

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, khususnya pada pemanfaatan internet, telah mendorong perubahan signifikan dalam cara instansi dan pelaku usaha menjalankan aktivitas operasionalnya. Di Indonesia, tingkat penetrasi internet yang tinggi mendorong penggunaan sistem informasi berbasis web sebagai solusi untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas pelayanan. Sistem informasi berbasis web memungkinkan akses informasi secara luas, fleksibel, dan tidak terbatas oleh lokasi selama terhubung dengan jaringan internet. Pemanfaatan teknologi ini dinilai mampu membantu organisasi dalam mengelola data dan proses bisnis secara lebih efektif (Wahyudi & Sulisty, 2025).

Dalam pengembangan sistem informasi modern, penerapan arsitektur perangkat lunak yang memisahkan antara pengelolaan data dan antarmuka pengguna menjadi semakin penting. Pendekatan ini bertujuan untuk menciptakan sistem yang lebih terstruktur, mudah dipelihara, serta mampu beradaptasi dengan perubahan kebutuhan pengguna. Pemisahan antara *frontend* dan *backend* memungkinkan setiap bagian sistem dikembangkan secara independen sesuai fungsinya masing-masing. Praktik ini juga mendukung pengembangan lintas platform dan peningkatan skalabilitas aplikasi web (Microsoft, 2025).

Kerja Praktik (KP) merupakan salah satu bentuk pembelajaran yang dirancang untuk memberikan pengalaman langsung kepada mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja profesional. Melalui kegiatan KP, mahasiswa dapat menerapkan teori dan keterampilan yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam praktik nyata di lingkungan industri. Selain kemampuan

teknis, mahasiswa juga dilatih untuk mengembangkan kemampuan non-teknis seperti komunikasi, tanggung jawab, dan kerja sama tim. Dengan demikian, KP berperan penting dalam mempersiapkan mahasiswa agar lebih siap menghadapi dunia kerja setelah lulus (Triani, 2024).

Pelaksanaan Kerja Praktik ini dilakukan di Genesis Digital, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak dan solusi teknologi informasi yang berlokasi di Pekanbaru, Riau. Genesis Digital berfokus pada pengembangan aplikasi berbasis web dan *mobile*, serta menyediakan layanan pelatihan di bidang teknologi informasi. Selama pelaksanaan KP, mahasiswa terlibat secara langsung dalam proses pembelajaran dan pengembangan sistem informasi berbasis web. Kegiatan tersebut memberikan gambaran nyata mengenai alur kerja pengembangan aplikasi di lingkungan profesional (Genesis Digital, 2022).

Berdasarkan rangkaian kegiatan yang dilakukan selama Kerja Praktik, laporan ini disusun sebagai bentuk dokumentasi terhadap proses pembelajaran yang telah dijalani. Laporan ini memuat analisis, perancangan, serta implementasi sistem informasi berbasis web yang dikembangkan selama KP berlangsung. Selain itu, laporan ini juga bertujuan untuk menggambarkan keterkaitan antara teori yang diperoleh di bangku kuliah dengan praktik yang diterapkan di dunia kerja. Dengan adanya laporan ini, diharapkan dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai pelaksanaan Kerja Praktik dan manfaat yang diperoleh mahasiswa.

1.2 Pelaksanaan

Waktu dan tempat pelaksanaan kegiatan kerja praktik yang telah dilakukan penulis dilaksanakan pada:

Tanggal : 25 Agustus – 26 Desember 2025

Waktu Kerja : Senin – Jumat pukul 07.45 – 16.45 WIB

Tempat : PT. Genesis Digital Indonesia

Alamat : Jalan Pemuda, Kompleks Pemuda City Walk
Blok B17 Lantai 3, Tampan, Kec. Payung Sekaki,
Kota Pekanbaru, Riau

1.3 Tujuan

Adapun tujuan pelaksanaan kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah wawasan, pengalaman, serta pembelajaran mengenai sikap profesional dan etika kerja di dunia industri.
2. Mengembangkan pemahaman terhadap alur dan proses pengembangan sistem informasi rental playstation berbasis web dengan memanfaatkan teknologi modern serta konsep *Headless CMS* sebagai *backend* dalam pengelolaan data sistem.
3. Mengembangkan sistem berbasis web yang menerapkan mekanisme autentikasi pengguna serta integrasi antara *frontend* dan *backend* melalui *Application Programming Interface* (API).

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa memperoleh pengalaman kerja serta pembelajaran mengenai sikap profesional, etika, dan budaya kerja di lingkungan industri.
2. Mahasiswa memperoleh kemampuan dalam mengembangkan sistem informasi rental playstation berbasis web, mulai dari proses perancangan, pengelolaan

data menggunakan *Headless CMS*, hingga penerapan mekanisme autentikasi pengguna.

3. Mahasiswa mampu mengembangkan integrasi antara *frontend* dan *backend* melalui *Application Programming Interface* (API) serta menghasilkan portofolio proyek yang dapat dimanfaatkan sebagai nilai tambah di dunia kerja.

1.5 Sistematika

Sistematika penulisan bertujuan memudahkan dalam pemahaman permasalahan secara detail dari laporan kerja praktik. Sistematika penulisan laporan kerja praktik antara lain terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan hal yang berhubungan dengan latar belakang, waktu dan tempat pelaksanaan, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II PROFIL PERUSAHAAN

Bab ini berisikan gambaran umum PT Genesis Digital Indonesia, yang meliputi profil perusahaan, visi misi perusahaan, nilai-nilai perusahaan, budaya perusahaan, dan struktur organisasi perusahaan.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini terdapat penjelasan yang berupa teori-teori yang mendukung dalam penyusunan dan pembahasan laporan kerja praktik.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi informasi yang membahas semua pekerjaan selama kerja praktik dan proyek yang telah dikerjakan kemudian diangkat menjadi judul untuk laporan kerja praktik ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari laporan kerja praktik.