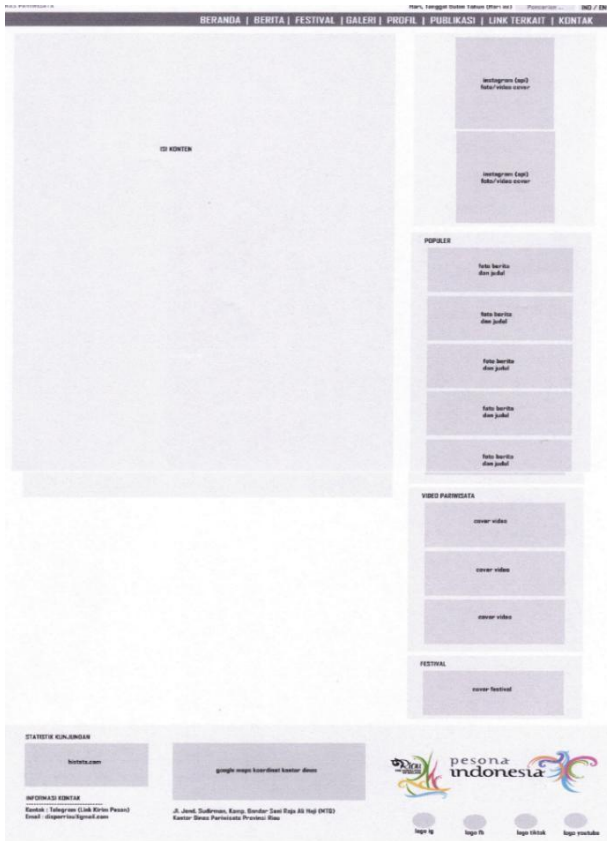


Gambar 4.3.2.2 Wireframe Halaman Berita

Wireframe halaman Berita dirancang untuk menampilkan daftar berita pariwisata dalam bentuk ringkasan. Setiap berita dilengkapi dengan judul, gambar, dan cuplikan isi berita yang dapat dipilih untuk melihat detail berita.



1.3.2.3 Wireframe Halaman Festival

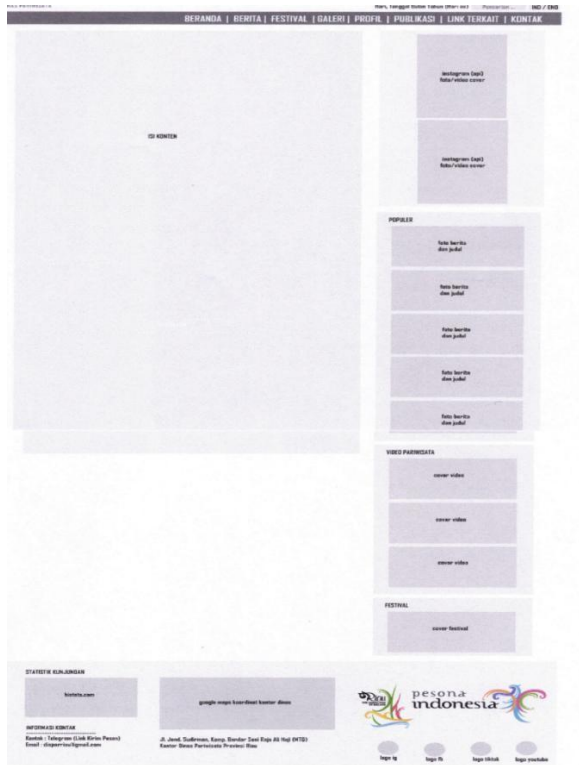


Gambar 4.3.2.3 Wireframe Halaman Festival

Wireframe halaman Festival menampilkan daftar kegiatan dan agenda pariwisata. Setiap event ditampilkan secara terstruktur sehingga pengguna dapat mengetahui informasi waktu dan deskripsi singkat kegiatan.



1.3.2.4 Wireframe Halaman Galeri

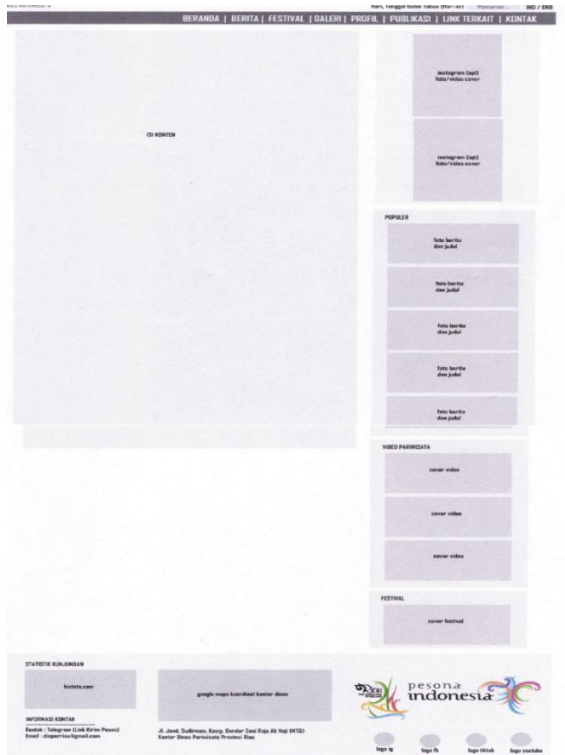


Gambar 4.3.2.4 Wireframe Halaman Galeri

Wireframe halaman Galeri dirancang untuk menampilkan dokumentasi kegiatan pariwisata dalam bentuk foto dan video. Tata letak galeri disusun secara grid agar tampilan terlihat rapi dan mudah diakses.



1.3.2.5 Wireframe Halaman Profil

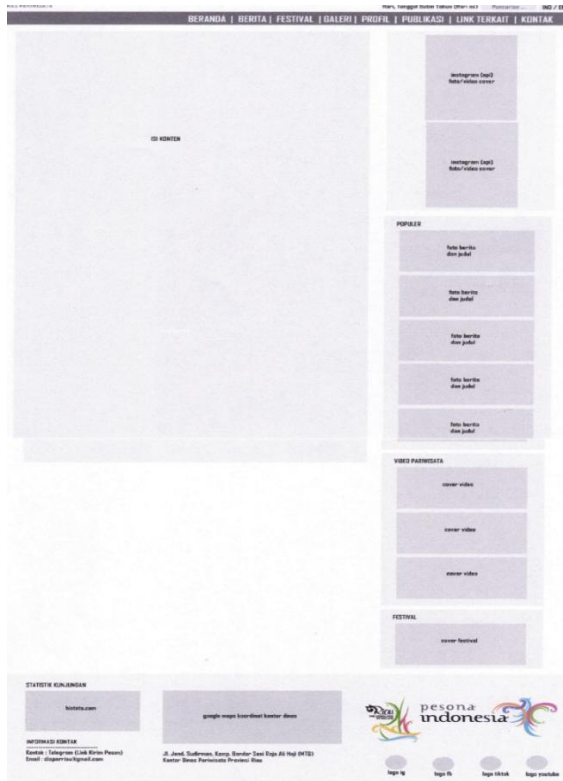


Gambar 4.3.2.5 Wireframe Halaman Profil

Wireframe halaman Profil menampilkan informasi mengenai instansi, seperti sejarah singkat, visi dan misi, serta struktur organisasi. Informasi disajikan dalam bentuk teks yang terstruktur agar mudah dibaca.



