

LAPORAN PROYEK AKHIR

**VIDEO ANIMASI 3D PROFIL LULUSAN PRODI
TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK CALTEX
RIAU**

Alfian Bagus Pranata
NIM. 2055301007

Pembimbing
Meilany Dewi, S.T., M.T.

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK CALTEX RIAU
2024**



LAPORAN PROYEK AKHIR

**VIDEO ANIMASI 3D PROFIL LULUSAN
PRODI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK
CALTEX RIAU**

Alfian Bagus Pranata

NIM. 2055301007

Pembimbing

Meilany Dewi, S.T., M.T.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK CALTEX RIAU

2024

HALAMAN PENGESAHAN

**VIDEO ANIMASI 3D PROFIL LULUSAN PRODI TEKNIK
INFORMATIKA POLITEKNIK CALTEX RIAU**

Alfian Bagus Pranata
NIM. 2055301007

Proyek Akhir ini diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Sains Terapan (S.S.T)
di Politeknik Caltex Riau

Pekanbaru, 26 Juli 2024

Disetujui oleh:

Pembimbing,

1. Melany Dewi, S.T., M.T.
NIP. 048009

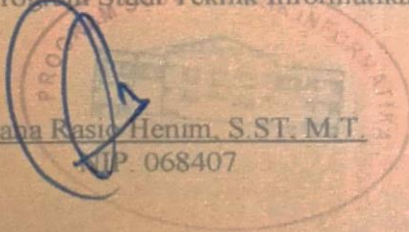
Penguji,

1. Jan Alif Kreshna, S.ST., M.Sc.
NIP. 159007
2. Kartina Diah Kesuma Wardhani,
S.T., M.T.
NIP. 078310

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Silvana Rasio Henim, S.ST., M.T.
NIP. 068407



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam proyek akhir yang berjudul :

**“ Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika
Politeknik Caltex Riau”**

Adalah benar hasil karya saya, dan tidak mengandung karya ilmiah atau tulisan yang pernah diajukan di suatu Perguruan Tinggi.

Setiap kata yang dituliskan tidak mengandung plagiat, pernah ditulis maupun diterbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam laporan proyek akhir ini dan disebutkan pada daftar pustaka. Saya siap menanggung seluruh akibat apabila terbukti melakukan plagiat.

Pekanbaru, 26 Juli 2024

Alfian Bagus Pranata

ABSTRAK

Profil lulusan yang ada di Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau pada awalnya memiliki tiga profil lulusan pada kurikulum 2017 kini berganti menjadi dua profil lulusan pada kurikulum MBKM yaitu *Software Engineer* dan *Data Engineer and Smart System*. Permasalahan yang terjadi saat ini adalah informasi mengenai profil lulusan terbaru prodi teknik informatika saat ini masih terbatas. Dari data kuesioner yang telah disebarakan ke mahasiswa teknik informatika, ternyata hanya 10% dari 30 mahasiswa yang benar-benar mengetahui profil lulusan terbaru prodi teknik informatika. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan media yang bisa menginformasikan dan mensosialisasikan kepada mahasiswa. Media animasi 3D dapat dijadikan sebagai sarana untuk memberikan informasi lebih dalam mengenai profil lulusan terbaru prodi teknik informatika. Pengembangan video animasi 3D ini dikembangkan dengan menggunakan metode *Pipeline animation*, yang memiliki tiga tahapan pengerjaan yaitu, Pra produksi, Produksi, dan Pasca produksi. Dari hasil pengujian didapatkan bahwa konten video animasi yang dihasilkan sudah menyampaikan informasi profil lulusan yang ada, dan juga pengujian kuersioner pre-test dan post-test yang diperoleh bahwa 83% responden menunjukkan bahwa mahasiswa setelah menonton video animasi tersebut menjadi mengetahui informasi yang ada pada profil lulusan.

Kata kunci: Animasi 3D, *Blender*, *Capcut*, *Data Engineer & Smart System*, *Pipeline animation*, *pre-test*, *post-test*, *Software Engineer*.

ABSTRACT

The graduate profile in Informatics Engineering of Politeknik Caltex Riau initially had three graduate profiles in the 2017 curriculum, now it has changed to two graduate programs in the MBKM curriculum, namely Software Engineer and Data Engineer and Smart System. The current problem is that information regarding the profile of the latest graduates of the Informatics Engineering study program is still limited. From the questionnaire data that has been distributed to Informatics Engineering students, it turns out that only 10% of the 30 students really know the profile of the latest graduates of the Informatics Engineering study program. Based on this problem, media is needed to be able to inform and socialize it to students. 3D animation media can be used as a means to provide more in-depth information regarding the profile of the latest graduates of the Informatics Engineering study program. The development of this 3D animation video was developed using the Pipeline animation method, which has three stages of work, namely, Pre-production, Production, and Post-production. From the test results, it was found that the animated video content produced had conveyed information on the existing graduate profile, and also the pre-test and post-test questionnaire tests obtained that 83% of respondents indicated that students after watching the animated video became aware of the information contained in the graduate profile..

Keywords: *3D Animation, Blender, Capcut, Data Engineer & Smart System, Pipeline animation, pre-test, post-test, Software Engineer.*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan barokah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul “VIDEO ANIMASI 3D PROFIL LULUSAN PRODI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK CALTEX RIAU”. Proyek akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Diploma IV pada Program Studi Teknik Elektronika Telekomunikasi Politeknik Caltex Riau.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah banyak memberikan bantuan dan dukungan yang tiada terhingga baik secara langsung maupun tidak langsung. Ucapan terima kasih tersebut penulis tujukan kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini tepat waktu.
2. Kedua orang tua penulis atas dukungan dan kasih sayang tak terhingga, sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir tepat waktu.
3. Ibu Meilany Dewi, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan ilmu dan bimbingan dengan penuh kesabaran kepada penulis dalam menyelesaikan template proyek akhir.
4. Dr. Dadang Syarif Sihabudin Sahid, S.Si,M.Sc. selaku Direktur Politeknik Caltex Riau yang telah memberikan dukungan moral dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
5. Ibu Silvana Rasio Henim, S.ST, M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan izin untuk menyelesaikan proyek akhir.
6. Bapak Jan Alif Kreshna, S.ST., M.Sc. selaku penguji 1, dan Ibu Kartina Diah Kesuma Wardhani, S.T., M.T. selaku penguji 2 yang telah menguji dan memberikan arahan untuk penyempurnaan proyek akhir.
7. Seluruh Dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis dalam menyelesaikan proyek akhir.

Penulis sangat menyadari sepenuhnya bahwa laporan proyek akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala jenis kritik, saran dan masukan yang membangun sangat penulis harapkan agar dapat memberikan wawasan bagi pembaca dan yang paling utama penulis sendiri.

Pekanbaru, 26 Juli 2024

Alfian Bagus Pranata

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PENGESAHAN	II
PERNYATAAN	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
KATA PENGANTAR.....	VI
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL	XII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	3
1.4.1 <i>Tujuan</i>	3
1.4.2 <i>Manfaat</i>	3
1.5 METODOLOGI PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.2 LANDASAN TEORI	8
2.2.1 <i>Profil Lulusan Prodi TI Politeknik Caltex Riau</i>	8
2.2.2 <i>Video Profil</i>	8
2.2.3 <i>Video Animasi 3D</i>	9
2.2.4 <i>Multimedia</i>	10
2.2.5 <i>Pra Produksi Animasi 3D</i>	10
2.2.6 <i>Produksi Animasi 3D</i>	13
2.2.7 <i>Pasca Produksi</i>	16
2.2.8 <i>Blender 3D</i>	17
2.2.9 <i>Pipeline Animation</i>	18
2.2.10 <i>Pengujian Konten Animasi</i>	18
2.2.11 <i>Pengujian Pre-test dan Post-test</i>	18
2.2.12 <i>Pengujian Ahli Media</i>	19
BAB III PERANCANGAN	20
3.1 TAHAPAN PEMBUATAN VIDEO ANIMASI	20
3.1 PRA PRODUKSI	20

3.1.1	<i>Pembuatan Ide Cerita/Konsep</i>	21
3.1.2	<i>Skenario</i>	21
3.1.3	<i>Brainstorming</i>	23
3.1.4	<i>Concept Art</i>	26
3.1.5	<i>StoryBoard</i>	28
3.1.6	<i>Take Voice</i>	30
3.1.7	<i>Sound Effect</i>	30
3.2	PRODUKSI	30
3.2.1	<i>Modelling dan Texturing</i>	31
3.2.2	<i>Animating</i>	31
3.2.3	<i>Lighting</i>	31
3.2.4	<i>Rendering</i>	31
3.3	PASCA PRODUKSI.....	31
3.3.1	<i>Image dan Compositting</i>	31
3.3.2	<i>Pengeditan Scene</i>	32
3.3.3	<i>Final Image Compositting</i>	32
3.3.4	<i>Rendering</i>	32
3.4	METODE PENGUJIAN.....	32
3.4.1	<i>Pengujian Konten Animasi</i>	32
3.4.2	<i>Pengujian Pre-test dan Post-test</i>	33
3.4.3	<i>Pengujian Ahli Media</i>	34
BAB IV	PENGUJIAN DAN ANALISIS	36
4.1	HASIL PRODUKSI	36
4.1.1	<i>Modelling dan Texturing</i>	36
4.1.2	<i>Animating</i>	39
4.1.3	<i>Rendering</i>	39
4.2	HASIL PASCA PRODUKSI.....	41
4.2.1	<i>Compositting</i>	41
4.2.2	<i>Editing</i>	42
4.2.3	<i>Render Video</i>	42
4.2.4	<i>Hasil Video</i>	43
4.3	PENGUJIAN.....	43
4.3.1	<i>Pengujian Konten Animasi</i>	43
4.3.2	<i>Pengujian Ahli Media</i>	46
4.3.3	<i>Pengujian Pre-test & Post-test</i>	48
4.4	ANALISIS PENGUJIAN KONTEN ANIMASI	54
4.5	ANALISIS PENGUJIAN <i>PRE-TEST & POST-TEST</i>	54
4.6	ANALISIS PENGUJIAN AHLI MEDIA	54
BAB V	PENUTUP	56
5.1	KESIMPULAN	56

5.2	SARAN.....	56
	DAFTAR PUSTAKA.....	57
	LAMPIRAN A - VALIDASI SKENARIO DAN STORYBOARD ...	A-1
	LAMPIRAN B – HASIL SURVEY AWAL.....	B-1
	LAMPIRAN C – SKENARIO	C-1
	LAMPIRAN D – STORYBOARD (LAMA).....	D-1
	LAMPIRAN E – STORYBOARD (BARU).....	E-1
	LAMPIRAN F – CUPLIKAN HASIL VIDEO.....	F-1
	LAMPIRAN G – PENGUJIAN (KAPRODI & AHLI MEDIA)	G-1
	LAMPIRAN H – PENGUJIAN (MAHASISWA TI)	H-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Animasi 3D.....	9
Gambar 2.2 <i>Concept Art</i>	11
Gambar 2.3 <i>Storyboard</i>	12
Gambar 2.4 <i>Modelling</i>	13
Gambar 2.5 <i>Texturing</i>	14
Gambar 2.6 <i>Rigging</i>	14
Gambar 2.7 <i>Animating</i>	15
Gambar 2.8 <i>Rendering</i>	15
Gambar 2.9 <i>Compositting</i>	16
Gambar 2.10 <i>Editing</i>	17
Gambar 2.11 <i>Rendering</i>	17
Gambar 3.1 Metode <i>Pipeline Animation</i>	20
Gambar 4.1 <i>Animating character</i>	39
Gambar 4.2 <i>Animating camera</i>	39
Gambar 4.3 <i>Render Eevee</i>	40
Gambar 4.4 <i>Output properties</i>	40
Gambar 4.5 <i>Render video animation</i>	41
Gambar 4.6 <i>Proses render</i>	41
Gambar 4.7 <i>Compositting</i>	41
Gambar 4.8 <i>Editing</i>	42
Gambar 4.9 <i>Export file video</i>	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
Tabel 3.1 <i>Brainstorming</i>	23
Tabel 3.2 <i>Concept Art</i>	26
Tabel 3.3 <i>Storyboard</i>	29
Tabel 4.1 Hasil <i>Modelling</i> dan <i>Texturing</i>	36
Tabel 4.2 Cuplikan Video.....	43
Tabel 4.3 Form Pengujian Konten Kaprodi.....	44
Tabel 4.4 Revisi Video Animasi (Kaprodi).....	45
Tabel 4.5 Form Pengujian Ahli media.....	46
Tabel 4.6 Revisi Video Animasi (Ahli Media).....	47
Tabel 4.7 Form Pengujian Pre-test & Post-test Mahasiswa TI.....	48

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau merupakan salah satu program studi unggulan yang ada di Politeknik Caltex Riau. Prodi Teknik Informatika menjadi yang terfavorit disetiap tahun pembelajaran dimulai, dikarenakan banyaknya mahasiswa yang mengambil program studi tersebut dibandingkan dengan prodi lain. Selain mempunyai banyak mahasiswa, prodi Teknik Informatika juga memiliki sejumlah prestasi membanggakan baik dalam bidang akademik maupun juga dalam bidang non-akademik.

Sebelum digantikan dengan kurikulum (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) MBKM 2021, yaitu kurikulum 2017, Prodi Teknik Informatika memiliki tiga profil lulusan yaitu Software Developer, Multimedia Developer, dan IT Infrastructure Engineer. Namun, seiring dengan berjalannya waktu, kurikulum Prodi Teknik Informatika digantikan dengan kurikulum MBKM, dimana dengan bergantinya kurikulum tersebut, maka profil lulusan yang ada di Prodi Teknik Informatika juga ikut berganti. Di kurikulum MBKM prodi Teknik Informatika memiliki dua profil lulusan, yaitu *Software Engineer* (Perekayasa Perangkat Lunak) dan juga *Data Engineer and Smart System* (Perekayasa Data dan Sistem Cerdas). Informasi Profil Lulusan MBKM untuk saat ini dapat dilihat oleh mahasiswa saat pertemuan awal semester melalui slide presentasi. Sementara yang ada di website prodi teknik informatika masih menampilkan profil lulusan kurikulum 2017. Hal ini menyebabkan masih terbatasnya informasi mengenai Profil Lulusan MBKM yang dapat diakses oleh mahasiswa.

