

DAFTAR PUSTAKA

- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Informatics, A., & Info, A. (2024). *PENGUNAAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA*. 7(2), 189–198.
- Jtik, J., Teknologi, J., Ridwan, M., & Fitri, I. (2021). *Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall*. 5(2).
- Lestari, K. S., & Henderi, H. (2021). Model Dashboard Information System untuk Peningkatan Kualitas Pengelolaan Jurnal Ilmiah. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 23(2), 142–149. <https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v23i2.1405>
- Marini Styawati, Riyan Abdul Aziz, & Hadis Turmudi. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Tempat Wisata Berbasis Website. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi)*, 1(3), 246–257. <https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i3.768>
- Nurhidayah, L., Salsabillah, A., & Yanti, F. R. (2023). Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop di Kota Medan Berbasis Android. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Dan Sistem Informasi (JUKTISI)*, 2(2), 305–314. <https://doi.org/10.62712/juktisi.v2i2.76>
- Priyambodo, A., Novamizanti, L., & Usman, K. (2020). Implementasi QR Code Berbasis Android pada Sistem Presensi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 1011–1020. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020722337>
- Putri Ramadhani Hariyanto, & Sony Panca Budiarto. (2024). Aplikasi Tiket Masuk Wisata Sumber Darma Lalangan Berbasis Web. *JEKIN - Jurnal Teknik Informatika*, 4(2), 120–131. <https://doi.org/10.58794/jekin.v4i2.701>
- Tjahjono, L. M., & Gosal, G. G. (2023). Implementation of Internship Data Management Application With Prototype Method and User Acceptance Test Method. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 4(2), 321–332. <https://doi.org/10.52436/1.jutif.2023.4.2.304>
- Dita, F. R., & Herlawati. (2019). Sistem Informasi Penjualan Mobil Pada Showroom. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 1-9.
- Dwi, A. W. (2018). SISTEM INFORMASI PENJUALAN MOBIL BEKAS. *Technologia*, 1-5.
- Natha, S., & Fahmi, R. (2019). Web Application Development Using Laravel Framework with Customer Relationship Management (CRM) Model. *Conference Series*.
- O'Brien, & Marakas. (2011). *Management Information Systems: Managing Information Technology in the Internetworked Enterprise*.
- Pressman, R. (2010). *Prototyping Model. Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 7th ed.
- Roger, S. P. (2000). *An Experimental Study of a Prototyping Approach to Software Development*.
- Santoso, A. E., & Sugiyamta. (2022). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI*

PENJUALAN MOBIL BERBASIS WEB PADA SHOWROOM ZEFA MOBIL.
Syntax Literate, 1-13.

Tezar. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. Citec Journal, 1-13.

Turban, & Volonino. (2011). Information Technology for Management: Improving Strategic and Operational Performance, 8th Edition.

Informatics, A., & Info, A. (2024). PENGGUNAAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA. 7(2), 189–198.

Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. Jurnal Media Infotama, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>

Mufida, E., Rahmawati, E., Hertiana, H., Studi, P., Komputer, T., Bina, U., & Informatika, S. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA SALONKECANTIKAN. 3(3), 99–102.

Hadi, A. H. P. (2022). Implementasi *progressive web application* dengan teknologi *service worker* pada web artikel kebugaran jasmani (Skripsi, Universitas Teknologi Digital Indonesia).