1.3.2.6 Wireframe Halaman Publikasi

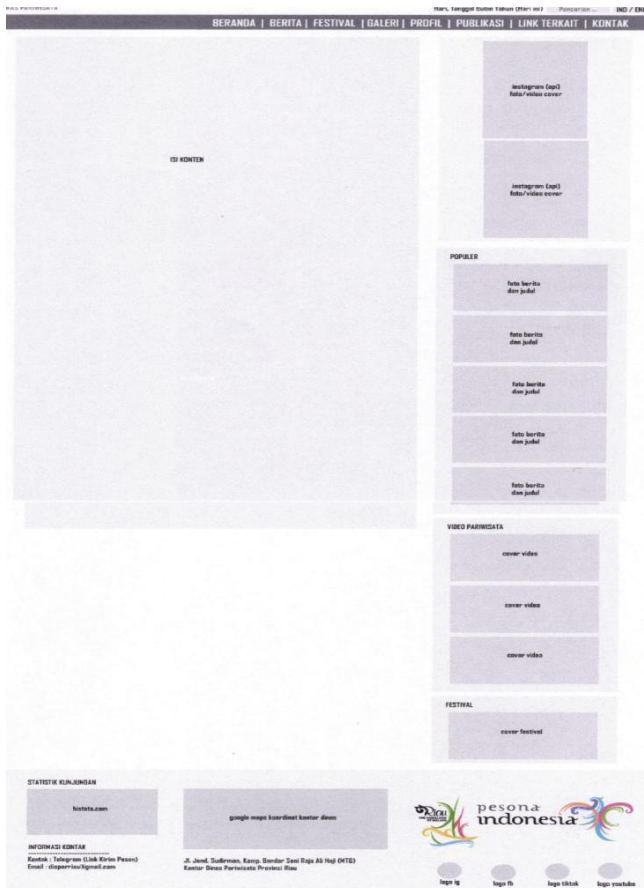


Gambar 4.3.2.6 Wireframe Halaman Publikasi

Wireframe halaman Publikasi dirancang untuk menampilkan dokumen dan publikasi resmi yang dapat diakses oleh pengguna. Setiap publikasi ditampilkan dengan judul dan keterangan singkat.



1.3.2.7 Wireframe Halaman Kontak



Gambar 4.3.2.7 Wireframe Halaman Kontak

Wireframe halaman Kontak menampilkan informasi alamat instansi, nomor kontak, serta media komunikasi yang dapat digunakan oleh pengguna untuk menghubungi instansi.



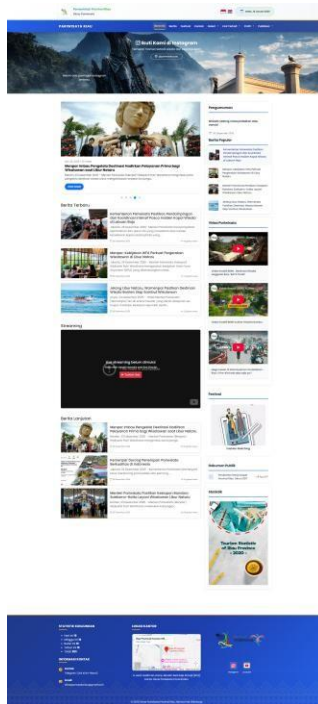
1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka website merupakan tahap lanjutan dari perancangan antarmuka yang telah dijelaskan pada subbab sebelumnya. Pada tahap ini, *wireframe* yang telah dirancang diimplementasikan ke dalam bentuk tampilan website menggunakan teknologi *frontend*. Implementasi dilakukan dengan memperhatikan kesesuaian desain, kemudahan navigasi, serta kenyamanan pengguna dalam mengakses informasi.

Pengembangan antarmuka website dilakukan menggunakan *framework* Laravel sebagai dasar pengembangan aplikasi web serta Bootstrap untuk mendukung tampilan antarmuka yang responsif dan konsisten. Setiap halaman diimplementasikan sesuai dengan struktur dan konsep desain yang telah dirancang sebelumnya.