Menurut data survey kuersioner yang telah disebarakan ke mahasiswa Teknik Informatika, ternyata hanya 10% dari 30 mahasiswa yang tahu mengenai jumlah profil lulusan Teknik Informatika MBKM, dan untuk data apa saja profil lulusannya dan kemampuan yang diharapkan untuk bisa diterapkan pada profil lulusan tersebut masih banyak yang belum mengetahuinya. Oleh karena itu, dengan bergantinya kurikulum dan juga profil lulusan di Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau ke kurikulum MBKM, maka diperlukan media untuk bisa menginformasikan dan mensosialisasikannya kepada mahasiswa.

Media video dalam mensosialisasikan kembali tentang profil lulusan Teknik Informatika MBKM yang ada di Politeknik Caltex Riau

dengan menggunakan video animasi 3D dapat dijadikan sebagai sarana untuk memperkenalkan lebih dalam mengenai potensi lulusan program studi Teknik Informatika. Selain itu, video animasi 3D akan memainkan peran yang semakin penting dalam menyalurkan informasi kepada mahasiswa di era digital yang semakin cepat berkembang sehingga informasi mudah dijangkau. Menggunakan media animasi 3D sebagai media sosialisasi informasi memiliki nilai lebih dibandingkan dengan menggunakan media lain karena akan lebih membantu pemahaman penonton (Kainz et al., 2013).

Dari hasil pengujian kepada Kaprodi, Ahli media, dan juga mahasiswa menggunakan media video animasi 3D ini, didapatkan bahwa konten video animasi yang dihasilkan sudah menyampaikan informasi profil lulusan yang ada di prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau, dan juga pengujian kuersioner pre-test dan post-test yang telah dilakukan kepada mahasiswa teknik informatikan diperoleh hasil bahwa 83% responden mahasiswa setelah menonton video animasi tersebut menjadi mengetahui informasi yang ada pada profil lulusan prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau. Kesimpulannya, media video animasi 3D yang telah dibuat berhasil membentuk dan memvisualisasikan serta mengedukasi bagi audiens terutama mahasiswa teknik informatika yang menonton Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas. Maka rumusan masalah yang diberikan adalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana cara memberikan informasi yang menarik mengenai profil lulusan terbaru Teknik Informatika kurikulum MBKM yang informasinya masih terbatas.
- 2) Apa media visual yang dapat mencerminkan kompetensi dan kualitas lulusan Prodi Teknik Informatika.

1.3 Batasan Masalah

Batasan permasalahan untuk menuntaskan proyek akhir ini adalah:

- 1) Pembuatan video animasi 3D hanya untuk profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yaitu kurikulum MBKM 2021.
- 2) Pembuatan animasi 3D ini menggunakan aplikasi *Blender* dan juga aplikasi tambahan seperti *Capcut*.
- 3) Video 3D Animasi ini berdurasi 4 menit.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari proyek dengan judul "Video Animasi 3D Mengenai Profil Lulusan Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" ini untuk menghasilkan video animasi 3D profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika kurikulum MBKM kepada mahasiswa.

1.4.2 Manfaat

Manfaat dari pembuatan video 3D animasi ini adalah:

- 1) Menginformasikan dan mensosialisasikan gambaran peluang karir profil lulusan Teknik Informatika dalam bentuk video animasi 3D kepada mahasiswa untuk dapat mengetahui karir lulusan apa yang dapat di apply di dunia kerja ketika lulus.
- 2) Membantu mahasiswa dalam merencanakan karir dengan lebih baik dan memahami langkah-langkah yang perlu diambil untuk mencapai tujuan karir yang diinginkan.
- 3) Menjadi media alternatif dalam menyampaikan informasi profil lulusan.

1.5 Metodologi Penelitian

1) Studi Literatur

Buku dan Internet, yaitu mencari informasi dari jurnal dan buku referensi serta memanfaatkan fasilitas internet untuk mencari informasi dari website resmi.

2) Pengumpulan Data

Mengumpulkan informasi dengan wawancara pada Kaprodi Teknik Informatika PCR untuk mendapatkan wawasan tentang keunggulan dan karakteristik lulusan. Kemudian, mendistribusikan kuisioner kepada mahasiswa Teknik Informatika.

3) Perancangan Video Animasi

Pembuatan video animasi sesuai dari tahapan Pra produksi, Produksi, dan juga Pasca produksi.

4) Produksi Video Animasi

Pembuatan desain *brainstorming*, skenario, *concept art*, *storyboard*. Membuat animasi 3D dan visual yang sesuai dengan *storyboard* dan menggabungkan elemen-elemen visual, suara, dan musik dalam video animasi.

5) Pengujian

Pengujian dilakukan dengan melakukan *modelling* dan animasi pergerakan pada aplikasi *Blender*, dan dalam proses *editing* dengan menggunakan *software capcut*.

6) Analisis dan Evaluasi

Melakukan Analisa dan evaluasi berdasarkan metode pengujian yang dipakai.

7) Dokumentasi Laporan

Penulisan Laporan mengacu kepada pedoman penulisan ilmiah, dalam hal ini penulisan proyek akhir yang dibentuk baku nya telah diatur oleh Politeknik Caltex Riau.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk Sistematika penulisan proposal proyek akhir ini secara keseluruhan terdiri dari empat bab, masing-masing terdiri dari beberapa sub bab. Pokok pembahasan dari masing-masing bab tersebut secara garis besar adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menyajikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan beberapa hasil penelitian terdahulu dan landasan teori yang diperlukan untuk merancang sistem.

BAB III PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem terdiri dari perancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV JADWAL DAN PERKIRAAN BIAYA

Bab ini berisi informasi mengenai jadwal pengerjaan proyek akhir dan perkiraan biaya yang dibutuhkan untuk pengerjaan proyek akhir.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian yang lampau ini merupakan salah satu sumber pengetahuan bagi penulis untuk melakukan perbandingan penelitian dan melakukan perancangan. Hal ini dimaksudkan untuk memperluas pengetahuan dasar teori dan referensi yang digunakan dalam mengkaji penelitian berbasis animasi 3D interaktif ini. Pada proyek akhir ini terdapat beberapa referensi dari penelitian terdahulu yang menjadi acuan dalam penulisan proyek akhir ini antara lain:

Pertama, penelitian dari Komang Sriasih et al. (2020) membuat penelitian mengenai "Penggunaan Prinsip Staging Dalam Proses Pembuatan Film Animasi 3D Profil I Gusti Ketut Jelantik Sang Pahlawan Nasional". Dengan menerapkan prinsip staggng yaitu tahap auran dari suatu set adegan dan pengembangan model penelitian menggunakan *Multimedia Development Life Cycle* atau *MDLC*.

Kedua, yaitu penelitian dari Hidayat et al. (2019) dengan penelitian mengenai "Pembuatan Video Profil Perusahaan Berbasis Animasi 3D Di Pt. Krakatau Insan Mandiri". Tujuan dari penelitian ini yaitu ingin memperkenalkan perusahaan dengan kerja dibidang Suplier tentang Profil, Visi, Misi dan Motto yang ditujukan pada para konsumen yang nantinya dapat memberikan informasi secara jelas dan mudah diterima kepada para konsumen.

Ketiga, yaitu tentang penelitian dari H. Syahputra & Sahrin (2020) mengenai penelitian "Desain Animasi 3D Profil Fakultas Teknik Universitas Gajah Putih Takengon". Desain animasi 3D ini menerapkan metode pengujian tentang pengembangan multimedia yang dikembangkan oleh Luther yang lalu diadopsi oleh Sutopo sehingga dikenal dengan metode pengembangan multimedia versi Luther Sutopo, yaitu metode pengembangan multimedia yang dilakukan berdasarkan enam tahap yaitu Konsep (*Concept*), Perancangan (*Design*), Pengumpulan Bahan (*Material Collecting*), Pembuatan (*Assembly*), Pengujian (*Testing*), dan Pendistribusian (*Distribution*).

Keempat, penelitian dari Kawengian (2022) mengenai "Perancangan Film Animasi 3 Dimensi Profil Universitas Trinita". Tujuan dari penelitian ini adalah menampilkan tampilan Visual 3 Dimensi Universitas Trinita. Dalam Penelitian ini, penulis menggunakan Metode *Research and Development* (R&D), dengan model *Planning*,

Production, Evaluation (PPE) yang merupakan suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada, dan dapat dipertanggungjawabkan.

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

Penulis	Judul	Software	Hasil
(Komang Sriasih et al., 2020)	Penggunaan Prinsip Staging Dalam Proses Pembuatan Film Animasi 3D Profil I Gusti Ketut Jelantik Sang Pahlawan Nasional	<i>Blender</i>	Menghasilkan video animasi 3D Profil I Gusti Ketut Jelantik Sang Pahlawan Nasional.
(Hidayat et al., 2019)	Pembuatan Video Profil Perusahaan Berbasis Animasi 3D Di Pt. Krakatau Insan Mandiri	<i>Corel Draw, MakeHuman, Blender 3D, Adobe Premiere Pro dan Audacity</i>	Video akan di upload di youtube untuk mengenalkan perusahaan sehingga dapat memberikan informasi dan mudah diterima kepada para konsumen.
(H. Syahputra &	Desain Animasi 3D Profil	<i>Blender</i>	Video animasi ini ditargetkan secara umum untuk para

Sahrin, 2020)	Fakultas Teknik Universitas Gajah Putih Takengon		calon mahasiswa yang ingin masuk perguruan tinggi dan secara khusus bagi calon mahasiswa yang ingin mengambil program studi teknik informatika, Animasi 3D ini ingin memperkenalkan khususnya kepada masyarakat Aceh Tengah tentang profil, Visi, Misi sehingga dapat memberikan informasi kepada calon mahasiswa tentang fakultas teknik.
(Kawengian, 2022)	Perancangan Film Animasi 3 Dimensi Profil Universitas Trinita	<i>Blender dan Adobe Premier Pro</i>	Film animasi 3D yang dibuat dapat menjadi satu tambahan sarana untuk Universitas Trinita dalam proses penyampaian informasi tentang Profil Universitas Trinita kepada Masyarakat.
Usulan Penelitian dari Alfian Bagus	Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik	<i>Blender dan Adobe Premier Pro</i>	Menghasilkan video animasi 3D profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Menginformasikan

Pranata (2024)	Infor- matika Politeknik Caltex Riau		dan mensosialisasikan gambaran peluang karir profil lulusan Teknik Informatika dalam bentuk video animasi 3D.
-------------------	---	--	---

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Profil Lulusan Prodi TI Politeknik Caltex Riau

Profil lulusan yang ada di prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau saat ini memiliki dua profil lulusan, yang pertama yaitu *Software Engineer* dan *Data Engineer & Smart System* (Dokumen Kurikulum, 2023). Berikut adalah kemampuan atau keahlian yang harus dimiliki oleh kedua profil lulusan tersebut:

1) *Software Engineer*

- Merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
- Melakukan pengujian perangkat lunak
- Mengelola proyek pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat berfungsi sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini.

2) *Data Engineer & Smart System*

- Melakukan pemeliharaan (*maintenance*), peningkatan (*improvement*), pembersihan data (*cleaning*) dan manipulasi data
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang *Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia*
- Mampu menggunakan platform *Big Data* serta metode *Machine Learning* dan *Deep Learning*.

2.2.2 Video Profil

Menurut (Aan et al., 2017) Video profil adalah sebuah dokumentasi audio visual yang berisikan gambaran mengenai profil dari

suatu instansi, daerah, ataupun objek wisata. Video Profil atau bisa juga disebut dengan kata company profil merupakan suatu cara kreatif dan juga inovatif untuk menyebarkan kebutuhan informasi ataupun bisa dijadikan promosi.

Video profil adalah sebuah gambaran informasi tentang riwayat seseorang atau sebuah instansi perusahaan yang telah mencapai suatu pencapaian kesuksesan dalam hal produksi atau hasil karya yang telah dihasilkan dan diterima dikalangan masyarakat umum. Informasi tersebut disebarkan dalam bentuk audiovisual atau video (Apriliani et al., 2019).

Pengertian Video Profil dapat diartikan menjadi dua, Video merupakan bagian yang memancarkan gambar pada pesawat televisi atau rekaman gambar hidup, rekaman gambar hidup atau program televisi untuk ditayangkan lewat pesawat televisi. Kemudian Profil merupakan grafik yang memberikan fakta tentang hal-hal yang khusus. Dari pengertian tersebut Video Profil merupakan rekaman gambar mengenai grafik yang memberikan gambaran tentang hal khusus yang ditayangkan kembali melalui layar Televisi (Santoso, 2016).

2.2.3 Video Animasi 3D

Video Animasi 3D adalah sebuah penggabungan urutan gambar yang berisikan pergerakan objek gambar dalam lingkup 3 dimensi berupa panjang, tinggi, dan lebar atau jika dalam sumbu, berupa sumbu x,y, dan z (Hadi et al., 2021). Animasi 3D yang dibuat di komputer memberikan nuansa yang nyata dan hidup dari kedalaman karakter (Ahmed & Janghel, 2015).

Video Animasi 3D merupakan sekumpulan pergerakan benda-benda 3D yang dapat bergerak bebas ke arah kanan, kiri, atas, bawah, depan, dan belakang (R. B. Syahputra & Deslianti, 2021). Salah satu ciri utama 3D adalah dapat diisi dengan benda-benda tertentu atau dengan kata lain memiliki volume. Beberapa contoh benda 3D yaitu balok, kubus, tabung, kerucut, rumah, mobil, hewan, manusia, dan lain-lain.



Gambar 2.1 Animasi 3D

2.2.4 Multimedia

Multimedia merupakan gabungan dari dua buah kata, yaitu dari kata multi dan media, Multi memiliki makna berupa jamak atau banyak, sedangkan Media memiliki arti alat, wadah, atau saran. Multimedia sendiri bermakna pengiriman data dan segala macam bentuk informasi, video, musik, kata- kata, gambar, angka, ataupun tulisan tangan di mana dalam bidang komputer bentuk informasi tersebut diproses dari dan dalam bentuk data digital. Multimedia adalah gabungan kombinasi dari komputer dan video, atau multimedia secara general merupakan gabungan tiga elemen, yaitu: suara, gambar, dan teks. Di sisi lain, multimedia merupakan alat yang menciptakan persentasi yang dinamis dan interaktif yang mengobinasikan teks, grafik, animasi, audio, dan gambar, video (Toar et al., 2015).

