

LEMBARAN PENGESAHAN I

**LAPORAN KERJA PRAKTIK DI PT DEVATA
STUDIO KREATIF**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MODEL 3D
KARAKTER DAN ASET UNTUK ANIMASI
UDA IJAL DAN AMAIK**



Disusun Oleh :

Muhammad Virly
NIM 2255301129

Diajukan sebagai salah satu kelulusan Mata Kuliah Kerja
Praktik di Politeknik Caltex Riau

Padang, 26 Desember 2026
Disetujui oleh:


Pembimbing KP

Adri Juli Rapiyuda
Product Owner ProjectHub


Pimpinan Instansi

Radev Muhammad Aziz
CEO PT Devata Studio Kreatif

LEMBARAN PENGESAHAN II

LAPORAN KERJA PRAKTIK DI PT DEVATA STUDIO KREATIF

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MODEL 3D KARAKTER DAN ASET UNTUK ANIMASI UDA IJAL DAN AMAIK

Muhammad Virly
NIM 2255301129

Diajukan sebagai salah satu kelulusan Mata Kuliah
Kerja Praktik di Politeknik Caltex Riau

Pekanbaru, 26 Desember 2026

Disetujui oleh:

Pembimbing

an

Muhammad Ihsan Zul S.Pd., M.Eng.
NIP. 138703

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Meilany Dewi S.T., M.T.
NIP. 048009