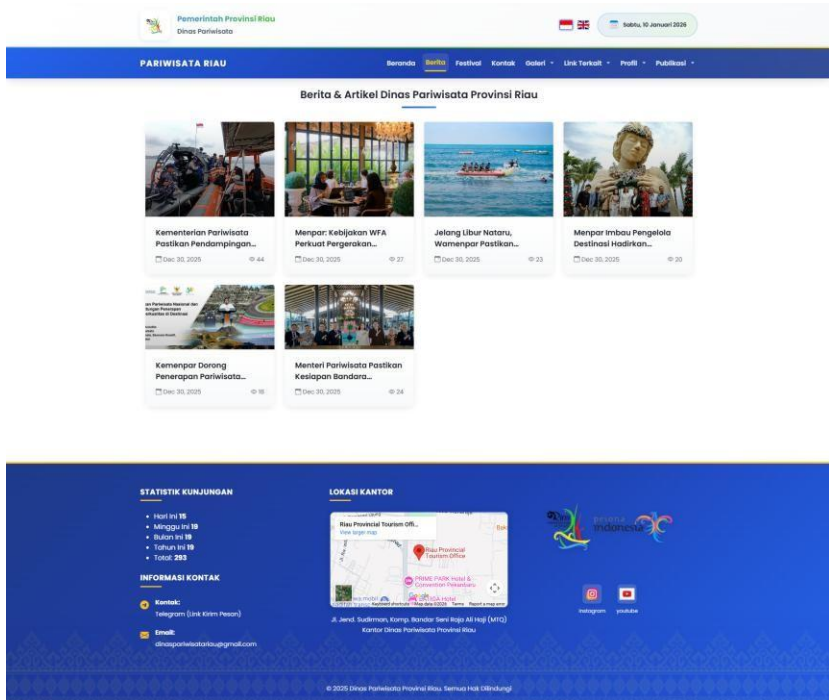
1.4.1 Implementasi Halaman Beranda

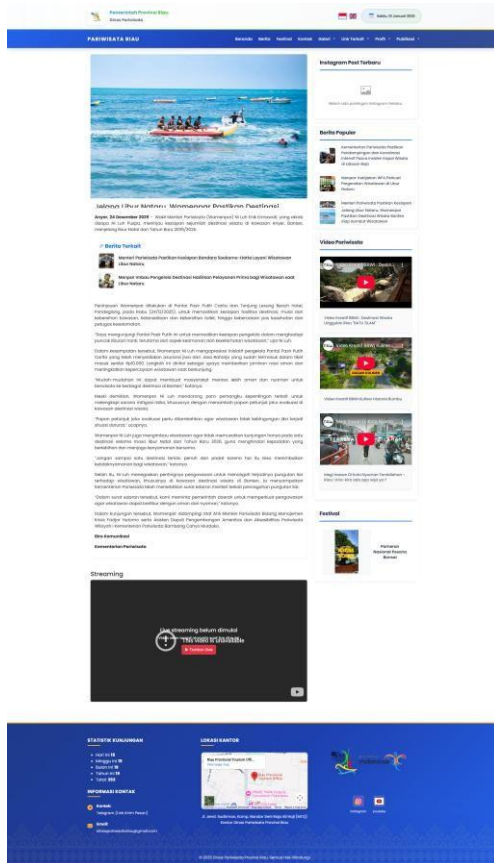


Gambar 4.4.1 Implementasi Halaman Beranda

Halaman Beranda merupakan halaman utama yang pertama kali diakses oleh pengguna. Implementasi halaman ini bertujuan untuk memberikan gambaran umum mengenai Dinas Pariwisata Provinsi Riau serta konten utama yang tersedia pada website. Halaman Beranda menampilkan menu navigasi, banner utama, informasi singkat pariwisata, serta bagian footer

1.4.2 Implementasi Halaman Berita



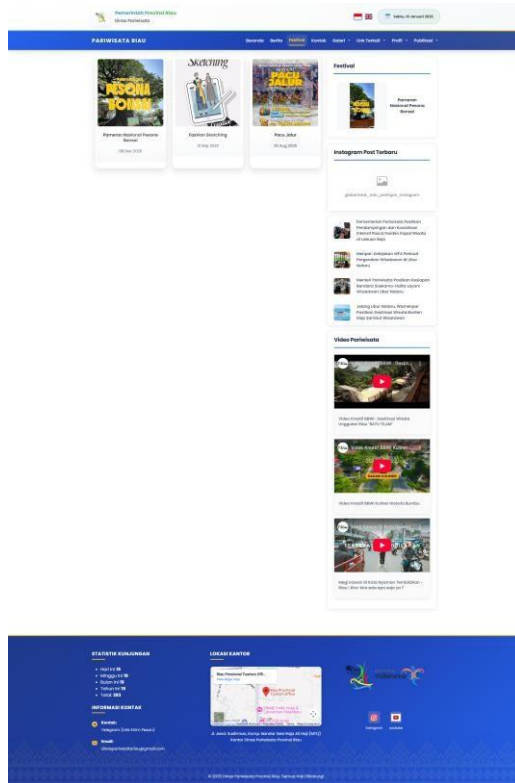


Gambar 4.4.2 Implementasi Halaman Berita

Implementasi halaman Berita bertujuan untuk menyajikan informasi dan berita terbaru terkait pariwisata. Halaman ini menampilkan daftar berita yang disusun dalam bentuk kartu atau daftar, dilengkapi dengan judul, gambar, dan ringkasan isi berita.



1.4.3 Implementasi Halaman Festival

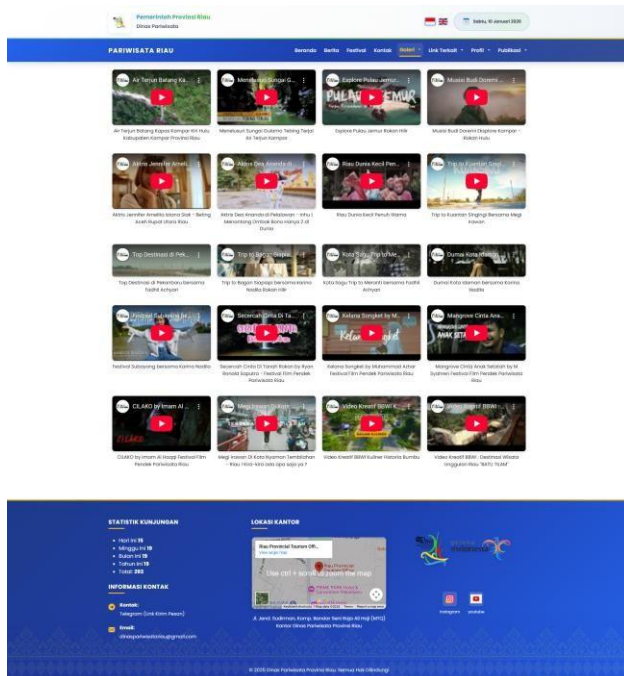
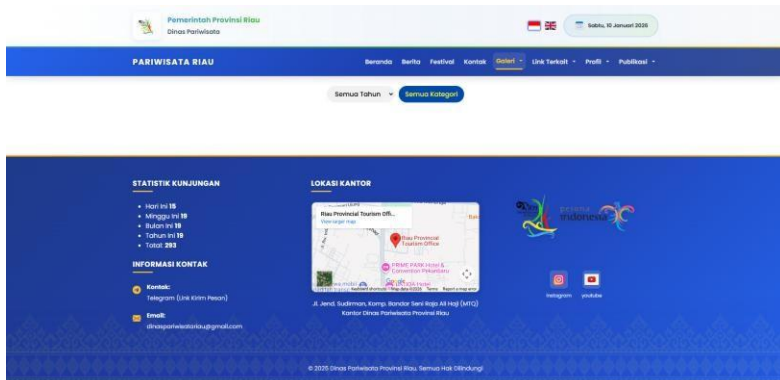


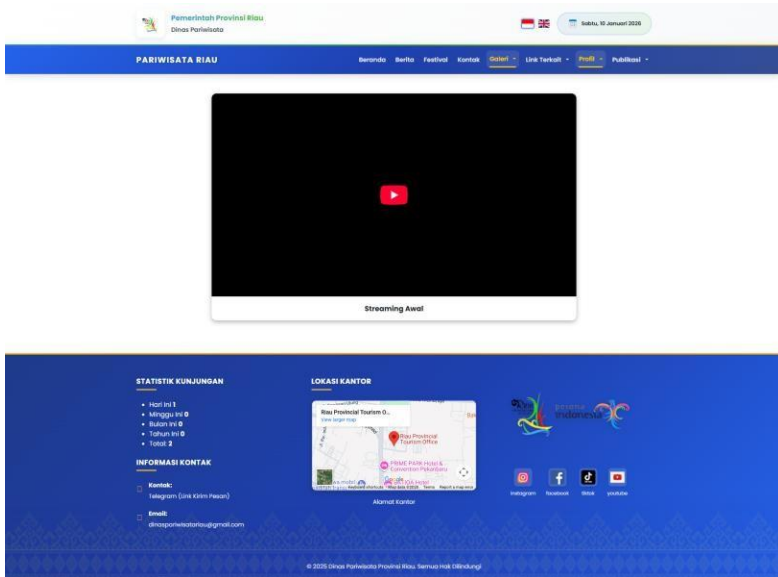
Gambar 4.4.3 Implementasi Halaman Festival

Halaman festival diimplementasikan untuk menampilkan agenda dan kegiatan pariwisata yang diselenggarakan. Informasi event ditampilkan secara terstruktur sehingga pengguna dapat mengetahui jenis kegiatan, waktu pelaksanaan, dan deskripsi singkat event.