Multimedia merupakan perpaduan dari berbagai elemen informasi seperti teks, grafik, gambar, foto, animasi, audio dan foto yang dapat memperjelas tujuan yang hendak kita sampaikan(Uzer et al., 2024). Besarnya peran multimedia dalam dunia pendidikan menjadikan multimedia sering digunakan untuk menunjang proses pembelajaran, seorang pendidik akan merasa terbantu jika adanya multimedia dalam proses pembelajaran.

2.2.5 Pra Produksi Animasi 3D

a) Ide dan Konsep

Proses ini adalah tahapan penentuan ide cerita untuk membuat animasi. Baik ide maupun konsep dapat bersumber dari berbagai macam hal, seperti buku, journal, referensi internet, atau dapat melakukan wawancara maupun pengumpulan data.

b) *Brainstorming*

Brainstorming adalah tahap untuk melakukan pencarian referensi sumber cerita dan gambar referensi sehingga akan membentuk sebuah konsep. *Brainstorming* adalah aktivitas yang terjadi pada otak dalam memperoleh informasi, Melalui *brainstorming*, maka user dapat memperoleh solusi, mengeluarkan ide-ide dan juga mengembangkan kreativitas (Purba, 2017). Intinya dari *brainstorming* sendiri adalah bagaimana mengeluarkan ide-ide sebanyak mungkin, keluar dari pola pikir yang konvensional dan menciptakan strategi, ide, dan inspirasi keluar sebanyak mungkin.

c) *Concept Art*

Concept Art merupakan Ilustrasi di mana tujuan utamanya adalah untuk menyampaikan representasi dari desain, ide atau suasana hati membuat bentuk gambaran mulai dari gambar, tokoh/karakter, sketsa, properti, dan gambaran keadaan lingkungan sekitar cerita.

Concept Art merupakan persiapan awal sebelum memasuki tahap produksi. Di dalam *concept Art* ini meliputi pembuatan gambar-gambar sketsa berupa karakter, lingkungan, property, dan semacamnya dalam bentuk 2D yang nantinya akan di ubah ke dalam bentuk 3D, Sebelum di tampilkan dalam film pendek animasi tersebut (Awulle et al., 2016).

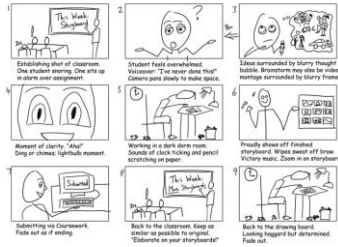


Gambar 2.2 *Concept Art*

d) *Storyboard*

Setelah *concept art* telah selesai dibuat, proses selanjutnya adalah *storyboard*. Ide cerita yang di dapat diimplemnetasikan dalam bentuk visual agar nantinya proses pembuatan video animasi 3D menjadi lebih mudah dan terstruktur. Pembuatan *storyboard* mirip seperti pembuatan *concept art*, perbedaannya yaitu menggunakan skenario cerita supaya tampak lebih menarik untuk bentuk *storyboard* nantinya.

Storyboard dalam animasi bisa dikatan sebagai sebuah gambaran yang menginformasikan naskah dialog, gambaran visual, pergerakan kamera, audio hingga durasi dalam bentuk video. *Storyboard* adalah bentuk sketsa gambar yang disusun secara berurutan sesuai naskah cerita. *Storyboard* juga dapat menyapaikan ide cerita kepada orang lain lebih mudah dan membuat seseorang membayangkan sebuah cerita dengan mengikuti gambar-gambar yang sudah diberikan (Sugihartini et al., 2021).



Gambar 2.3 StoryBoard

e) Take Voice

Take Voice merupakan tahap pengisian suara, bisa berupa dialog ataupun hal lainnya dari karakter/tokoh dalam pembuatan cerita. Proses ini adalah proses perekaman suara untuk menjelaskan mengenai suatu peristiwa. Perekaman suara bicara dilakukan oleh *talent* yang sesuai dengan penokohan yang telah dibentuk animator.

Pengisian suara, juga dikenal sebagai *take voice*, adalah proses menambahkan rekaman suara, cerita, atau dialog ke dalam konten multimedia seperti video, presentasi, iklan, animasi, atau film. Ini adalah bagian penting dari produksi konten visual karena membantu penonton memahami informasi, memahami ide, atau menyampaikan pesan. Pengisian suara dapat dilakukan oleh narator yang berpengalaman atau anggota tim yang tepat (Fitriyani et al., 2023).

f) Sound Effect

Sound effect adalah tahapan pemberian suara yang memiliki penafsiran bagaimana kondisi yang sedang ditampilkan. Bisa juga berfungsi sebagai suara tambahan pendukung. Salah satu penentu kualitas karya animasi adalah unsur suara, khususnya *sound effects*. Suara merupakan salah satu unsur pembentuk dunia, imajinasi dalam animasi.

Efek suara atau *sound effect* dapat didefinisikan sebagai suara apa pun yang direkam atau ditampilkan secara langsung untuk tujuan mensimulasikan suara dari sebuah cerita atau peristiwa. Efek suara dapat mengisi dan melengkapi gerakan visual dalam animasi, dan berujung pada mempertahankan rasa hidup dalam animasi tersebut (Anwar et al., 2022).

2.2.6 Produksi Animasi 3D

a) *Modelling*

Modelling merupakan proses pembuatan model objek dalam bentuk 3D di komputer. Contoh dari *modelling* yaitu berupa karakter (makhluk hidup), seperti hewan, tumbuhan, manusia. Bisa juga meliputi benda mati seperti mobil, rumah, peralatan dan lainnya. Model harus bisa menyesuaikan dengan ukuran pada seketsa desain yang sudah direncanakan, supaya objek model yang dibuat telah sesuai dengan yang sudah direncanakan (Nst et al., 2020).

Modelling atau pemodelan 3 Dimensi (3D) merupakan sebuah proses pembuatan representasi 3D dari setiap latar atau objek dengan memanipulasi *polygon*, *edges*, dan *vertices* dalam ruang simulasi 3D. Pemodelan 3D dapat dicapai secara manual dengan perangkat 3D khusus yang memungkinkan seniman menciptakan dengan memindai objek dunia nyata menjadi serangkaian titik-titik data yang dapat digunakan untuk merepresentasikan objek secara digital (Fadya & Sari, 2018).

Pada tahap *modeling*, objek-objek dibuat berdasarkan kebutuhan animasi. Objek ini biasanya berbentuk primitive objek yaitu bentuk *cube* (kubus). Pada tahapan *modelling* perlu memperhatikan *polygon*, *spline* dan *metaclay* (Komang Sriasih et al., 2020).

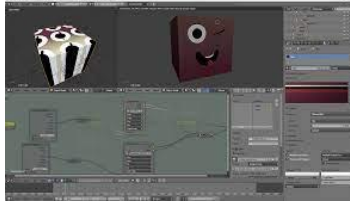


Gambar 2.4 *Modelling*

b) *Texturing*

Texturing merupakan proses yang dilakukan setelah melakukan *modelling* terhadap objek-objek supaya terlihat lebih nyata, seperti proses untuk memberikan suatu tekstur pada objek tertentu agar menyerupai objek aslinya. Seperti tekstur batang pohon yang diberi pada suatu objek pohon.

Texturing merupakan suatu proses pemberian tekstur kepada karakter 3D dimana proses ini merupakan proses pemberian warna property kepada karakter 3D (Komang Sriasih et al., 2020).



Gambar 2.5 *Texturing*

c) *Rigging*

Rigging adalah proses pemberian tulang model karakter yang agar bisa digerakkan dalam proses animasi supaya pergerakan yang dibuat bisa terlihat lebih real atau nyata (Azzuri & Anggapuspa, 2023).

Rigging adalah proses menambahkan tulang ke karakter atau mendefinisikan gerakan benda mekanis. Ini adalah pusat proses animasi dikarenakan menunjukkan bagaimana karakter muncul ketika berubah bentuk menjadi pose yang berbeda. Proses tali-temali melibatkan menciptakan kerangka, menambahkan kulit ke bagian rangka tubuh dan kemudian menempelkan bagian-bagian yang berbeda bersama-sama (Fadya & Sari, 2018).



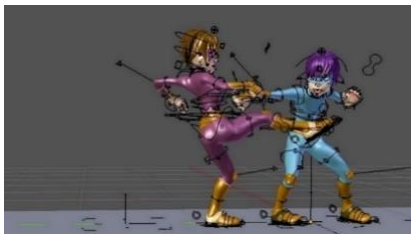
Gambar 2.6 *Rigging*

d) *Animating*

Animating adalah proses dimana karakter, objek 3D, cahaya, atau kamera digerakkan sesuai penggambaran cerita dalam storyboard yang dibuat sebelumnya dengan acuan waktu ataupun komposisi kamera yang sudah ditetapkan pada tahap pra produksi yang akan menghasilkan potongan adegan atau animation footage yang sesuai dengan *storyboard* yang diinginkan (Ardiyana, 2011).

Animating adalah proses membawa atau membuat objek virtual ke dalam kehidupan nyata, untuk melakukan hal tersebut, seorang

animator memerlukan kumpulan kontrol dan manipulator, yang akan memungkinkan untuk mengontrol setiap bagian karakter dan animasi. Di dalam *animating* ada dua objek penting, yaitu objek atau gambar dan alur gerak. *Animating* secara umum dapat dikatakan sebagai suatu *sequence* gambar yang ditampilkan pada tenggang waktu (*timeline*) tertentu sehingga tercipta sebuah ilusi gambar bergerak (Fadya & Sari, 2018).

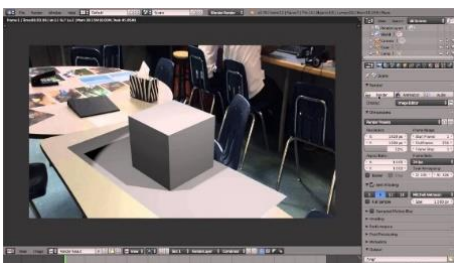


Gambar 2.7 *Animating*

e) *Rendering*

Rendering adalah runtutan proses paling akhir dalam produksi. Animasi yang sudah dibuat masih berupa polygon-polygon yang digerakan kemudian diubah menjadi gambar, bisa berupa *file* digital berbentuk video ataupun gambar secara berurutan/*sequential* sehingga akan siap untuk masuk dalam proses editing.

Rendering merupakan proses terakhir dari pembuatan animasi. Dalam proses ini semua data-data dari tahapan modelling, animasi, *texturing*, *lighting* akan digabungkan menjadi satu sehingga menghasilkan suatu output animasi yang diinginkan (Kolang Sriasih et al., 2020).



Gambar 2.8 *Rendering*

2.2.7 Pasca Produksi

a) *Compositing*

Teknik *Compositing* adalah proses menggabungkan beberapa gambar, dua video atau lebih kedalam satu frame yang sama untuk dijadikan satu bagian video. Di tahapan ini merupakan tahapan menyusun dan memperbaiki potongan-potongan klip video, menambahkan musik ataupun narasi dalam sebuah video.

Compositing atau komposisi merupakan penggabungan dari semua yang sudah dibuat. Ini membutuhkan skema pekerjaan atau progres chart yang merupakan barometer untuk mensinkronisasikan antara animasi dan berbagai hal lainnya (Rosalina et al., 2021).



Gambar 2.9 *Compositing*

b) *Editing*

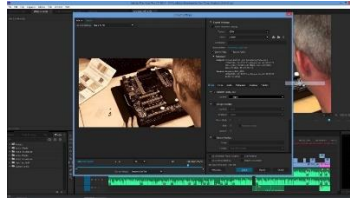
Editing Video adalah sebuah proses edit terhadap klip-klip video hasil dari proses shooting, dimana pada proses ini seorang editor memilih atau menyunting gambar dalam bentuk Video tersebut dengan cara memotong klip-klip video (cut to cut) kemudian menggabungkan potongan potongan video tersebut, menjadi sebuah video yang utuh untuk kemudian menjadi sebuah video yang baik untuk ditonton. Dalam proses *editing* itu sendiri seorang editor akan menambahkan berbagai *effect* serta menyisipkan transisi, sehingga video akan terlihat lebih menarik saat ditonton. Oleh sebab itu proses *editing* menjadi salah satu elemen penting didalam sinematografi dan tidak dapat dipisahkan dari dunia broadcasting.



Gambar 2.10 *Editing*

c) *Rendering*

Rendering adalah proses pembuatan sebuah desain menjadi model atau objek yang dapat berupa foto, video, maupun audio yang sebelumnya telah melalui proses editing. Proses rendering melibatkan banyak perhitungan untuk membangun gambar atau animasi yang sempurna.



Gambar 2.11 *Rendering*

2.2.8 *Blender 3D*

Blender 3D merupakan salah satu perangkat aplikasi pengembangan 3D yang dapat digunakan oleh siapapun karena perangkat aplikasi ini bersifat open source dan gratis. Ini mendukung keseluruhan pada 3D meliputi *modelling*, *rigging*, *animating*, *simulation*, *rendering*, *compositing* dan *motion tracking*, bahkan *editing* video dan pembuatan *game* (Sonjaya & Zahra, 2017).

Blender adalah sebuah software komputer *free open source* dan digunakan dalam pembuatan animasi 3D. *Blender* dirilis di bawah GPL. *Blender* digunakan dalam proses pembuatan animasi dimulai dari tahap modeling karakter, *rendering* karakter, *texturing* karakter, *skin* karakter, *rigging* karakter, sampai tahap *rendering* (Komang Sriasih et al., 2020). *Blender* merupakan salah satu program *modeling* 3D dan *Animation*. Selain itu *blender* dapat membuat suatu project yang hubungan dengan video, audio, *software*, fotografi, dan lain-lain.

