

DAFTAR PUSTAKA

- Arumsari, Y., & Prasetyo, Y. J. (2019). Perancangan Sistem Informasi Geografis untuk Rekomendasi Model Kawasan Konservasi dengan Menerapkan Metode Simple Additive Weighting (SAW) di Kabupaten Boyolali.
- Arya, K., Wirya Kesuma, B., Nyoman, I., Anggara Wijaya, Y., Gede, I., & Putra, J. E. (2024). Implementasi Next.js, Typescript, Dan Tailwind Css Untuk Pengembangan Aplikasi Frontend Sistem Inventory Perusahaan Apar (Studi Kasus: CV Indoka Surya Jaya) Implementation Next.js, Typescript, And Tailwind Css For The Development Of Apar Company Inventory System Frontend Application (Case Study: Cv Indoka Surya Jaya). In JIKOM: Jurnal Informatika dan Komputer (Vol. 14, Issue 2).
- Beck, K. with Andres, C. (2005). Extreme Programming Explained: Embrace Change (2nd edition). Boston: Pearson Education, Inc.
- Fajar Juliansyah Eka Putra. (2021). Aplikasi_Quiz_Dengan_Konsep_Gamification.
- Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020). User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus: Pondok Pesantren Al-Mawaddah) User Acceptance Testing (UAT) of the Prototype of Students' Savings Information System (Case Study: Al-Mawaddah Islamic Boarding School).
- Hidayat, R., Nugroho Pratomo, D., Santoso, P., Nur Oktalina, S., Teknologi Hayati dan Veteriner, D., Vokasi, S., Gadjah Mada, U., & Yacaranda, J. (2025). YOGYAKARTA BERBASIS WEB. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, 10(1), 2025. <https://doi.org/10.30591/jpit.v9ix.xxx>
- Iyawa, G.E. (2020). Personal Extreme Programming: Exploring Developers' Adoption. In: AMCIS 2020 Proceedings. bepress. Sheffield Hallam University Research Archive (SHURA). Tersedia di: <https://shura.shu.ac.uk/27536/>
- Kecerdasan Buatan, dan, Haikkal Zahri Widya Putra, M., & Widiartin, T. (2024). Seminar Nasional KARSA NUSANTARA Kolaborasi Rekayasa dan Sains Nasional untuk Teknologi Halaman-1 Studi Pendahuluan Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web sebagai Pengolahan Data Konservasi dan

Pengunjung Ekowisata Mangrove Surabaya.

- Kurniawan, R. (2022). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA.
- Nugraha, Y., Nadiroti Muslihah, N., Shantika Sary, Y., & Herman, S. (2022). Development (Frontend) of the Mobile-based Beliin Yuks Application using the Flutter Framework. In JOURNAL RISTEC : Research in Information Systems and Technology (Vol. 3).
- Nurfathullah, M. (2024). PENGUJIAN BLACKBOX PADA SISTEM PEMESANAN UNTUK SALES ORDER DI PT BUKIT MURIA JAYA BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS. Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4174>
- Oktiriani, Q., Kelik Nugroho, A., & Maryanto, E. (2022). FRONTEND DEVELOPMENT IN THE FINAL STUDY MANAGEMENT SYSTEM (SIPEDA) AT THE ENGINEERING FACULTY OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY. 3(2), 321–329. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.2.186>
- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi, 7(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3098>
- Rizki, E., Muhammad, E., Jonemaro, A., & Dewi, R. K. (2021). Pengujian User Experience Aplikasi Perangkat Bergerak Jagoan Indonesia Menggunakan Metode Usability Testing (Vol. 5, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Satria, R., Afwani, R., & Anjarwani, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Lokasi Tempat Ibadah di Kota Mataram Menggunakan Metode Extreme Programming (Design of Geographic Information System for Mapping the Location of Worship in Mataram City Using Extreme Programming Method). <http://jcosine.if.unram.ac.id/>
- Sirwan. (2023). 157-Article Text-669-1-10-20240201 (1).
- Triswandi Jan. (2023). JURNAL TRISWANDI JAN - Triswandi Jan.