1.4.4 Implementasi Halaman Galeri



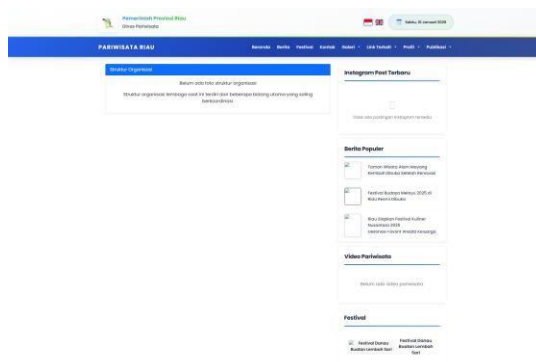
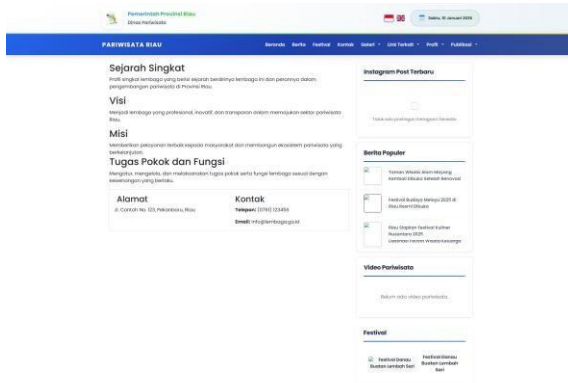


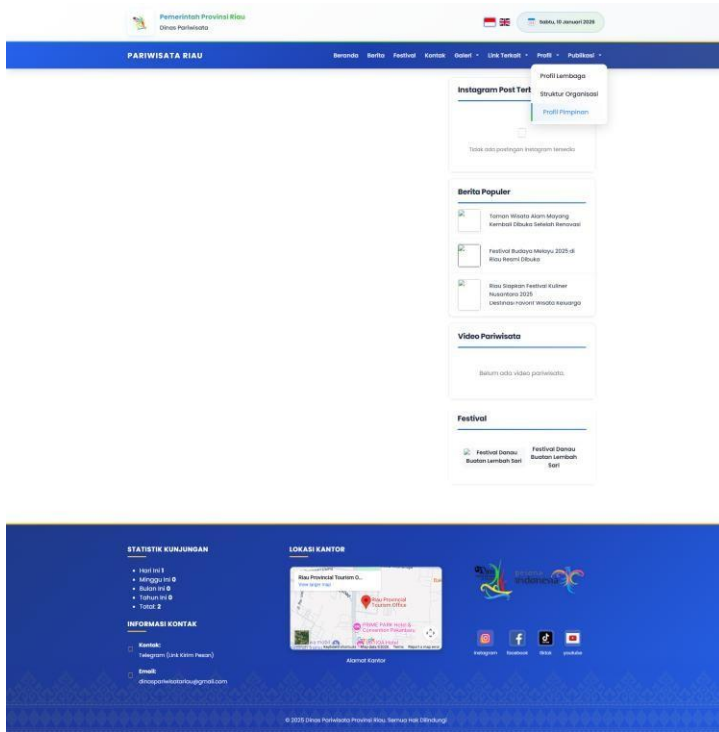
Gambar 4.4.4 Implementasi Halaman Galeri

Halaman Galeri diimplementasikan untuk menampilkan dokumentasi kegiatan pariwisata dalam bentuk foto dan video dan ada juga untuk mengambil streaming dari platform youtube dinas pariwisata. Tata letak galeri disusun menggunakan sistem grid agar tampilan terlihat rapi dan konsisten.



1.4.5 Implementasi Halaman Profil



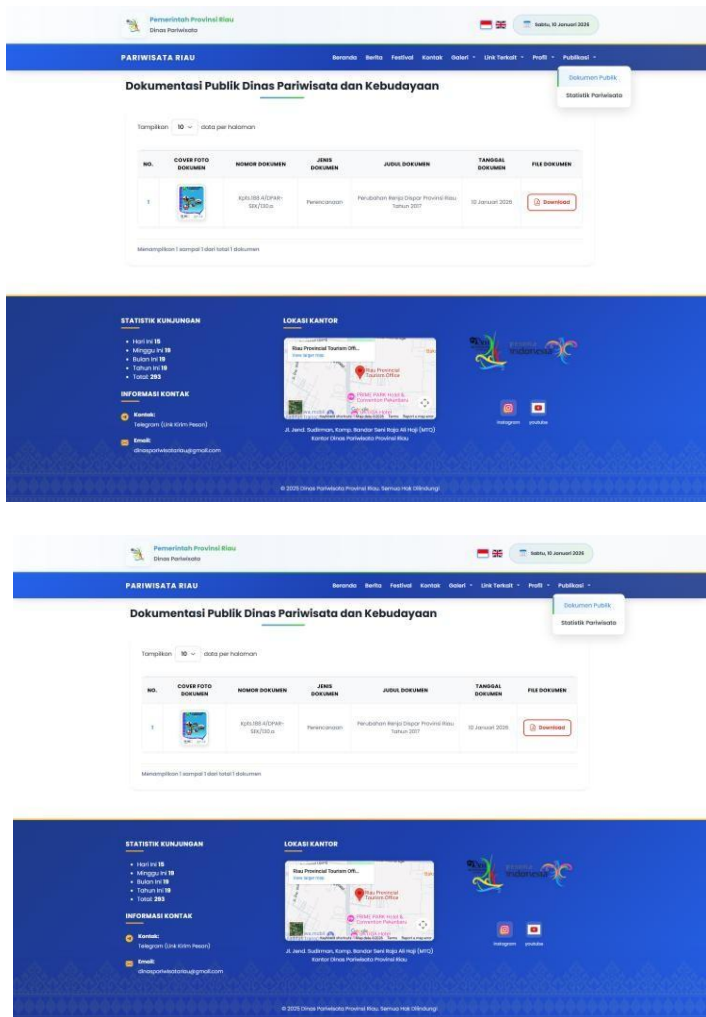


Gambar 4.4.5 Implementasi Halaman Profil

Implementasi halaman Profil bertujuan untuk menyajikan informasi mengenai Dinas Pariwisata Provinsi Riau, seperti profil instansi, visi dan misi, dan profil pimpinan dari dinas pariwisata. Konten disajikan dalam bentuk teks dan gambar yang terstruktur agar mudah dibaca oleh pengguna.