2.2.9 *Pipeline Animation*

Pipeline Animation merupakan rencana terperinci mengenai bagian-bagian pembuatan animasi untuk mempermudah proses dalam pembuatan suatu proyek. Saat mempertimbangkan jalan kerja dalam pembuatan sebuah animasi, penting untuk mengetahui langkah-langkah yang akan dilakukan selama proyek berjalan. Baik animasi tradisional, 2D, 3D atau stop *motion* memiliki garis besar *pipeline* yang sama yaitu bagian pra-produksi, produksi, dan pasca-produksi (Alethea & Santoso, 2021). *Pipeline Animation* adalah sebuah proses produksi yang berkesambungan dalam pembuatan sebuah film animasi. Ketika perangkat 3D digunakan, maka proses pembuatan animasi pasti akan dilakukan sesuai urutan langkah-langkah yang ada, dalam pembuatan animasi 3D, terdapat tiga tahapan produksi didalamnya. Tahapan tersebut adalah *preproduction*, *production*, dan *postproduction* (Withrow, 2009).

2.2.10 Pengujian *Konten* Animasi

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan konten sudah sesuai dengan profil lulusan prodi Teknik Informatika. Dalam penelitian ini akan diuji kepada Kaprodi dengan cara menunjukkan hasil dari Video Animasi 3D Profil Lulusan Teknik Informatika. Pengujian ini bertujuan untuk penguji dapat mengetahui sesuai atau tidaknya video yang ditampilkan.

2.2.11 Pengujian *Pre-test* dan *Post-test*

Pengujian ini bertujuan untuk mengukur tingkat pemahaman mahasiswa Teknik Informatika mengenai video animasi profil lulusan Teknik Informatika. Pengujian dilakukan kepada mahasiswa aktif prodi Teknik Informatika. Pengujian dilakukan dengan memberi hasil Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika dan diberikan waktu untuk menyaksikan video animasi tersebut, kemudian mahasiswa prodi Teknik Informatika akan diberikan beberapa kuersioner *pre-test* dan *post-test* soal terkait hasil video animasi 3D tersebut, apakah semuanya sudah menggambarkan dan memahami penjelasan mengenai Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika yang sudah mahasiswa lihat.

2.2.12 *Pengujian Ahli Media*

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan konten sudah sesuai dengan profil lulusan prodi Teknik Informatika. Dalam penelitian ini akan diuji kepada salah satu ahli media dengan cara menunjukkan Storyboard dan hasil dari Video Animasi 3D Profil Lulusan Teknik Informatika. Pengujian ini bertujuan untuk penguji dapat mengetahui sesuai atau tidaknya video yang ditampilkan.

BAB III PERANCANGAN

3.1 Tahapan Pembuatan Video Animasi

Metode pengembangan yang penulis gunakan dalam perancangan Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika di Kampus Politeknik Caltex Riau adalah metode *Pipeline Animation* dimana metode ini terbagi menjadi tiga tahapan perancangan animasi yaitu : Tahap Pra Produksi, Tahap Produksi dan Tahap Pasca Produksi.



Gambar 3.1 Metode *Pipeline Animation*

Gambar 3.1 merupakan langkah-langkah pembuatan film animasi 3 dimensi. Ada 3 tahap dalam pembuatan film animasi 3 dimensi yaitu tahap pra produksi meliputi ide cerita, skenario cerita, brainstorming atau sketsa tokoh dan properti, concept art, storyboard memvisualisasikan jalan cerita, serta melakukan take voice and recording. Tahap selanjutnya adalah tahap produksi meliputi modelling atau pembentukan karakter dan properti, texturing atau pemberian tekstur pada objek, animating yaitu penganimasian, lightning serta rendering. Pada tahap pasca produksi meliputi compositing and editing yaitu penggabungan seluruh video dari hasil proses rendering.

3.1 Pra Produksi

Tahapan proses pertama perancangan yang diterapkan pada animasi 3D ini adalah Pra Produksi. Pada proses tersebut meliputi beberapa tahap yaitu:

3.1.1 Pembuatan Ide Cerita/Konsep

Tahap ini merupakan inti dari sebuah cerita. Dalam penentuan ide cerita disepakati bahwa video animasi akan menceritakan dari ide skenario yang disusun mengenai Video Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau dan akan dikemas dalam bentuk video animasi 3D. Informasi 3D animasi yang terlalu lama akan membuat penonton jenuh, maka dari itu dibutuhkan kejelian penulis untuk dapat merancang konsep yang sebaik-baiknya agar penonton betah menonton sampai selesai.

3.1.2 Skenario

Skenario digunakan untuk membuat memberikan gambaran dari suasana alur cerita yang akan terjadi pada Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau nantinya dimulai dari pengenalan, monolog penjelasan mengenai profil lulusan hingga pergerakan kamera. Skenario cerita dalam Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau terdapat scene diantaranya:

Scene 1: Seorang mahasiswa berdiri untuk memperkenalkan dirinya.

Scene 2: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau.

Scene 3: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Software Engineer yang sedang mengerjakan tugasnya didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Software Engineer.

Scene 4: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Data Engineer dan Smart System yang sedang mengerjakan tugas didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Data Engineer dan Smart System.

Scene 5: Mahasiswa menjelaskan karir lulusan lain selain dua profil lulusan yang dijelaskan sebelumnya.

Scene 6: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Project Manager yang sedang presentasi dengan rekan kerja dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Project Manager.

Scene 7: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Computer Network Engineer yang sedang memeriksa server room dan kemudian

menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Computer Network Engineer.

Scene 8: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Animator yang sedang melakukan motion tracking dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Animator.

Scene 9: Mahasiswa (Narator) mengakhiri sesi penjelasan profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau dan menyampaikan salam penutup.

Berikut ini adalah beberapa bagian-bagian naskah skenario dari scene yang terdapat didalam Animasi 3D Video Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau. Untuk keseluruhan skenario scene dapat dilihat pada lampiran C - Skenario :

SCENE / ACT 1

Setting:

Politeknik Caltex Riau Lorong Lab JTI Lantai 3

Camera:

Medium shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Seorang mahasiswa berdiri untuk memperkenalkan dirinya.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: "Halo semuanya, perkenalkan nama saya Alfian Bagus Pranata, saya saat ini merupakan mahasiswa Politeknik Caltex Riau prodi Teknik Informatika. Baiklah disini saya akan menjelaskan mengenai Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau. Penasaran apa saja profil lulusannya? Yuk ikuti video penjelasan ini sampai akhir."

Sound FX:

Music Pengiring (Folley Effect) dan Background Music



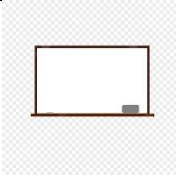

Duration:






20 - 30 detik







3.1.3 *Brainstorming*

Tahapan ini adalah tahapan dimana melakukan pencarian suatu sumber referensi gambar cerita yang akan dijadikan dalam bentuk video animasi 3D.

Tabel 3.1 *Brainstorming*

No	Nama	<i>Brainstorming</i>	Sumber
1.	Mahasiswa		https://img.freepik.com/premium-vector/pegawai-negeri-sipil-pns-government-worker-illustration_429315-172.jpg
2.	Perangkat Komputer		https://www.shutterstock.com/image-vector/computer-icon-vector-illustration-pc-260nw-1518554801.jpg
3.	Papan Tulis		https://png.pngtree.com/png-clipart/20210606/original/pngtree-gambar-papan-tulis-putih-flat-vector-png-png-image_6392378.jpg
4.	Proyektor		https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQ6bp1h3ZEr63QN3475Q1GQxQV7uJY9xhF9Lg&usqp=CAU


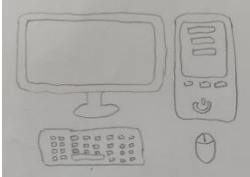
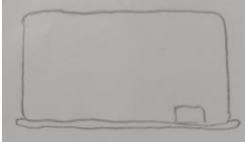
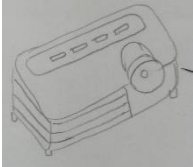
5.	Layer		https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRYPveAhkPyH_J14uRv6c0ex4B1r86k1fabxw&usqp=C AU
6.	Meja		https://gratisongkir-storage.com/products/900x900/8Vco68gpDAhP.jpg
7.	Kursi		https://suburfurniture.com/wp-content/uploads/2018/11/Uno-Kursi-Texas.jpg
8	Loker Barang		https://4.bp.blogspot.com/_TEIhIXOnjY/XBtOZrfM6JI/AAAAAAAAAD9s/jNH6xt-tmTwfJM0dSfVGH-qzQ9p0VhblgCLcBGAs/s1600/IMG-20181220-WA0016.jpg
9.	Kursi kelas teori		Dokumen Pribadi

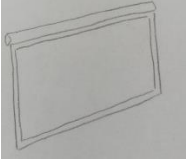




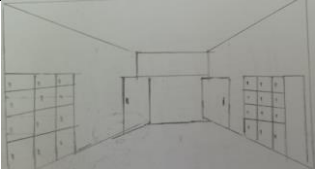
10.	Perpustakaan		Dokumen Pribadi
11.	Office Room Software Engineer		https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.linkedin.com
12.	Office Room Data Engineer &		https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fgobright.com%2Fblogs-and-articles%2Fworking-in-the-smart-office
13.	Office Room Meeting		https://merxcm.com/hiring/hiring-senior-project-manager-workplace-corporate-office-sg/
14.	Server Room		https://www.poweradmin.com/blog/recommended-server-room-temperature-and-humidity/
15.	Studio Multimedia		https://today.tamu.edu/2017/12/14/texas-am-professor-uses-motion-tracking-to-enhance-childrens-story-telling-writing-skills/




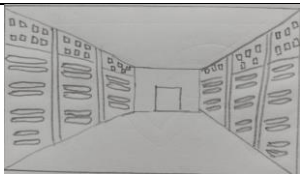

3.1.4 *Concept Art*

Pada saat pembuatan film animasi dibutuhkan sebuah sketsa sebagai acuan modelling 3D karakter seperti gambar 3.2 berikut:

Tabel 3.2 *Concept Art*

No.	Nama	<i>Concept Art</i>
1.	Mahasiswa	
2.	Perangkat komputer	
3.	Papan tulis	
4.	Proyektor	

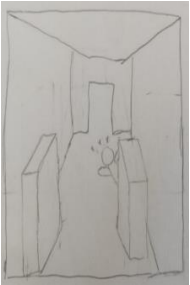

5.	Layer	
6.	Meja	
7.	Kursi lab	
8	Loker Barang	
9.	Kursi	
10.	Lorong Lab JTI Lantai 3	

11.	Kelas Teori	
12.	Studio Multimedia	
13.	Perpustakaan	
14.	Server Room	
15.	Office Room	

3.1.5 StoryBoard

Berikut merupakan beberapa potongan storyboard terbaru pada tabel 3.3. yang sudah divalidasi dari cerita dalam penelitian ini. Storyboard disini menggambarkan scene-scene yang sebelumnya didetailkan pada tahap skenario cerita kedalam bentuk gambar dengan penjelasan lain seperti durasi, lokasi, kamera, keterangan serta sound fx. Untuk keseluruhan StoryBoard dapat dilihat pada Lampiran E - Story Board (Baru).

Tabel 3.3 *Storyboard*

Scene	Board	Keterangan
<p>Scene1 (take1)</p>		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3</p>
		<p>Durasi: 5 – 10 detik</p>
		<p>Kamera: Extreme Long Shoot</p>
		<p>Sound FX: Music Pengiring</p>
		<p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) sedang bersembunyi dari loker ke loker sambil bergerak maju ke ujung lorong kearah kamera.</p> <p>Movement Kamera: -</p>
<p>Scene1 (take2)</p>		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3</p>
		<p>Durasi: 15 – 20 detik</p>
		<p>Kamera: Medium shoot</p>
		<p>Sound: Music Pengiring</p>
		<p>Deskripsi: Seorang mahasiswa (Narator) berdiri untuk memperkenalkan dirinya.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Halo semuanya, perkenalkan nama saya Alfian Bagus</p>

Scene	Board	Keterangan
		Pranata, saya saat ini merupakan mahasiswa Politeknik Caltex Riau prodi Teknik Informatika. Baiklah disini saya akan menjelaskan mengenai Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau. Penasaran apa saja profil lulusannya? Yuk ikuti video penjelasan ini sampai akhir."

3.1.6 *Take Voice*

Pada tahapan ini dilakukan pemilihan pengisi suara karakter yang tepat dalam pembuatan video animasi. karakter yang perlu dilakukan tahap *voice casting* di video animasi 3D ini adalah 1 tokoh karakter utama dengan 1 suara mahasiswa laki-laki.

3.1.7 *Sound Effect*

Dalam tahapan ini merupakan proses menambahkan efek suara yang akan digunakan dalam pembuatan video animasi 3D ini. Efek suara ini bisa diperoleh dari beberapa situs seperti mixkit.co, epidemic sound, dan melodyloops.com yang menyediakan berbagai macam background dengan beberapa tema dan juga sound efek di website tersebut tidak berbayar.

3.2 **Produksi**

Tahap produksi merupakan langkah selanjutnya dari tahapan PraProduksi. tahap ini berfokus di eksekusi video animasi dimulai dari pembuatan objek 3D, proses pemberian warna serta teksur, proses penggerakkan objek 3D, pemberian lighting dan rendering.

3.2.1 *Modelling dan Texturing*

Di tahap modeling akan dilakukan proses pembuatan objek yang terdiri dari karakter-karakter yang terdapat di dalam video maupun properti yang mendukung jalannya video animasi ini. sesudah dilakukan tahap *modeling* dilanjutkan dengan pemberian tekstur di karakter ataupun pada properti yang digunakan pada dalam video animasi ini. di tahap *texturing* ini akan digunakan pada properti benda mati yaitu pada bangunan kampus seperti kelas teori dan lorong lantai 3 JTI, kemudian di beberapa tempat office room yang digunakan pada pembuatan video animasi.

3.2.2 *Animating*

Pada tahapan ini adalah proses dimana penganimasian karakter dan komponen-komponen yang terdapat di dalam video. Karakter akan diberikan tulang atau proses *rigging* untuk dapat digerakkan dan menghasilkan pergerakan animasi. Dalam proses animating akan diperhatikan prinsip-prinsip animasi seperti menerapkan staging dalam pengambilan gambar.

3.2.3 *Lighting*

Tahap *Lighting* adalah proses dimana pemberian cahaya ke dalam scene. *Lighting* atau pencahayaan dalam pembuatan animasi 3D memiliki fungsi yang sangat penting, yaitu sebagai sumber penerang objek atau bisa menjadi pendukung suasana.

