

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, F. N., Widjiyati, N., Pramono, E., Nurastuti, W., Andri, R., & Sumiyanto, A. (2025). AICOMS Applied Information Technology and Computer Science Evaluasi UI / UX Website Pemesanan Tiket Wayang Orang Sriwedari Surakarta Berdasarkan Hasil Pengujian System Usability Scale (SUS) dan User Experience Questionnaire (UEQ). 4(2), 70–77.
- Alfarisy, A., & Sutabri, T. (2023). Perancangan Manajemen Layanan Pengajuan Cuti Berbasis It Menggunakan Framework Cobit 5 Domain Build, Acquire And Implement (Bai) Pada Cv Profecta Perdana. Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology, 1(2), 110–114. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i2.124>
- Atma, U., & Yogyakarta, J. (2021). User Experience Analysis on Mobile Application Design Using User Experience Questionnaire. 4(1), 15–26.
- Clarke, T., & Costall, A. (2008). The Emotional Connotations of Color: A Qualitative Investigation. Color Research & Application, 33(5), 406-410.
- Dandy, A., & Nugroho, D. (2024). Membuat Website Pemasaran Produk Non Fungible Token Menggunakan Django Dan Alpine Js Laporan Proyek Akhir.
- Fathurrahman, M. I. (2024). Penerapan Prinsip Desain Antarmuka dalam Evaluasi User Interface dan User Experience E-Learning. 8(2), 171–181.
- Gusia, M. (2024). The Application of Color Theory in UI/UX Design. <https://knowledgecenter.ubtuni.net/cgi/viewcontent.cgi?article=4700&context=conference#Page=38>
- Harrell, M. (2009). Art, Technology and Design. In Design Principles and Practices: An International Journal—Annual Review (Vol. 3, Issue 5). <https://doi.org/10.18848/1833-1874/cgp/v03i05/37752>
- Hartadi, M. G., Swandi, I. W., & Mudra, I. W. (n.d.). WARNA DAN PRINSIP DESAIN USER INTERFACE (UI) DALAM APLIKASI SELULER “ BUKALOKA .” 105–119.

- Idota, P. J., Wijoyo, S. H., & Mursityo, Y. T. (2023). Evaluasi Aspek Usability pada Situs MyAlkes menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale. 7(6), 2815–2824.
- Karja, I. W. (2021). Makna Warna. 110–116.
- Kartika sari, Dian Sri Agustina, F. K. A. (2022). JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya. Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma, 05(2), 1–7.
- Kristara, F. S., & Adiguna, M. A. (2023). Pengujian Celah Keamanan Input Validation Pada Aplikasi Website Menggunakan Framework Owasp. Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, 1(4), 50–55.
- Marjin, M. T. W., Fajriani, A., & Razilu, Z. (2025). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Universitas Muhammadiyah Kendari. Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi, 6(1).
- Muhammad Emirzaki, Hamidillah Ajie, & Diat Nurhidayat. (2022). Pengembangan Modul Front-End Website Sistem Manajemen Aset Unit Pelayanan Teknik Teknologi Informasi Dan Komunikasi Universitas Negeri Jakarta. PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer, 6(2), 36–44. <https://doi.org/10.21009/pinter.6.2.5>
- Muhammad Erlangga Gunawan, Uus Firdaus. (2024). Optimalisasi Penggunaan Html , Css , Dan Javascript. 3(11), 12256–12274.
- N., Suwirmayanti, G. P., Komang, I., Aryanto, A. A., Ngurah, I. G. A., Putra, W., Sukerti, N. K., Hadi, R., Studi, P., & Komputer, S. (2020). " 55 Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing Implementation Of Helpdesk System With Blackbox Testing. Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS, 2(02), 55–64.
- Patrycia Zharandont. (2020). Pengaruh warna bagi suatu produk dan psikologis manusia.
- Pratama, R. (2024). Perancangan Dan Implementasi Sistem Manajemen Cuti Pegawai Berbasis Web Menggunakan Pendekatan Agile. Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4527>

- Rahayu, P. W., Bernadus, I. N., & Gunawan, P. W. (2023). Sistem Informasi Pengajuan Surat Administrasi Akademik Pada Perguruan Tinggi XYZ Berbasis Web. 11(1).
- Rizaldy, R., & Dirgahayu, R. T. (2020). Pengembangan Front-End Sistem Informasi Pendataan Pendar Foundation Yogyakarta. *Automata*, 1(2), 190–194. <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15591/10252>
- Romadhany, T. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Kiddo Shine untuk Deteksi Dini Stunting Menggunakan Kotlin di Platform Android. 2(1), 250–256.
- Santoso, M. F. (2024). Implementation Of UI/UX Concepts And Techniques In Web Layout Design With Figma. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(2), 279–285. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i2.1223>
- Surbakti, E. D. J., Muhammad, E., Jonemaro, A., & Afirianto, T. (2023). Pengembangan Web Responsive sebagai Media Pemasaran (Studi Kasus : Toko Nammar Butik). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(6), 2931–2940.
- SaThierbach, K., *Proceedings of the National Academy of Sciences*, 3(1), 1–15. <http://dx.doi.org/10.1016/j.bpj.2015.06.056><https://academic.oup.com/bioinformatics/article-abstract/34/13/2201/4852827><https://doi.org/10.1016/j.str.2013.02.005><https://doi.org/10.1016/j.str.2013.02.005>
- Triputra, M. A. A., & Fitriasia, Y. (2020). Rancang Bangun Sistem E-Commerce Pada Grup Facebook Pekanbaru Jual Beli Online (Pjbo) Menggunakan Metode User Centered Design. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(2), 318. <https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1542>
- Utami, N. W., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2020). Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 9(1), 107. <https://doi.org/10.23887/janapati.v9i1.23663>
- Vitania Aisya. (2022). Teknologi Non-Fungible Token (NFT) Dan Pemanfaatan Bagi Perlindungan Hak Cipta. *Universitas Lampung*, 1–62. www.aging-us.com

Wafiq Lana Pradana, Agung Wibowo (2025). Implementation of agile and waterfall methods in a web-based admission system for streamlined registration and communication implementasi website penerimaan peserta didik baru berbasis agile dan waterfall untuk. 10(1), 504–513.