1.4.6 Implementasi Halaman Publikasi

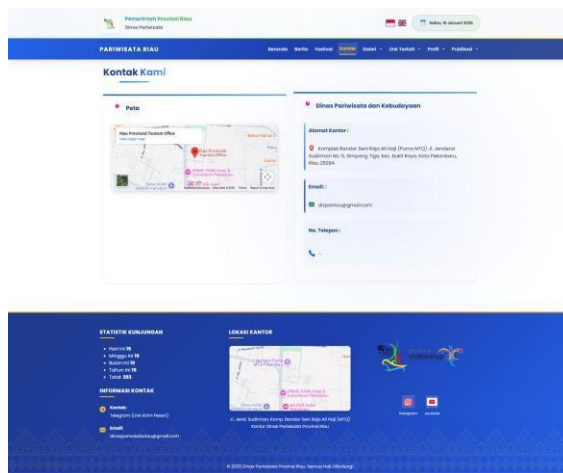


Gambar 4.4.6 Implementasi Halaman Publikasi



Halaman Publikasi diimplementasikan untuk menampilkan dokumen dan publikasi resmi yang dapat diakses oleh masyarakat. Setiap publikasi disajikan dengan judul dan keterangan singkat sehingga pengguna dapat mengetahui isi dokumen sebelum mengunduh atau membacanya.

1.4.7 Implementasi Halaman Kontak



Gambar 4.4.7 Implementasi Halaman Kontak

Implementasi halaman Kontak bertujuan untuk menyediakan informasi kontak yang dapat digunakan oleh pengguna untuk menghubungi Dinas Pariwisata Provinsi Riau. Informasi yang ditampilkan meliputi alamat instansi, nomor telepon, dan media komunikasi lainnya.



1.5 Hasil Implementasi

Hasil implementasi antarmuka website menunjukkan bahwa seluruh halaman utama yang dirancang pada tahap perancangan telah berhasil diwujudkan dalam bentuk tampilan website yang fungsional dan dapat diakses dengan baik. Website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau telah menyediakan halaman beranda, berita, event, galeri, profil, publikasi, dan kontak sesuai dengan kebutuhan sistem yang telah dianalisis.

Secara umum, tampilan akhir website mengacu pada wireframe yang telah disepakati sebelumnya. Struktur halaman, alur navigasi, serta penempatan konten utama tetap mengikuti rancangan awal. Namun demikian, pada beberapa halaman seperti halaman berita, galeri, publikasi, dan kontak dilakukan penyesuaian minor dari wireframe awal. Penyesuaian ini dilakukan untuk meningkatkan estetika tampilan, memperbaiki kerapian layout, serta menyesuaikan dengan konten aktual yang ditampilkan pada website.

Penyesuaian tersebut tidak mengubah fungsi utama dari masing-masing halaman, melainkan bertujuan untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dalam mengakses informasi. Contohnya, pada halaman galeri dilakukan penyesuaian tata letak agar tampilan visual lebih seimbang, sedangkan pada halaman berita dan publikasi dilakukan pengaturan ulang elemen konten agar informasi lebih mudah dibaca dan dipahami oleh pengguna.



Dari sisi responsivitas, tampilan website telah diuji secara visual pada berbagai ukuran layar, baik desktop maupun perangkat mobile. Hasil implementasi menunjukkan bahwa elemen antarmuka dapat menyesuaikan ukuran layar dengan baik tanpa mengganggu struktur tampilan maupun fungsi navigasi.

Dengan demikian, hasil implementasi antarmuka website tidak hanya memenuhi kesesuaian dengan wireframe, tetapi juga mampu beradaptasi secara fleksibel untuk menghasilkan tampilan yang lebih estetis dan nyaman digunakan. Website profil Dinas Pariwisata Provinsi Riau diharapkan dapat berfungsi secara optimal sebagai media informasi dan promosi pariwisata daerah yang modern dan mudah diakses oleh masyarakat.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Selama pelaksanaan kerja praktik di Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau, penulis berhasil mengembangkan keterampilan dalam perancangan dan implementasi antarmuka frontend website profil Dinas Pariwisata

Provinsi Riau. Pengembangan ini difokuskan pada penyajian informasi kegiatan dan promosi daerah melalui tampilan website yang informatif, responsif, dan mudah digunakan oleh masyarakat.

Website profil Dinas Pariwisata dirancang untuk meningkatkan efektivitas penyampaian informasi pariwisata dengan menghadirkan fitur-fitur utama seperti beranda, berita, event/festival, galeri, profil instansi, publikasi, kontak, serta integrasi media sosial Instagram. Proses pengembangan dilakukan dengan mengacu pada wireframe sebagai acuan desain antarmuka dan diimplementasikan menggunakan framework Laravel dan Bootstrap, sehingga menghasilkan tampilan akhir website yang konsisten, modern, serta sesuai dengan kebutuhan instansi.



5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan selanjutnya yaitu melakukan evaluasi dan pengembangan fitur website secara berkala melalui diskusi dan koordinasi antara pengelola konten, tim pengembang, dan pihak terkait agar informasi pariwisata yang disajikan tetap aktual dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain itu, disarankan untuk memanfaatkan masukan dari pengguna melalui uji coba dan pemantauan penggunaan website guna meningkatkan kenyamanan, performa, serta keamanan sistem sehingga website profil Dinas Pariwisata dapat berfungsi secara optimal sebagai media informasi dan promosi daerah.



DAFTAR PUSTAKA

Duckett, J. (2014). *HTML and CSS: Design and Build Websites*. John Wiley & Sons.

Eightian, A., Putra, R., & Wijaya, D. (2025). Web application development using Laravel framework. *Journal of Web Engineering*, 12(1), 45–55.

Flanagan, D. (2020). *JavaScript: The Definitive Guide*. O'Reilly Media.

Garrett, J. J. (2011). *The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond*. New Riders.

Indrajit, R. E. (2016). *Electronic Government: Strategi Pembangunan dan Pengembangan Sistem Pelayanan Publik Berbasis Teknologi Digital*. Andi Publisher.

Otto, M., & Thornton, J. (2019). *Bootstrap Documentation*. Bootstrap Team.

Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Elmqvist, N., & Diakopoulos, N. (2016). *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human–Computer Interaction*. Pearson Education.

World Wide Web Consortium (W3C). (2023). *CSS Specifications*. W3C Recommendation.



LAMPIRAN A

Berikut merupakan dokumentasi logbook kehadiran kerja praktik di DISKOMINFOTIK Provinsi Riau.

Politeknik Caltex Riau	FORMULIR		
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG		
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1	
	Tgl. Pengesahan: 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur	
	Program Studi:	Jumlah Halaman: 1	

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode : 1 / II *)
Semester : Genap/Ganjil *)
Tahun Ajaran : 2025/2026
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 1/1

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama

Judul Kerja Praktek/Magang

KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN

No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	1 Sept 2025	07.00 - 16.00	Bertemu dengan bidang Kepegawaian dan Bidang pekerjaan
2	2 Sept 2025	07.00 - 16.00	Pemindahan Bidang Kerja dan Bertemu dengan Mentor
3	3 Sept 2025	07.00 - 16.00	Menunggu Arahan Mentor untuk diskusi
4	4 Sept 2025	07.00 - 16.30	Menunggu Arahan Mentor untuk diskusi
5	5 Sept 2025	07.00 - 16.30	Libur MAULID NABI SAW
6	-	-	-
7	-	-	-

Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari
Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 4 hari

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 5 September 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan



Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008

Dosen Pembimbing KP



Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan: 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbal, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 3/1

: I / II *)
: Genap/Ganjil *)
: 2025/2026

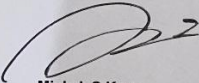
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	15 Sept 2025	07.00 - 16.00	Membuat Desain Mockup Website dan membuat draft halaman
2	16 Sept 2025	07.00 - 16.00	Rapat dengan mentor terkait project dan pembagian jobdesk di project dinas pariwisata
3	17Sept 2025	07.00 - 16.00	Pengkodean bagian front end membuat halaman-halaman beranda
4	18 Sept 2025	07.00 - 16.30	Pengkodean bagian front end membuat halaman -halaman struktur
5	19 Sept 2025	07.00 - 16.30	Pengkodean bagian front end membuat halaman -halaman visi dan misi
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 19 September 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP



Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008



Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan: 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

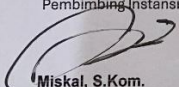
**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode : 1 / II *)
Semester : Genap/Ganjil *)
Tahun Ajaran : 2025/2026
Minggu Ke- / Bulan Ke : 4 / 1

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	22 Sept 2025	07.00 - 16.00	Coding Project dinas pariwisata membuat halaman galeri
2	23 Sept 2025	07.00 - 16.00	Coding Project dinas pariwisata membuat halaman profil
3	24Sept 2025	07.00 - 16.00	Pengkodeingan project bagian frontend membuat sidebar
4	25 Sept 2025	07.00 - 16.30	Pengkodeingan project bagian frontend
5	26 Sept 2025	07.00 - 16.30	Pengkodeingan project bagian frontend
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 26 September 2025
 Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Miskal, S.Kom.
 NIP. 198708072020121008

Dosen Pembimbing KP

Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
 NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan: 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 2/1

: 1 / II *)
: Genap / Ganjil *)
: 2025/2026

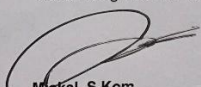
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	8 Sept 2025	07.00 - 16.00	Mentor memberikan arahan mengenai project website dari instansi lain yaitu PUPRPKPP
2	9 Sept 2025	07.00 - 16.00	Pembuatan Draft Document Project website
3	10 Sept 2025	07.00 - 16.00	Pembuatan Draft Document Project website
4	11 Sept 2025	07.00 - 16.30	Pembuatan Draft Document Project website
5	12 Sept 2025	07.00 - 16.30	Ketemu dengan Mentor untuk membahas project
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 12 September 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



FORMULIR	
FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
Tgl. Pengesahan : 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
Program Studi:	Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke-/ Bulan Ke- : 5/1

: I / II *)
: Genap/Ganjil *)
: 2025/2026

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	29 Sept 2025	07.00 - 16.00	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
2	30 Sept 2025	07.00 - 16.00	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
3	1 Okt 2025	07.00 - 16.00	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
4	2 Okt 2025	07.00 - 16.30	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
5	3 Okt 2025	07.00 - 16.30	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 26 September 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP

Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008

Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan : 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 1/2

: 1 / II *)
: Genap/Ganjil *)
: 2025/2026

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	29 Sept 2025	07.00 - 16.00	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
2	30 Sept 2025	07.00 - 16.00	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
3	1 Okt 2025	07.00 - 16.00	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
4	2 Okt 2025	07.00 - 16.30	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
5	3 Okt 2025	07.00 - 16.30	Menggabungkan antara koding frontend dan backend
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

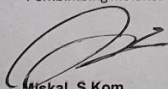
*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 3 October 2025

Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Ased Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



FORMULIR

FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG

No. Dok: Form 1.6.3
Tgl. Pengesahan : 11 September 2024
Program Studi:
Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
Ditetapkan: Direktur
Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode : I / II *)
Semester : Genap/Ganjil *)
Tahun Ajaran : 2025/2026
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 2/2

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	6 Okt 20205	07.00 - 16.00	Melanjutkan Coding seperti memperhias tampilan sambil menunggu arahan ketemu dengan dinas pariwisata
2	7 Okt 20205	07.00 - 16.00	Melanjutkan Coding seperti memperhias tampilan sambil menunggu arahan ketemu dengan dinas pariwisata
3	8 Okt 20205	07.00 - 16.00	Melanjutkan Coding seperti memperhias tampilan sambil menunggu arahan ketemu dengan dinas pariwisata
4	9 Okt 20205	07.00 - 16.30	Melanjutkan Coding seperti memperhias tampilan sambil menunggu arahan ketemu dengan dinas pariwisata
5	10 Okt 20205	07.00 - 16.30	Melanjutkan Coding seperti memperhias tampilan sambil menunggu arahan ketemu dengan dinas pariwisata
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 10 October 2025

Pembimbing Instansi/Perusahaan
Mengetahui,
Dosen Pembimbing KP

Miskal, S.Kom.
NIP. 198708072020121008

Assat Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode

: I / II *

Semester

: Genap/Ganjil *

Tahun Ajaran

: 2025/2026

Minggu Ke- / Bulan Ke- : 3/2

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	13 Okt 20205	07.00 - 16.00	Menunggu arahan rapat dengan dinas pariwisata dan merapikan tampilan frontend
2	14 Okt 20205	07.00 - 16.00	Ketemu mentor dan pegawai diskominfo untuk menjadwalkan pertemuan dengan dinas pariwisata dan merapikan tampilan front end
3	15 Okt 20205	07.00 - 16.00	Melakukan revisi sebelum ketemu dengan dinas pariwisata
4	16 Okt 20205	07.00 - 16.30	Melakukan revisi sebelum ketemu dengan dinas pariwisata
5	17 Okt 20205	07.00 - 16.30	Melakukan revisi sebelum ketemu dengan dinas pariwisata
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