3.2.4 *Rendering*

Pada tahapan ini dilakukan apabila *modeling*, *texturing*, *animating*, serta *lighting* sudah diselesaikan. tahap *rendering* merupakan penggabungan semua *frame* yang ada pada suatu *scene* yang akan menjadi sebuah video.

3.3 **Pasca Produksi**

Tahap terkahir untuk perancangan yang dilakukan pada animasi 3D ini adalah pasca produksi. Pada proses tersebut meliputi beberapa tahap yaitu *compositting*, *editing* dan *rendering*.

3.3.1 *Image dan Compositting*

Pada tahap ini dilakukan penggabungan *scene-scene* yang awalnya dirender secara terpisah-pisah secara berurutan. Penggabungan akan dilakukan berdasarkan urutan *storyboard* yang telah disusun.

3.3.2 Pengeditan *Scene*

Pada tahap ini dilakukan penggabungan *scene-scene* yang awalnya dirender secara terpisah-pisah secara berurutan. Penggabungan akan dilakukan berdasarkan urutan storyboard yang telah disusun.

3.3.3 *Final Image Compositing*

Pada tahap ini dilakukan penggabungan scene dengan suara-suara seperti suara karakter, lagu, dan sound *effect* yang sudah dipersiapkan hingga pemberian *effect-effect* dan *lighting*. Untuk menentukan perpindahan gambar antar scene, diberikan effect seperti *bluring*, *fade in*, *fade out*, dan sebagainya hingga menciptakan video animasi yang utuh.

3.3.4 *Rendering*

Tahapan *rendering* merupakan proses mengeksport serta menghasilkan video animasi yang utuh setelah ditambahkan berupa suara, musik beserta efek didalam video animasi tersebut.

3.4 Metode Pengujian

3.4.1 Pengujian Konten Animasi

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan konten sudah sesuai dengan profil lulusan prodi Teknik Informatika. Dalam penelitian ini akan diuji kepada Kaprodi dengan cara menunjukkan hasil dari Video Animasi 3D Profil Lulusan Teknik Informatika. Pengujian ini bertujuan untuk penguji dapat mengetahui sesuai atau tidaknya video yang ditampilkan.

Berikut merupakan formulir pertanyaan yang akan diajukan kepada kaprodi untuk pengujian konten:

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Produk video animasi yang dibuat dapat dimengerti dan alur ceritanya dapat diikuti dengan baik.		
2.	Produk video animasi yang dihasilkan tidak mengandung konten negatif dan memberikan kesan positif.		

3.	Konten atau isi dalam produk video serta benda-benda yang diperlihatkan didalam animasi mudah dikenali dan dipahami oleh penonton		
4.	Produk video animasi yang dihasilkan telah sesuai dengan informasi profil lulusan prodi teknik informatika yang telah dibuat		
5.	Produk video animasi yang dibuat secara keseluruhan sudah sesuai dengan kondisi yang valid		
6.	Produk video animasi nyaman untuk ditonton baik dari pencahayaan maupun dari view camera		

3.4.2 Pengujian *Pre-test* dan *Post-test*

Pengujian ini bertujuan untuk mengukur tingkat pemahaman mahasiswa Teknik Informatika mengenai video animasi profil lulusan Teknik Informatika. Pengujian dilakukan kepada mahasiswa aktif prodi Teknik Informatika. Pengujian dilakukan dengan memberi hasil Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika dan diberikan waktu untuk menyaksikan video animasi tersebut, kemudian mahasiswa prodi Teknik Informatika akan diberikan beberapa kuersioner *pre-test* dan *post-test* soal terkait hasil video animasi 3D tersebut, apakah semuanya sudah menggambarkan dan memahami penjelasan mengenai Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika yang sudah mahasiswa lihat.

Berikut merupakan formulir pertanyaan *pre-test* dan *post-test* yang akan diajukan kepada mahasiswa untuk pengujian mengukur tingkat pemahaman:

No.	Pertanyaan (Pre-test)
1.	Nama
2.	Angkatan
3.	Kelas

4.	Berapa jumlah lulusan profil terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau
5.	Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau
6.	Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik di Caltex Riau
7.	Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau
Pertanyaan (Post-test)	
8.	Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau
9.	Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer
10.	Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System
11.	Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

3.4.3 Pengujian Ahli Media

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan konten sudah sesuai dengan profil lulusan prodi Teknik Informatika. Dalam penelitian ini akan diuji kepada salah satu ahli media dengan cara menunjukkan Storyboard dan hasil dari Video Animasi 3D Profil Lulusan Teknik Informatika. Pengujian ini bertujuan untuk penguji dapat mengetahui sesuai atau tidaknya video yang ditampilkan.

Berikut merupakan formulir pertanyaan yang akan diajukan kepada Ahli media untuk pengujian *Storyboard* dan konten:

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Produk video animasi yang dibuat dapat dimengerti dan alur ceritanya dapat diikuti dengan baik.		
2.	Produk video animasi yang dihasilkan tidak mengandung konten negatif dan memberikan kesan positif.		
3.	Konten atau isi dalam produk video serta benda-benda yang		

	diperlihatkan didalam animasi mudah dikenali dan dipahami oleh penonton		
4.	Produk video animasi yang dihasilkan telah sesuai dengan informasi profil lulusan prodi teknik informatika yang telah dibuat		
5.	Produk video animasi yang dibuat secara keseluruhan sudah sesuai dengan kondisi yang valid		
6.	Produk video animasi nyaman untuk ditonton baik dari pencahayaan maupun dari view camera		

No	Storyboard	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Scene 1		
2.	Scene 2		
3.	Scene 3		
4.	Scene 4		
5.	Scene 5		
6.	Scene 6		
7.	Scene 7		
8.	Scene 8		
9.	Scene 9		

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS



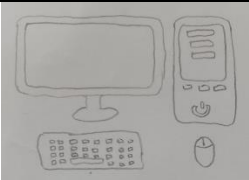

Pada bab ini membahas tentang proses pengujian dan analisis terhadap penelitian yang dilakukan pada pembuatan Video Animasi 3d Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau. pengujian ini dilakukan setelah proses pra produksi, produksi dan pasca produksi pada Video Animasi 3d Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau selesai.


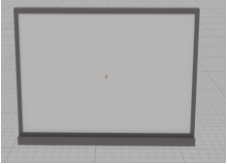
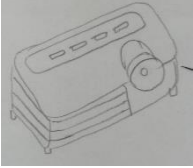

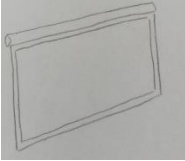


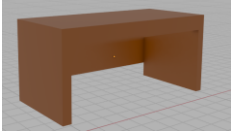



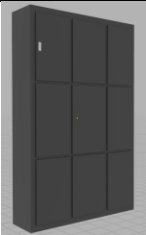
4.1 Hasil Produksi








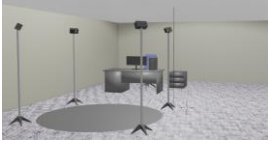


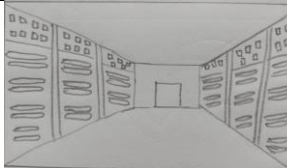

4.1.1 *Modelling dan Texturing*

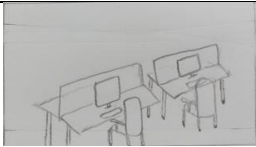
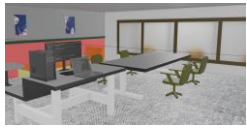
Pada proyek akhir ini pemodelan objek 3D disesuaikan dengan brainstorming dan concept art yang telah dibuat pada tahapan pra produksi. pemodelan objek 3D menggunakan bentuk bangun ruang dasar seperti *cube*, *cylinder*, *uv sphere* dan sebagainya dengan berbagai modifikasi ataupun *modifier*. Berikut tabel hasil *modelling* dan *texturing* objek:

Tabel 4.1 Hasil *Modelling* dan *Texturing*

No	Object	<i>Concept Art</i>	Model 3D
1.	Mahasiswa		
2.	Perangkat komputer		

3.	Papan tulis		
4.	Proyektor		
5.	Layar		
6.	Meja		
7.	Kursi		
8	Loker Barang		

9.	Kursi		
10.	Lorong Lab JTI Lantai 3		
11.	Kelas Teori		
12.	Studio Multimedia		
13.	Perpustakaan		
14.	Server Room		

15.	Office Room		
-----	-------------	---	---

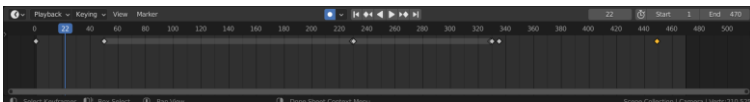
4.1.2 Animating

Pada tahap *animating* terdapat *animating* karakter dan *animating* kamera. Pada *animating* karakter langkah awal yang harus dilakukan adalah memberikan tulang kepada sebuah karakter agar karakter tersebut dapat digerakkan dengan pembuatan rigging menggunakan *keyframe Rigify*.



Gambar 4.1 *Animating character*

Kemudian pada animating kamera adanya penguncian tiap gerakan gerakan yang disebut juga dengan *keyframe*. *Keyframe* dapat dilihat pada jendela *Timeline*.

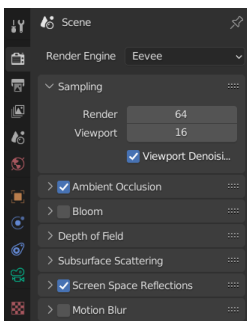


Gambar 4.2 *Animating camera*

4.1.3 Rendering

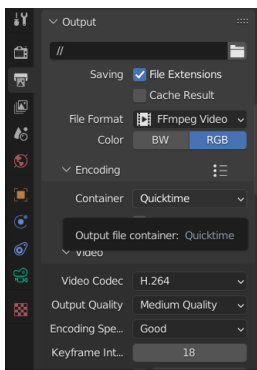
Pada Video Animasi 3d Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau, mesin render yang digunakan adalah *eevee*

render. Mengaktifkan *ambient occlusion* dan *screen space reflections* agar gambar yang dihasilkan lebih tajam dan tidak banyak memakan memory dan waktu.



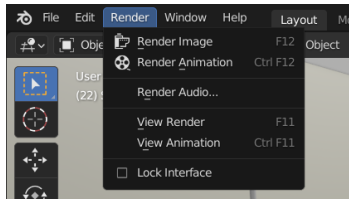
Gambar 4.3 *Render Eevee*

Dalam melakukan tahap *render*, hal pertama yang dilakukan adalah pilih fitur output properties kemudian pada bagian output pilih tempat penyimpanan, kemudian pada file format pilih *FFmpeg Video* agar hasil *render* berupa video yang berkualitas tinggi namun memiliki kapasitas file yang tidak berat.



Gambar 4.4 *Output properties*

Tahap berikutnya adalah pilih opsi *render* kemudian pilih *render animation* untuk merender *file* animasi atau menekan *shortcut* *ctrl+f12*.



Gambar 4.5 *Render video animation*

Maka, file animasi akan mulai dirender sesuai dengan banyak frame yang digunakan dan akan tersimpan di lokasi yang sudah diatur sebelumnya.



Gambar 4.6 *Proses render*

4.2 Hasil Pasca Produksi

4.2.1 *Compositting*

Pada tahapan ini, dilakukan proses penggabungan hasil render tiap scene pada animasi. Hasil render dimasukkan ke aplikasi *Capcut* dan kemudian disusun sesuai dengan storyboard yang telah dibuat. Berikut hasil render file video animasi yang sudah digabungkan di *Capcut*.



Gambar 4.7 *Compositting*

4.2.2 *Editing*

Tahap *editing* adalah proses penyusunan *scene* dan penambahan audio dari pengisi suara. Setiap *scene* disusun secara berurutan dan disesuaikan dengan *storyboard* yang telah ada sebelumnya.



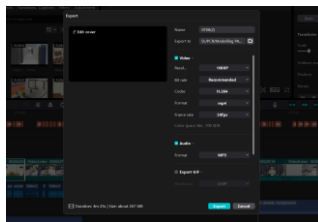
Gambar 4.8 *Editing*

Kemudian ditambahkan dengan audio pengisi suara. Karakter dan pengisi suara di Video animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau dilakukan oleh penulis Alfian Bagus Pranata.

4.2.3 *Render Video*

Tahap *render* video adalah tahap menjadikan animasi yang telah di edit di *capcut* menjadi sebuah video. Dalam melakukan render, hal pertama yang dilakukan adalah meng-*export* file video dan menjadikannya media.

Tahap berikutnya adalah memilih format render video pilih format codec H.264 dengan resolusi 1080p HD (*High Definition*) agar hasil video jernih dan video yang dihasilkan akan menjadi video berektensi MP4. Tahap selanjutnya adalah *export* dan file video mulai di *render* dan tersimpan pada folder yang sudah diatur sebelumnya.



Gambar 4.9 *Export file video*

4.2.4 Hasil Video

Video Animasi 3d Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau berjumlah 9 *scene*, *scene* tersebut mengikuti alur *storyboard*. Berikut beberapa hasil cuplikan *scene* video. Adapun keseluruhan *scene* dapat dilihat pada Lampiran F – Cuplikan hasil video:

Tabel 4.2 Cuplikan Video

Hasil Video	
Scene 1	
	Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3
	Durasi: 30 - 35
	Kamera: Extreme Long dan Medium Shoot
	Sound FX: <i>Music</i> Pengiring
	Deskripsi: Mahasiswa (Narator) sedang bersembunyi dari loker ke loker sambil bergerak maju ke ujung lorong kearah kamera. Lalu mahasiswa (Narator) berdiri untuk memperkenalkan dirinya.

4.3 Pengujian

Adapun pengujian dan analisis yang akan dilakukan yaitu Pengujian dengan Kaprodi TI dan Ahli media dan uji mengukur tingkat pemahaman Mahasiswa Prodi Teknik Informatika.

4.3.1 Pengujian Konten Animasi

Pengujian dilakukan dengan formulir pengujian kepada Kaprodi narasumber yang diwawancarai. Untuk lampiran dokumentasi form dapat dilihat pada Lampiran G – Pengujian (Kaprodi & Ahli Media).

