

DAFTAR PUSTAKA

- Ashbee, H. R., & Evans, E. G. (2002). Immunology of diseases associated with *Malassezia* species. *Clinical Microbiology Reviews*, 21–57.
- Ayu Anita, A. A. (2022). *KULIT PISANG KEPOK (Musa paradisiaca L.) SEBAGAI MEDIA*. YOGYAKARTA: POLITEKNIK KESEHATAN KEMENTERIAN KESEHATAN YOGYAKARTA.
- Azuma, R. T. (1997). A Survey of Augmented Reality. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments*, 355–385.
- Az-zahra, A. Z. (2025). *Rancang Bangun Aplikasi Augmented reality Berbasis Android Sebagai Media Informasi Lembaga Pelatihan Kerja Zaraya Lihay*. Tarakan: Universitas Borneo Tarakan.
- Chang, S.-T., & Miles, P. G. (2004). *Mushrooms: Cultivation, nutritional value, medicinal effect, and environmental impact (2nd ed.)*. CRC Press.
- Demain, A. L., & Elander, R. P. (1999). The β -lactam antibiotics: Past, present, and future. *Antonie van Leeuwenhoek*. *Antonie van Leeuwenhoek*, 5–19.
- Dinata, N. R. (2025). *Pemanfaatan Augmented reality (AR) Sebagai Aplikasi Pembelajaran Pemeriksaan Teknis Sistem Kemudi Dan Sistem Rem*. Bali: Politeknik Transportasi Darat Bali.
- Fleming, A. (1929). On the antibacterial action of cultures of a *Penicillium*, with special reference to their use in the isolation of *B. influenzae*. *British Journal of Experimental Pathology*, 226–236.
- Ghofururrohim, N. M., Wicaksono, N. R., & Faristiana, A. R. (2023). Pengaruh *Smartphone* Terhadap Anak Usia Dini. *JURNAL SOSIAL HUMANIORA DAN PENDIDIKAN*, 129-146.
- Inabuy, V. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam SMP Kelas VII*. Jakarta Pusat: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi .
- Kitamoto, K. (2015). Molecular biology of *Aspergillus oryzae*. *From gene structure to industrial application*. *Bioscience, Biotechnology, and Biochemistry*, 847–857.
- Lestari, A. (2019). *APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN ORGAN PERNAFASAN MANUSIA*. Pekanbaru: POLITEKNIK CALTEX RIAU.

- Miyanti, V., Muhidin, A., & Ardiatma, D. (2024). Implementasi Metode *Marker-based Augmented Reality* Sebagai Media Promosi Home Furnishing Berbasis *Android*. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 71-77.
- Mulia, Y. B., & Bangun, E. U. (2023). Analisis Perbandingan Metode Marker dan *Marker-based* Angka 0-9 3D Pada Teknologi Augmented Reality. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 454-459.
- Nafiah, A. S., Pinandita, T., Sugianto, S., & Purwanto, L. A. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Tari Tradisional Indonesia Berbasis Augmented Reality dengan Metode Marker Based Tracking. *Jurnal Media Pratama*, 51-64.
- Nobile, C. J., & Johnson, A. D. (2015). *Candida albicans* biofilms and human disease. *Annual Review of Microbiology*, 71-92.
- Norfajrina, Istiqamah, & Indriyani, S. (2021). AL KAWNU: SCIENCE AND LOCAL WISDOM JOURNAL. *Jenis-Jenis Jamur (Fungi) Makroskopis Di Desa Bandar Raya Kecamatan*, 17-33.
- Prasetyo, R. P. (2025). *Augmented reality Untuk Media Edukasi Pencegahan Stunting di Puskesmas Banjarejo Blora*. Semarang: Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi Universitas Semarang.
- Profil & Data Sekolah SMP NEGERI 29 PEKANBARU, Kota Pekanbaru, Riau*. (2025, Juli 9). Diambil kembali dari <https://daftarsekolah.net/>
- Putra, D. W., Nugroho, A. P., & Puspitarini, E. W. (2016). GAME EDUKASI BERBASIS *ANDROID* SEBAGAI MEDIA. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*.
- Setyawan, R. A., & Atapukan, W. F. (2018). *Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Janabadra.
- Tsabita, K., & Nurrizqa. (2025). Perancangan Augmented Reality Book Sebagai Media Pembelajaran Monumen Bersejarah Menggunakan Metode Marker Based Tracking. *Jurnal Teknologi Informasi dan*, 881-897.
- Unity*. (2025, mei 1). Diambil kembali dari Welcome to *Unity*: <https://unity.com/our-company>
- Vuforia Engine - Vuforia Indonesia*. (2025, 5 10). Diambil kembali dari *Vuforia Engine*: <https://www.vuforia.co.id/vuforia-engine/>
- Weitzman, I., & Summerbell, R. C. (1995). *Clinical Microbiology Reviews*. *Clinical Microbiology Reviews*, 240-259.