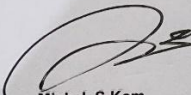
*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 17 October 2025

Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



FORMULIR

FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG

No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
Tgl. Pengesahan: 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
Program Studi:	Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode

Semester

Tahun Ajaran

Minggu Ke-/ Bulan Ke- : 4/2

: I / II *

: Genap/ Ganjil *

: 2025/2026

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	20 Okt 20205	07.00 - 16.00	Menunggu rapat dan melakukan pembagian tampilan pada project
2	21 Okt 20205	07.00 - 16.00	Menunggu rapat dan melakukan pembagian tampilan pada project
3	22 Okt 20205	07.00 - 16.00	Melakukan rapat dengan dinas pariwisata dan rapat dengan dinas perdagangan dan industri melakukan revisi kodingan dari tampilan
4	23 Okt 20205	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
5	24 Okt 20205	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 24 October 2025

Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP

Miskal, S.Kom.

NIP. 198708072020121008

Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.

NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan: 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbat, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode : 1 / II *)
Semester : Genap/Ganjil *)
Tahun Ajaran : 2025/2026
Minggu Ke- / Bulan Ke : 5/2

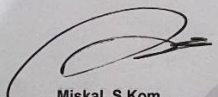
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	27 Okt 20205	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
2	28 Okt 20205	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
3	29 Okt 20205	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
4	30 Okt 20205	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
5	31 Okt 20205	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan dari tampilan
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

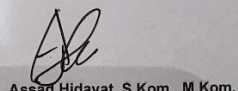
*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru,, 31 October 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG

No. Dok: Form 1.6.3
Tgl. Pengesahan : 11 September 2024
Program Studi:

Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
Ditetapkan: Direktur
Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 1/3

: I / II *)
: Genap/Ganjil *)
: 2025/2026

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	3 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
2	4 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
3	5 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
4	6 November	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
5	7 November	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 07 November 2025

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Mengetahui,

Dosen Pembimbing KP

Miskal, S.Kom.

NIP.198708072020121008

Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.

NIP. 259704



FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG

No. Dok: Form 1.6.3

Dibuat/Diperiksa: BP/MI/Wadir 1

Tgl. Pengesahan: 11 September 2024

Ditetapkan: Direktur

Program Studi:

Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbal, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode

: 1/II *)

Semester

: Genap/Ganjil *)

Tahun Ajaran

: 2025/2026

Minggu Ke- / Bulan Ke- : 2/3

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	10 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
2	11 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
3	12 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
4	13 November	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
5	14 November	07.00 - 16.30	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

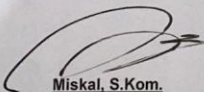
*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 14 November 2025

Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP



Miskal, S.Kom.

NIP.198708072020121008



Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.

NIP. 259704



FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG

No. Dok: Form 1.6.3
Tgl. Pengesahan: 11 September 2024
Program Studi:
Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
Ditetapkan: Direktur
Jumlah Halaman: 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 3/3

: 1 / H *)
: Genap/Ganjil *)
: 2025/2026

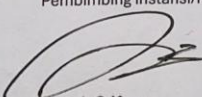
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	17 November	07.00 - 16.00	Menunggu arahan terkait project selanjutnya dan melakukan revisi kodingan
2	18 November	07.00 - 16.00	Melakukan Rapat dengan pegawai BKD untuk project selanjutnya
3	19 November	07.00 - 16.00	Melakukan Rapat dengan mentor untuk arahan project selanjutnya
4	20 November	07.00 - 16.30	Melakukan Rapat dengan mentor untuk arahan project selanjutnya
5	21 November	07.00 - 16.30	Melakukan Pengerjaan project bagian front end
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 21 November 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG

No. Dok: Form 1.6.3

Dibuat/Diperiksa: BPM/Wadir 1

Tgl. Pengesahan : 11 September 2024

Ditetapkan: Direktur

Program Studi:

Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbal, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 4/3

: 1 / II *)
: Genap / Ganjil *)
: 2025/2026

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	24 November	07.00 - 16.00	Melakukan Pengerjaan project bagian front end
2	25 November	07.00 - 16.00	Melakukan Pengerjaan project bagian front end
3	26 November	07.00 - 16.00	Melakukan Pengerjaan project bagian front end
4	27 November	07.00 - 16.30	Melakukan Pengerjaan project bagian front end
5	28 November	07.00 - 16.30	Melakukan Pengerjaan project bagian front end
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

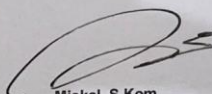
*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 28 November 2025

Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing PK


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan : 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbal, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke-/ Bulan Ke : 1/4

: I / II *)
: Genap/Ganjil *)
: 2025/2026

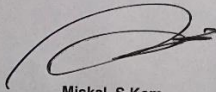
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	1 Desember	07.00 - 16.00	Pengarahan untuk beralih ke project website PUPR
2	2 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan revisi pada tampilan frontend karena masih belum rapi pada halaman-halaman
3	3 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan revisi pada tampilan frontend karena masih belum rapi pada halaman-halaman
4	4 Desember	07.00 - 16.30	Melakukan revisi pada tampilan frontend karena masih belum rapi pada halaman-halaman
5	5 Desember	07.00 - 16.30	Melakukan revisi pada tampilan frontend karena masih belum rapi pada halaman-halaman
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari			
Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 05 Desember 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP



Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008



Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan : 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode
Semester
Tahun Ajaran
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 2/4

: 1 / II *)
: Genap / Ganjil *)
: 2025/2026

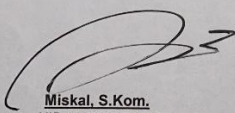
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	8 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan revisi pada tampilan frontend karena masih belum rapi pada halaman-halaman
2	9 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan revisi pada tampilan frontend karena masih belum rapi pada halaman-halaman
3	10 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
4	11 Desember	07.00 - 16.30	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
5	12 Desember	07.00 - 16.30	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 12 Desember 2025.
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP


Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008


Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode

: I / II *

Semester

: Genap/Ganjil *

Tahun Ajaran

: 2025/2026

Minggu Ke-/ Bulan Ke- : 3/4

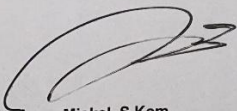
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	15 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
2	16 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
3	17 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
4	18 Desember	07.00 - 16.30	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
5	19 Desember	07.00 - 16.30	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwa/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 5 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 19 Desember 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP



Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008



Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPMI/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan : 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode : 1/H *)
Semester : Genap/Ganjil *)
Tahun Ajaran : 2025/2026
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 4/4

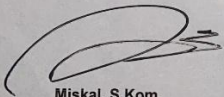
Nama Mahasiswa	Josue Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama
Judul Kerja Praktek/Magang			
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	22 Desember	07.00 - 16.00	Hari pertama hosting web pariwisata.
2	23 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR dan revisi kode pada tampilan
3	24 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR
4	25 Desember	07.00 - 16.30	LIBUR NATAL
5	26 Desember	07.00 - 16.30	LIBUR CUTI BERSAMA
6	-	-	-
7	-	-	-
Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 3 hari			

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 26 Desember 2025
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP



Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008



Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



Politeknik Caltex Riau	FORMULIR	
	FORM BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG	
	No. Dok: Form 1.6.3	Dibuat/Diperiksa: BPM/Wadir 1
	Tgl. Pengesahan : 11 September 2024	Ditetapkan: Direktur
	Program Studi:	Jumlah Halaman : 1

Jl. Umbansari 1 Rumbal, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761-53939, Fax: 0761-554224

**LOG BOOK KEHADIRAN KERJA PRAKTIK/MAGANG
(PEMBIMBING INSTANSI/PERUSAHAAN)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Periode	: 1 / II *
Semester	: Genap / Ganjil *
Tahun Ajaran	: 2025/2026
Minggu Ke- / Bulan Ke- : 4/4	

Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Pembimbing Instansi	Miskal
NIM	2255301082	Jabatan	Pranata Komputer Ahli Pertama

Judul Kerja Praktek/Magang

KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN

No	Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	29 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR dan ada perbaikan untuk project pariwisata
2	30 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR dan ada perbaikan untuk project pariwisata
3	31 Desember	07.00 - 16.00	Melakukan Penggabungan antara front end dan back end project PUPR dan ada perbaikan untuk project pariwisata
4	1 Januari	07.00 - 16.30	LIBUR TAHUN BARU
5	2 Januari	07.00 - 16.30	Penyelesaian berkas magang dihari terakhir dan pamitan
6	-	-	-
7	-	-	-

Jumlah Kehadiran Terjadwal/Minggu: 5 hari
Jumlah Aktual Kehadiran/Minggu: 4 hari

*) Coret yang tidak perlu

Pekanbaru, 02 Januari 2026.
Mengetahui,

Pembimbing Instansi/Perusahaan

Dosen Pembimbing KP

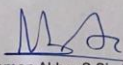
Miskal, S.Kom.
NIP.198708072020121008

Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 259704



LAMPIRAN B

Berikut merupakan dokumentasi logbook bimbingan dosen pembimbing kerja praktik.

Politeknik Caltex Riau		FORMULIR		
		BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG		
No. Dok	: Form 1.6.6	Dibuat/Diperiksa:	BPMI/Wadir 1	
Tgl. Pengesahan	: 11 September 2024	Ditetapkan:	Direktur	
Program Studi	:	Jumlah Halaman	: 1	
Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau. Telp. 0761-53939, Fax: 0761-554224				
LOG BOOK BIMBINGAN KERJA PRAKTIK/MAGANG (DOSEN PEMBIMBING) PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA				
Periode : I / II Semester: Genap/Ganjil Tahun Ajaran : 2025/2026 *) Coret yang tak perlu				
Nama Mahasiswa	Josua Ewaldo	Dosen Pembimbing	Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom.	
NIM	2255301082	NIP	NIP. 259704	
Judul Kerja Praktik/Magang: PENGEMBANGAN ANTARMUKA FRONTEND WEBSITE PROFIL DINAS PARIWISATA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEGIATAN DAN PROMOSI DAERAH				
KONSULTASI/KEGIATAN PEMBIMBINGAN				
No	Tanggal	Waktu	Materi Bimbingan	Media Komunikasi
1	21 Oktober 2025	14.00 - 15.00	Pengenalan dan Konsultasi Judul	Luring
2	23 Desember 2025	14.00	Konsultasi Judul untuk pembuatan laporan	Daring
3	14 Januari 2026	09.00	Informasi Terkait Bimbingan Online	Daring
4	15 Januari	10.00-11.00	Bimbingan terkait draf dokumen	Daring
5	27 Januari	10.00-11.00	Bimbingan terkait seminar	Luring
Jumlah Kehadiran Terjadwal (minimal) : 5 kali Jumlah Aktual Kehadiran : 5 kali				
Pekanbaru, 28 Januari 2025 Mengetahui,				
Dosen Pembimbing  Assad Hidayat, S.Kom., M.Kom. NIP. 259704		Koordinator KP/Magang  Memen Akbar S.Si., M.T. NIP. 078313		
*) Coret yang tidak perlu				



LAMPIRAN C

Berikut merupakan dokumentasi surat penerimaan kerja praktik di DISKOMINFOTIK Provinsi Riau.



PEMERINTAH PROVINSI RIAU
DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA DAN STATISTIK

Jalan Diponegoro Nomor 24 A, Pekanbaru, Kode Pos : 28127
Telepon (0761) 45505, Faximile : (0761) 45505
e-mail : diskominfotik@riau.go.id
Website : <http://diskominfotik.riau.go.id>, riau.go.id, mediacenter.riau.go.id

Pekanbaru, 12 September 2025

Nomor : B/45/400.14.5.4/Diskominfotik/2025
Sifat : Penting
Lampiran : -
Hal : Penerimaan Mahasiswa/i Magang

Yth. Wakil Direktur Bidang Pemasaran, Kerja Sama, dan Alumni Politeknik Caltex Riau

Menindaklanjuti Surat dari Politeknik Caltex Riau Nomor: 0224/PCR/PKA-K.1/VI/2025 tanggal 04 Juni 2025, bersama ini pada prinsipnya Siswa/i sebagai berikut :

NO	NAMA	PROGRAM STUDI
1.	M. Iqbal Ramdhani	Teknik Informatika
2.	Fandy Alfartzi Syatril	Teknik Informatika
3.	Josua Ewaldo	Teknik Informatika

Diterima untuk melaksanakan Praktek Kerja Lapangan 01 September 2025 s/d 02 Januari 2026 di Bidang Aplikasi dan Informatika Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi Riau.

Demikian disampaikan, atas kerjasamanya diucapkan terima kasih.

KEPALA DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA
DAN STATISTIK PROVINSI RIAU



IKHWAN RIDWAN, S.H., M.Si
Pembina Utama Madya (IV/d)
NIP. 196509041997031001

Dokumen ini telah disandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh Badan Besar Sertifikasi Elektronik (B2E), Badan Sber dan Band Negara (BSBN).



LAMPIRAN D

Berikut Merupakan Dokumentasi Kerja Praktik di
DISKOMINFOTIK Provinsi Riau.