Pengujian dengan Kaprodi Teknik Informatika, Ibu Silvana Rasio Henim, S.ST, M.T.:





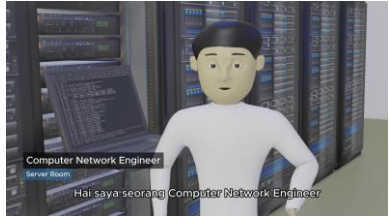
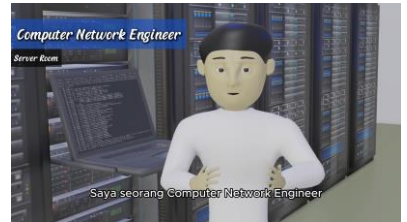


Tabel 4.3 Form Pengujian Konten Kaprodi

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Produk video animasi yang dibuat dapat dimengerti dan alur ceritanya dapat diikuti dengan baik.	✓	
2.	Produk video animasi yang dihasilkan tidak mengandung konten negatif dan memberikan kesan positif.	✓	
3.	Konten atau isi dalam produk video serta benda-benda yang diperlihatkan didalam animasi mudah dikenali dan dipahami oleh penonton	✓	
4.	Produk video animasi yang dihasilkan telah sesuai dengan informasi profil lulusan prodi teknik informatika yang telah dibuat	✓	
5.	Produk video animasi yang dibuat secara keseluruhan sudah sesuai dengan kondisi yang valid	✓	
6.	Produk video animasi nyaman untuk ditonton baik dari pencahayaan maupun dari view camera	✓	

Terdapat beberapa perbaikan tambahan yang diberikan hasil video animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau, adapun perbaikannya yaitu:

1. Narasi yang disampaikan dapat dibuat lebih menarik (penggunaan awalan kata "hai" pada beberapa scene dikurangi supaya tidak monoton)
2. Subtitle "Politeknik Caltex - Riau" digabungkan pada scene 9

Tabel 4.4 Revisi Video Animasi (Kaprodi)

Hasil Video	
Penggunaan awalan kata "hai" pada beberapa scene dikurangi supaya tidak monoton	
Sebelum Revisi	Sesudah Revisi
 <p>Software Engineer Hai saya seorang Software Engineer</p>	 <p>Software Engineer Software Engineer Room Saya seorang Software Engineer</p>
 <p>Data Engineer & Smart System Hai saya seorang Data Engineer and Smart System</p>	 <p>Data Engineer & Smart System Data Engineer & Smart System Room Saya seorang Data Engineer and Smart System</p>
 <p>Computer Network Engineer Hai saya seorang Computer Network Engineer</p>	 <p>Computer Network Engineer Server Room Saya seorang Computer Network Engineer</p>
Subtitle "Politeknik Caltex Riau" digabungkan pada scene 9	
Sebelum Revisi	Sesudah Revisi
 <p>Prodi Teknik Informatika Politeknik</p>	 <p>Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau</p>

4.3.2 Pengujian Ahli Media

Pengujian dilakukan dengan formulir pengujian kepada Ahli media narasumber yang diwawancarai. Untuk lampiran dokumentasi form dapat dilihat pada Lampiran G – Pengujian (Kaprodi & Ahli Media).

Pengujian dengan Ahli Media Teknik Informatika, Ibu Aida Kamila:

Tabel 4.5 Form Pengujian *Storyboard* dan Konten Ahli media

No	Storyboard	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Scene 1	✓	
2.	Scene 2	✓	
3.	Scene 3	✓	
4.	Scene 4	✓	
5.	Scene 5	✓	
6.	Scene 6	✓	
7.	Scene 7	✓	
8.	Scene 8	✓	
9.	Scene 9	✓	


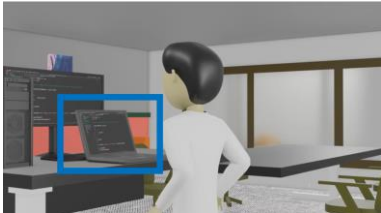
No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Produk video animasi yang dibuat dapat dimengerti dan alur ceritanya dapat diikuti dengan baik.	✓	
2.	Produk video animasi yang dihasilkan tidak mengandung konten negatif dan memberikan kesan positif.	✓	
3.	Konten atau isi dalam produk video serta benda-benda yang diperlihatkan didalam animasi mudah dikenali dan dipahami oleh penonton	✓	
4.	Produk video animasi yang dihasilkan telah sesuai	✓	

	dengan informasi profil lulusan prodi teknik informatika yang telah dibuat		
5.	Produk video animasi yang dibuat secara keseluruhan sudah sesuai dengan kondisi yang valid	✓	
6.	Produk video animasi nyaman untuk ditonton baik dari pencahayaan maupun dari view camera	✓	

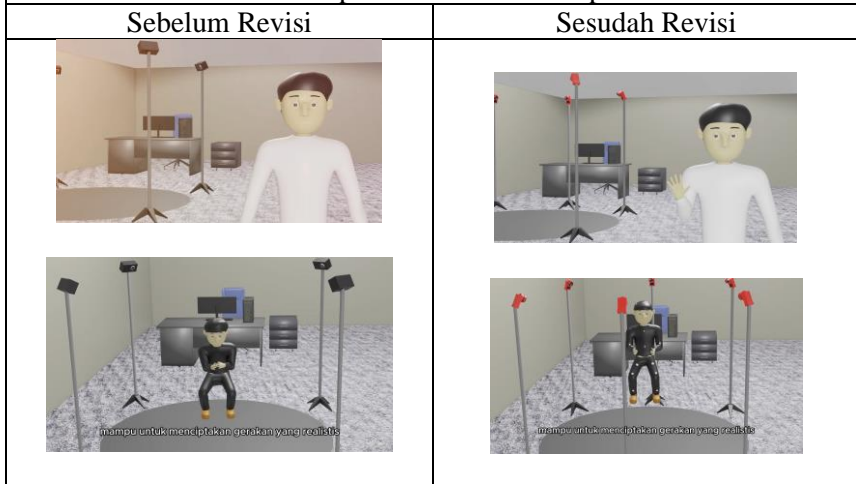
Terdapat beberapa beberapa perbaikan tambahan yang diberikan hasil video animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau, adapun perbaikannya yaitu:

1. Pada scene Data Engineer wallpaper laptop kurang pas jika menggunakan ip config
2. Scene animator untuk kamera motion capture tidak sesuai karena menggunakan kamera optitrack (6 kamera) dan pada model karakter harus terdapat marker motion capture.

Tabel 4.6 Revisi Video Animasi (Ahli Media)

Hasil Video	
Pada scene Data Engineer wallpaper laptop kurang pas jika menggunakan ip config	
Sebelum Revisi	Sesudah Revisi
	

Scene animator untuk kamera motion capture tidak sesuai karena menggunakan kamera optitrack (6 kamera) dan pada model karakter harus terdapat marker motion capture.



4.3.3 Pengujian *Pre-test & Post-test*

Setelah pengujian pengujian konten video animasi, pengujian dilanjutkan dengan melakukan pengumpulan data (kuesioner) Pre-test dan Post-test terhadap responden yaitu mahasiswa aktif teknik Informatika. Pengujian ini dilakukan untuk mengukur dan mengetahui apakah Video animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau dapat memberikan informasi tentang Profil lulusan prodi Teknik Informatika setelah responden menonton animasi tersebut. Untuk pengujian terhadap pemahaman responden, dilakukan pengujian melalui google form dengan pertanyaan seperti tabel dibawah.

Tabel 4.7 Form Pengujian Pre-test & Post-test Mahasiswa TI

No.	Pertanyaan (Pre-test)
1.	Nama
2.	Angkatan
3.	Kelas
4.	Berapa jumlah lulusan profil terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau
5.	Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

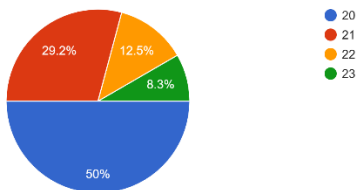
6.	Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik di Caltex Riau
7.	Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau
	Pertanyaan (Post-test)
8.	Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau
9.	Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer
10.	Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System
11.	Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Berikut ini adalah pembahasan Pre-test dan Post-test dari pembuatan video 3D animasi Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau, responden diberi pertanyaan pre-test sebelum ada video animasi dan pertanyaan post-test setelah responden menonton animasi:

1) Pertanyaan ke-2 (Angkatan)

Dari 24 responden, sebanyak 50% berasal dari angkatan G20.

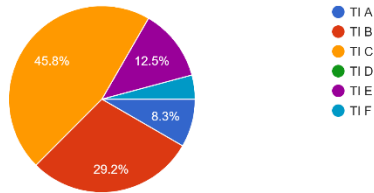
Angkatan
24 responses



2) Pertanyaan ke-3 (Kelas)

Dari 24 responden, sebanyak 45.8% berasal dari kelas C yang tergabung dari seluruh angkatan.

Kelas
24 responses

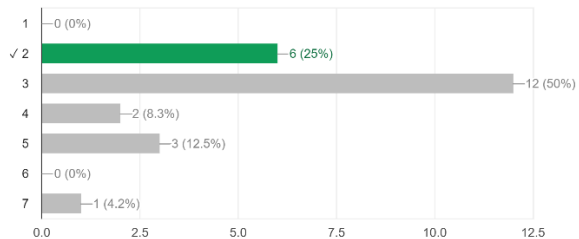


Pre-test

- 3) Pertanyaan ke-4 (Berapa jumlah lulusan profil terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau)

Dari 24 responden, terlihat hanya 25 persen atau 6 responden yang mengetahui jumlah lulusan profil prodi teknik informatika.

Berapa jumlah lulusan profil terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau
6 / 24 correct responses

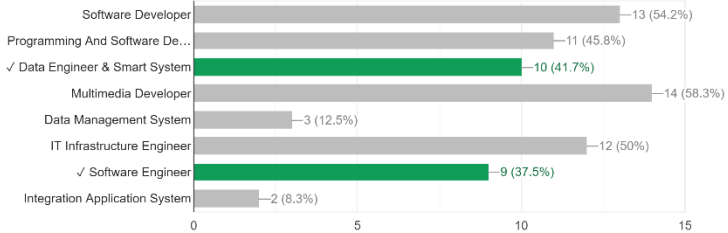


- 4) Pertanyaan ke-5 (Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau)

Dari 24 responden, yang hanya benar mengetahui jumlah dan apa saja profil lulusan prodi teknik informatika 2 responden saja.

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

2 / 24 correct responses

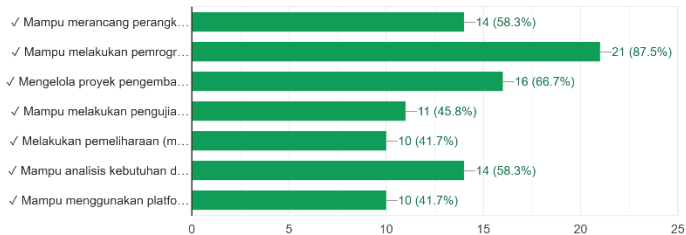


5) Pertanyaan ke-6 (Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik di Caltex Riau)

Kemudian dari 24 responden, yang hanya mengetahui kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada profil lulusan hanya 5 responden untuk jawaban benar semua.

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik di Caltex Riau

5 / 24 correct responses

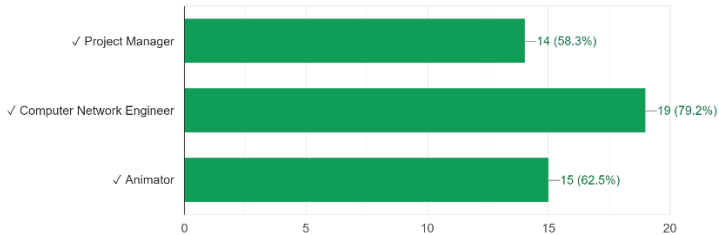


6) Pertanyaan ke-7 (Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau)

Dari 24 responden, yang mengetahui apa saja karir lulusan lain prodi teknik informatika hanya 7 responden untuk jawaban benar semua.

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

7 / 24 correct responses



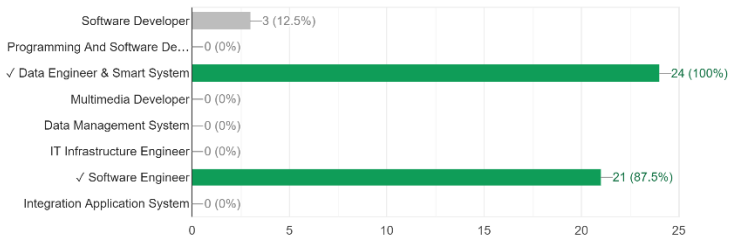
Post-test

7) Pertanyaan ke-8 (Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau)

Dari 24 responden yang sudah menonton video animasi, kemudian kembali menjawab pertanyaan dari apa saja profil lulusan teknik informatika, ternyata sebanyak 21 responden sudah menjawab dengan benar profil lulusan prodi teknik informatika untuk jawaban benar semua dengan memilih jawaban software engineer dan data engineer & smart system. Dari hasil tersebut terdapat peningkatan sebanyak 19 responden menjawab dengan benar dari pretest sebelumnya yang hanya sebanyak 2 responden.

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

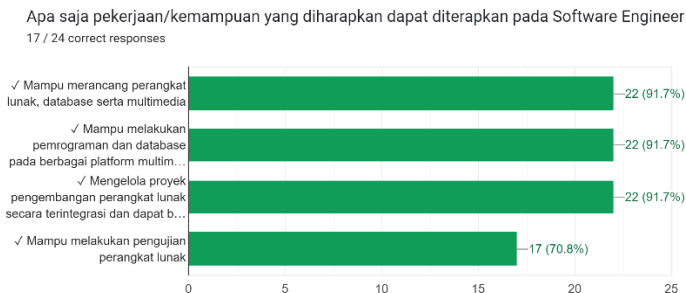
21 / 24 correct responses



8) Pertanyaan ke-9 (Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer)

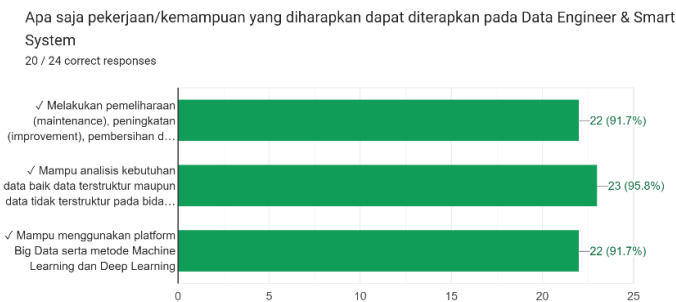
Dari 24 responden yang sudah menonton video animasi, sebanyak 17 responden sudah menjawab dengan jawaban benar semua dari pertanyaan pekerjaan/kemampuan apa yang dapat diterapkan pada software engineer. Dari hasil tersebut terdapat peningkatan sebanyak 12

responden menjawab dengan benar dari pretest sebelumnya yang hanya sebanyak 5 responden.



