

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(4), 839–853.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2193>
- Mardi Suryanto, T. L., Faroqi, A., & Simarmata, W. N. (2022). System Usability Scale (Sus) Sebagai Metode Pengujian Kegunaan Pada Situs Program Studi. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 285–294.
<https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.314>
- Prasetyo, S. M., Simanjuntak, H., Laksono, D. B., & MGunawan, uhammad G. N. (2022). Ui Ux Developer. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(1), 50–58.
- Rani Puspita, & Rina Astriani. (2023). Perancangan Design Ui/Ux Pada Website Toko Mister Shop Id Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(3), 35–46. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i3.1047>
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78.
<https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>