9) Pertanyaan ke-10 (Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System)

Lalu dari 24 reponden yang sudah menonton video animasi tersebut, sebanyak 20 responden menjawab dengan jawaban benar semua untuk pertanyaan kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada data engineer & smart system. Dari hasil tersebut terdapat peningkatan sebanyak 15 responden menjawab dengan benar dari pretest sebelumnya yang hanya sebanyak 2 responden.

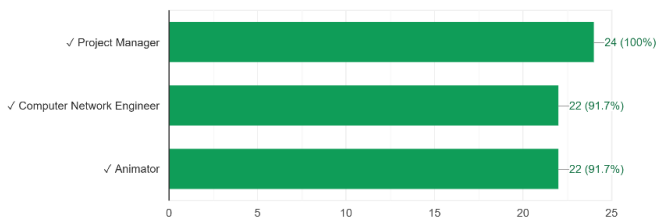


10) Pertanyaan ke-11 (Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau)

Dari 24 responden yang sudah menonton video animasi, ketika menjawab kembali pertanyaan apa saja karir lulusan lain dari prodi teknik informatika, sebanyak 22 responden menjawab dengan jawaban benar semua, yaitu project manager, computer network engineer, dan juga animator. Dari hasil tersebut terdapat peningkatan sebanyak 15 responden

menjawab dengan benar dari pretest sebelumnya yang hanya sebanyak 7 responden

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau
22 / 24 correct responses



4.4 Analisis Pengujian Konten Animasi

Berdasarkan hasil pengujian konten animasi yang telah didapatkan dengan melakukan pengujian kepada Kaprodi Teknik Informatika, dari beberapa pertanyaan pengujian konten yang telah diberikan berupa apakah alur cerita konten dapat diikuti dengan baik, apakah konten memberikan kesan positif, apakah objek benda dalam konten mudah dikenali dan dipahami, apakah informasi konten telah sesuai dengan kondisi yang valid, dan juga apakah view pencahayaan dan camera konten sudah cukup nyaman ditonton. Hasil yang didapatkan setuju dan sudah sesuai.

4.5 Analisis Pengujian *Pre-test & Post-test*

Berdasarkan pengujian *Pre-test & Post-test* dalam Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau kepada Mahasiswa aktif Teknik Informatika, didapatkan hasil bahwa konten Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau sudah sesuai dengan informasi yang ada, dan juga pada pengujian ini didapatkan hasil bahwa 83% responden mahasiswa setelah menonton video animasi tersebut menjadi mengetahui informasi yang ada pada profil lulusan prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau.

4.6 Analisis Pengujian Ahli Media

Berdasarkan hasil pengujian konten animasi dan *storyboard* yang telah didapatkan dengan melakukan pengujian kepada Ahli Media, dari beberapa pertanyaan pengujian konten yang telah diberikan berupa

apakah alur cerita konten dapat diikuti dengan baik, apakah konten memberikan kesan positif, apakah objek benda dalam konten mudah dikenali dan dipahami, apakah informasi konten telah sesuai dengan kondisi yang valid, dan juga apakah *view* pencahayaan dan camera konten sudah cukup nyaman ditonton. Hasil yang didapatkan setuju dan sudah sesuai. Dan pengujian terhadap *storyboard* berupa gambaran alur cerita dari keseluruhan *scene* didapatkan juga hasil setuju dan sudah sesuai.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari pengerjaan proyek akhir ini adalah berhasil membentuk dan memvisualisasikan serta diharapkan mengedukasi bagi audiens yang menonton Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau. Dimana pernyataan tersebut dapat dibuktikan berdasarkan kesimpulan pengujian berikut:

1. Berdasarkan analisis pengujian isi konten, Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau dapat menyampaikan pesan yang terkandung mengenai profil lulusan di dalam video animasi 3D.
2. Berdasarkan analisis pengujian mahasiswa Teknik Informatika yang berjumlah 24 orang responden. Rata-rata responden yang menonton Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau merasa teredukasi setelah menonton video animasi tersebut, dikarenakan mayoritas jawaban Post-test lebih banyak benar.

5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan untuk proyek akhir ini dan dapat digunakan sebagai catatan pengembangan pada penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Untuk video animasi, akan lebih baik jika terdapat karakter lain yang unik (seperti karakter robot) dalam agar tampak lebih menarik.
2. Disarankan untuk dapat memperlihatkan objek yang ikonik di PCR, seperti gedung halaman depan PCR pada salah satu scene.

DAFTAR PUSTAKA

- Aan, A., Kertiasih, N. K., & BUDHAYASA, I. P. (2017). Video Profil Sebagai Sarana Promosi Efektif Dalam Menunjang Eksistensi Program Studi Manajemen Informatika. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 6(2), 238–247. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v6i2.10705>
- Ahmed, I., & Janghel, S. (2015). 3D Animation: Don't Drink and Drive. *International Journal of U- and e-Service, Science and Technology*, 8(1), 415–426. <https://doi.org/10.14257/ijunesst.2015.8.1.36>
- Alethea, O., & Santoso, F. (2021). Eksplorasi Visual Futuristik untuk Perancangan Animasi Pendek Dampak Penggunaan Teknologi Berlebihan dalam Keluarga. *Visual Heritage: Jurnal Kreasi Seni Dan Budaya*, 3(3), 233–247. <https://doi.org/10.30998/vh.v3i3.3891>
- Anwar, A. A., Widiyanti, N., & Sumbodo, M. A. (2022). *Persepsi peran efek suara pada serial animasi garapan rumah-rumah produksi di Indonesia*. 6(2), 144–163.
- Apriliani, Z., Hasanah, U., & Anas, A. S. (2019). Pembuatan Video Profil dengan Efek Vintage Kampung Wisata Adat Sengkoah sebagai Media Informasi. *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(1), 57–65. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i1.15>
- Ardiyani, A. (2011). Alur Kerja Tahap Produksi Karakter Animasi Serial 3D Menggunakan Perangkat Lunak Maxon Cinema 4D. *Humaniora*, 2(1), 511. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i1.3062>
- Awulle, Mi. E., Sentinuwo, S. R., & Lumenta, A. S. M. (2016). Pembuatan Film Animasi 3D Menggunakan Metode Dynamic Simulation. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(4), 70–79.
- Azzuri, S. K., & Anggapuspa, M. L. (2023). Perancangan Animasi 3D Sebagai Media Promosi Paper Quilling Produksi Pangepulo. *Jurnal Barik*, 4(3), 64–74. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Dokumen Kurikulum. (2023). *Pertemuan Awal Semester Mahasiswa - Program Studi Teknik Informatika (PSTI)*.
- Fadya, M., & Sari, I. P. (2018). *Modelling 3D dan Animating Karakter pada Game Edukasi " World War D " Berbasis Android*. 4(2), 43–48.
- Fitriyani, P. A., Kusianti, N., & Puspitorini, D. A. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI PADA KOMPETENSI RIAS WAJAH PAGI HARI DI SMK NEGERI*

I BUDURAN. 12, 379–388.

- Hadi, E. K., Fadila, J. N., & Nugroho, F. (2021). Perancangan Animasi 3D “Remember” dengan Metode Pose to Pose. *Nuansa Informatika*, 15(2), 14–20. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v15i2.4260>
- Hidayat, R., Gunawan, H., & Susandi, D. (2019). Pembuatan Video Profil Perusahaan Berbasis Animasi 3D Di Pt. Krakatau Insan Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 2(1), 64–80. <https://doi.org/10.47080/simika.v2i1.353>
- Kainz, O., Jakab, F., & Kardoš, S. (2013). The computer animation in education. *ICETA 2013 - 11th IEEE International Conference on Emerging ELearning Technologies and Applications, Proceedings, June 2014*, 201–206. <https://doi.org/10.1109/iceta.2013.6674428>
- Kawengian, R. D. (2022). *Perancangan Film Animasi 3 Dimensi Profil Universitas Trinita*.
- Komang Sriasih, N., Darmawiguna, I. G. M., & Kesiman, I. M. W. A. (2020). Penggunaan Prinsip Staging Dalam Proses Pembuatan Film Animasi 3D Profil I Gusti Ketut Jelantik Sang Pahlawan Nasional. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 9(2), 78–87. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/27180>
- Nst, S. P., Siregar, D., & Siregar, Y. S. (2020). Perancangan Modelling Dan Animasi 3D Interior Rumah Menggunakan Software 3Ds Max. *Snastikom*, 1(1), 334–340.
- Purba, E. L. (2017). PENERAPAN METODE BRAINSTORMING DALAM PEMBUATAN IKLAN TENTANG BAHAYA NARKOBA. *Jurnal Pendidikan, Vol. 5 No.(02110307)*, 26–32. journal.uir.ac.id/index.php/Peka/article/download/1180/737/
- Razaq, A., & Ispantoro. (2011). *The Magic of MOVIE EDITING : Cara Kreatif Mengedit Video*. Mediakita.
- Rosalina, A., Azro, I., & Tomponu, A. N. (2021). *Pembuatan Animasi Motion Graphic dalam Pembelajaran Akuntansi Bagan Akun Standar untuk Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Sriwijaya*. 13(2), 22–32.
- Rossalya, E., & Ardoni. (2017). *PEMBUATAN VIDEO PANDUAN LAYANAN PERPUSTAKAAN DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS NEGERI PADANG*. September, 105–108.
- Santoso, B. (2016). Pembuatan Video Profil Smart Preschool Kepunton Solo. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 3(1), 53–58.
- Sonjaya, I., & Zahra, A. (2017). Low Poly Modelling Interior Restoran pada Film Animasi 3D “Perjalanan Rempah-Rempah.” *Multinetics*,

- 3(2), 38.
<https://doi.org/10.32722/multinetics.vol3.no.2.2017.pp.38-44>
- Sugihartini, N., Sindu, I. G. P., & Wahyuni, N. L. D. A. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 2D PADA MATA PELAJARAN FISIKA KELAS X DI SMA NEGERI 1 SAWAN*. 10, 111–122.
- Syahputra, H., & Sahrin, A. (2020). Desain Animasi 3D Profil Fakultas Teknik Universitas Gajah Putih Takengon. *Pixel: Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 150–159.
<http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel/article/view/926%0Ahttp://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel/article/download/926/596>
- Syahputra, R. B., & Deslianti, D. (2021). Pembuatan Video Animasi 3D Kantor Gubernur Provinsi Bengkulu. *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(2), 128–136. <https://doi.org/10.33369/rekursif.v9i2.17353>
- Toar, R. V., Sugiarto, B. A., Tulenan, V., & Kom, S. (2015). *Perancangan Short Film Animasi Berbasis 3D Pada Legenda Toar Lumimuut*. 1–11.
- Uzer, Y., Uzer, Y. V., & Hidayad, F. (2024). *Penigkatan Kemampuan Speaking Dengan Menggunakan Metode Drill Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Melalui Perangkat Multimedia Pada Siswa Kelas 8 (Penelitian Tindakan Kelas di SMPN 16 Palembang)*. 2(1), 13–21.
- Withrow, S. (2009). *Secrets of Digital Animation*. Rockport Publishers.

LAMPIRAN A - VALIDASI SKENARIO DAN STORYBOARD

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Politeknik Caltex Riau

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761 - 53939, Fax: 0761 – 554224

**VERIFIKASI STAKEHOLDER UNTUK PROYEK AKHIR VIDEO ANIMASI 3D
PROFIL LULUSAN PRODI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK CALTEX
RIAU**

**Surat Pernyataan Kesesuaian Skenario dan Storyboard Video Animasi 3D Profil
Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau**


Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : *AIDA YAMULA*
Jabatan : *ASISTEN INstruktur LABORATORIUM*
Nama Instansi : Politeknik Caltex Riau
Alamat Instansi : Jl. Umbansari No. 1, Rumbai, Pekanbaru, Riau (28265)
Telepon/Tax :

Dengan ini kami menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skenario & Storyboard cerita yang dibuat sesuai dengan Profil Lulusan yang ada di kampus Politeknik Caltex Riau.

Demikian surat pernyataan kebenaran dan kesesuaian ini kami buat untuk digunakan secara semestinya

Stakeholder,


(.....*AIDA YAMULA*.....)

NIP: 16 9310

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA



Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761 - 53939, Fax: 0761 – 554224

No.	Storyboard	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Scene 1	✓	
2.	Scene 2	✓	
3.	Scene 3	✓	
4.	Scene 4	✓	
5.	Scene 5	✓	
6.	Scene 6	✓	
7.	Scene 7	✓	
8.	Scene 8	✓	
9.	Scene 9	✓	

Saran:

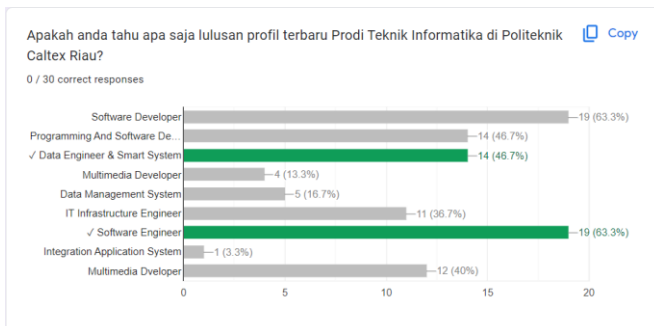
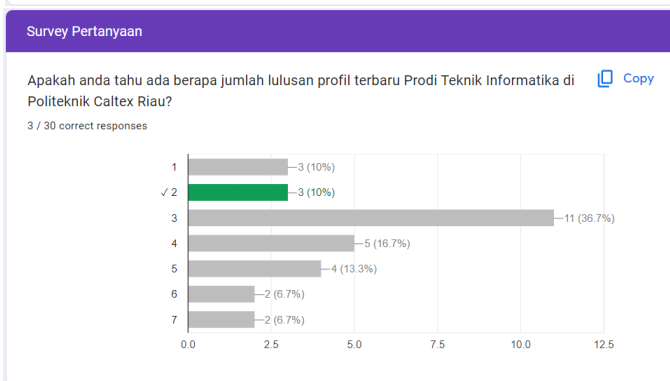
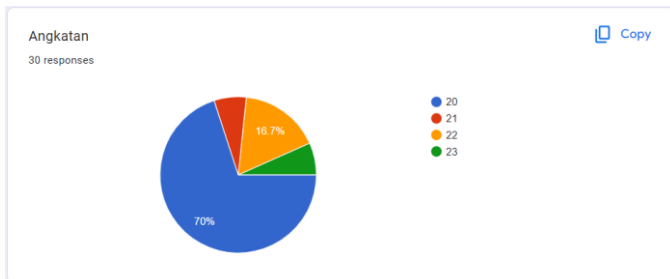
1. Peramaan scene dan adegan diperlihatkan
scene : Lotas / water
Tipe : adegan yg dimunculkan
2. adegan per lab dibedakan agar tidak ada
adegan yg berulang (cenderung seperti berulang)
3. tipe kamera lebih dibedakan antara medium / close up.
4. narasi menggunakan artikulasi yg jels.
menggunakan Bhs. Indonesia yg baik & benar (tidak hanya pju)
varius eregije.
5. closing tidak mengambis adegan opening

Stakeholder,

(.....**INDA FANILA**.....)

NIP: 169370

LAMPIRAN B – HASIL SURVEY AWAL



LAMPIRAN C – SKENARIO

SCENE / ACT 1

Setting:

Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3

Camera:

Medium shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Seorang mahasiswa berdiri untuk memperkenalkan dirinya.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: "Halo semuanya, perkenalkan nama saya Alfian Bagus Pranata, saya saat ini merupakan mahasiswa Politeknik Caltex Riau prodi Teknik Informatika. Baiklah disini saya akan menjelaskan mengenai Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau. Penasaran apa saja profil lulusannya? Yuk ikuti video penjelasan ini sampai akhir."

Sound FX:

Music Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

20 - 30 detik

SCENE 2 / ACT 2

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Setting:

Politeknik Caltex Riau - R.128 (Kelas Teori)

Camera:

Extreme Long shoot to Medium Shoot

Description:

Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: "Saat ini Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau ada dua lho!!!. Yang pertama yaitu Software Engineer atau Perekayasa Perangkat Lunak dan yang kedua adalah Data Engineer & Smart System atau Perekayasa Data dan Sistem Cerdas, Lalu apa saja sih kemampuan atau keahlian yang harus dimiliki oleh kedua profil lulusan tersebut?"

Sound FX:

Music Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

20 - 30 Detik

SCENE / ACT 3

Setting:

Office Room Software Engineer

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Software Engineer yang sedang mengerjakan tugasnya didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Software Engineer.

(Narrator/Monolog)

Mahasiswa: " Hi, saya seorang Software Engineer, keterampilan yang harus dimiliki seorang software Engineer adalah mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia, mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak, mampu melakukan pengujian perangkat lunak, mampu mengelola proyek pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat berfungsi sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini."

Sound FX:

Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

35 - 45 detik

SCENE / ACT 4**Setting:**

Office Room Data Engineer dan Smart System

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN**Description:**

Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Data Engineer dan Smart System yang sedang mengerjakan tugas didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Data Engineer dan Smart System.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: " Hi, saya seorang Data Engineer dan Smart System, keterampilan yang harus dimiliki seorang Data Engineer dan Smart System adalah mampu melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan(improvement), pembersihan data (cleaning) dan manipulasi data untuk kebutuhan data analisis baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia dengan

menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.”

Sound FX:

Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

35 - 45 detik

SCENE / ACT 5

Setting:

Politeknik Caltex Riau - R.128 (Kelas Teori)

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Mahasiswa menjelaskan karir lulusan lain selain dua profil lulusan yang dijelaskan sebelumnya

(Narrator/Monolog)

Mahasiswa: “Selain dua buah profil lulusan yang telah disebutkan sebelumnya, terdapat karir lulusan lain yang dapat kamu bisa jadikan sebagai pekerjaan kamu loh. Apa saja karir lulusan tersebut?, yuk simak lebih lanjut”

Sound FX:

Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

10 - 20 detik

SCENE / ACT 6**Setting:**

Office Room Project Manager

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN**Description:**

Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Project Manager yang sedang presentasi dengan rekan kerja dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Project Manager.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: "Hi, saya seorang Project Manager, keterampilan yang harus dimiliki project manager adalah mampu berkomunikasi yang baik untuk memfasilitasi kerja sama antar tim dan menjaga keterbukaan dalam mengatasi tantangan proyek.

Sound FX:

Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

15 - 20 detik

SCENE / ACT 7

Setting:

Server Room

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Computer Network Engineer yang sedang memeriksa server room dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Computer Network Engineer.

(Narrator/Monolog)

Mahasiswa: "Hi, saya seorang Computer Network Engineer, keterampilan yang harus dimiliki Computer Network Engineer adalah mampu untuk merancang, mengimplementasikan, dan mengelola jaringan komputer secara efisien dan aman."

Sound FX:

Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

15 - 25 detik

SCENE / ACT 8

Setting:

Studio Multimedia

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Animator yang sedang melakukan motion tracking dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Animator.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: "Hi, saya seorang Animator, keterampilan yang harus dimiliki Animator adalah mampu untuk menciptakan gerakan yang realistis dan menarik serta menguasai perangkat lunak animasi yang relevan."

Sound FX:

Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music

Duration:

15 - 25 detik

SCENE / ACT 9

Setting:

Politeknik Caltex Riau - Perpustakaan

Camera:

Medium Shoot

DIP TO BLACK / CROSS DESSOLVE / FADE IN

Description:

Mahasiswa (Narator) mengakhiri sesi penjelasan profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau dan menyampaikan salam penutup.

(Narator/Monolog)

Mahasiswa: "Nah...bagaimana...? Sudah tahu kan informasi mengenai Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika? itulah tadi video penjelasan mengenai profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau. melalui video profil ini, saya berharap dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai profil lulusan dari Program Studi Teknik Informatika. Saya Alfian Bagus Pranata pamit undur diri dan terimakasih sudah menonton."

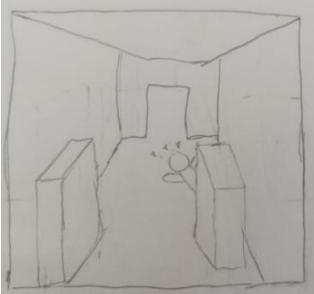
Sound FX:


Musik Pengiring (Folley Effect) dan Background Music


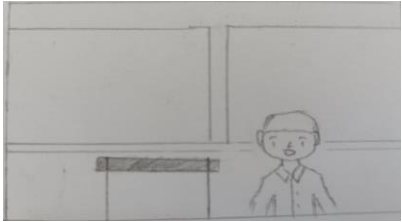
Duration:

15 - 25 detik

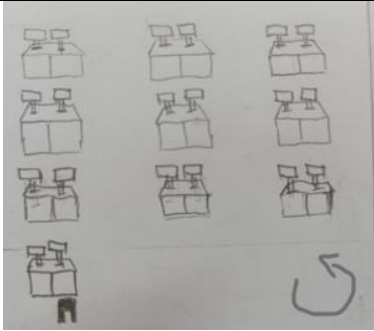

LAMPIRAN D – STORYBOARD (LAMA)

Scene	Board	Keterangan
Scene 1		Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3
		Durasi: 5 – 10 detik
		Kamera: Extreme Long Shoot
		Sound FX: Music Pengiring
		Deskripsi: Mahasiswa (Narator) sedang bersembunyi dari loker ke loker sambil bergerak maju ke ujung lorong kearah kamera. Movement Kamera: -
Scene 1		Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3
		Durasi: 15 – 20 detik

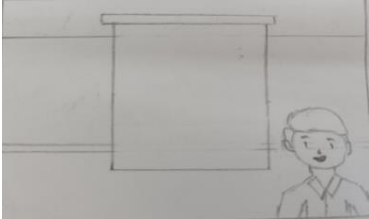
Scene	Board	Keterangan
		<p>Kamera: Medium shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Seorang mahasiswa (Narator) berdiri untuk memperkenalkan dirinya.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Halo semuanya, perkenalkan nama saya Alfian Bagus Pranata, saya saat ini merupakan mahasiswa Politeknik Caltex Riau prodi Teknik Informatika. Baiklah disini saya akan menjelaskan mengenai Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau. Penasaran apa saja profil lulusannya? Yuk ikuti video penjelasan ini sampai akhir."</p>
Scene 2		Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)

Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="699 232 938 258">Durasi: 5 - 10 detik</p> <p data-bbox="699 305 1054 331">Kamera: Extreme Long Shoot</p> <p data-bbox="699 378 986 404">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 451 1485 512">Deskripsi: Mahasiswa (narator) sedang berjalan memasuki kelas teori.</p> <p data-bbox="699 548 1485 610">Movement Kamera: Bergerak dari atas plafon menuju ke depan meja</p>
Scene 2		<p data-bbox="699 641 1331 667">Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)</p> <p data-bbox="699 714 951 740">Durasi: 15 – 20 detik</p> <p data-bbox="699 787 986 813">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="699 860 986 885">Sound: Music Pengiring</p>

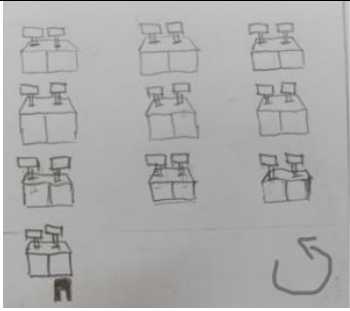

Scene	Board	Keterangan
		<p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Saat ini Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau ada dua lho!!!. Yang pertama yaitu Software Engineer atau Perakayasa Perangkat Lunak dan yang kedua adalah Data Engineer & Smart System atau Perakayasa Data dan Sistem Cerdas, Lalu apa saja sih kemampuan atau keahlian yang harus dimiliki oleh kedua profil lulusan tersebut?"</p>
Scene 3		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Database</p> <hr/> <p>Durasi: 5 – 7 detik</p>

Scene	Board	Keterangan
		<p>Kamera: Extreme Long Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Menampilkan ruangan Lab. Database.</p> <p>Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan lab</p>
Scene 3		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Database</p> <p>Durasi: 50 – 60 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang kompetensi poin pertama Profil Lulusan dari Software Engineer,</p>

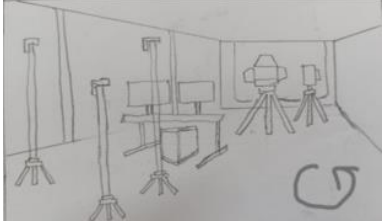
Scene	Board	Keterangan
		<p>terdapat visualisasi gambar di monitor pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: Zoom in kearah monitor untuk menampilkan visualisasi gambar</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Baiklah mari kita mulai dari Profil lulusan Software Engineer. Kemampuan yang harus dimiliki oleh Software Developer yang pertama adalah mampu merancang Perangkat Lunak, Database, serta Multimedia. Dalam kompetensi ini mahasiswa diharapkan dapat Merancang perangkat lunak melibatkan proses Analysis kebutuhan (<i>requirement analisis</i>), Perencanaan (<i>planning</i>), Pembuatan Desain, Implementasi, Dokumentasi, dimana dalam dokumentasi tersebut terdapat dokumentasi produk dan dokumentasi proses, kemudian ada <i>testing</i> yang didalamnya terdapat <i>unit testing, integration testing, validation</i></p>

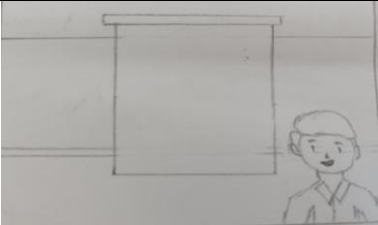
Scene	Board	Keterangan
		<i>testing, system testing. kemudian ada deployment, Maintenance & update."</i>
Scene 3		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Database</p> <p>Durasi: 50 – 60 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) menjelaskan tentang kompetensi poin pertama Profil Lulusan dari Software Developer, terdapat visualisasi gambar di layer pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Kemudian dalam perancangan database melibatkan proses conceptual design yaitu data apa saja yang akan disimpan oleh</p>

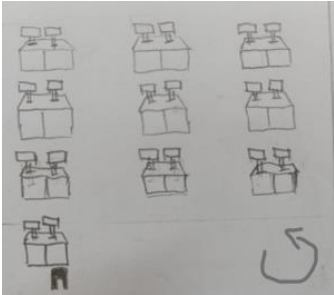

Scene	Board	Keterangan
		<p>database, kemudian logical design yaitu menjelaskan database dengan lebih rinci yang biasanya dibuat dalam bentuk ERD. Lalu terdapat physical design yaitu design yang diperdetail lagi sesuai software DBMS yang dipilih seperti Oracle dan MySQL. Setelah itu, dalam perancangan multimedia melibatkan proses merancang isi/konten seperti gambar, suara, teks, animasi, dan video, lalu storyboard yaitu visualisasi ide dalam bentuk sketsa gambar, desain struktur navigasi berupa hirarki menu, dan juga flowchart yaitu rangkaian symbol yang berisikan proses alur kerja dari suatu system."</p>
Scene 4		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Animation</p> <hr/> <p>Durasi: 5 – 7 detik</p> <hr/> <p>Kamera: Extreme Long Shoot</p>

Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="699 232 986 260">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 305 1289 333">Deskripsi: Menampilkan ruangan Lab. Animation</p> <p data-bbox="699 361 1489 423">Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan lab</p>
Scene 4		<p data-bbox="699 580 1281 608">Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Animation</p> <p data-bbox="699 652 954 680">Durasi: 15 – 20 detik</p> <p data-bbox="699 725 986 753">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="699 798 986 826">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 871 1489 932">Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang kompetensi poin kedua Profil Lulusan dari Software Developer,</p>

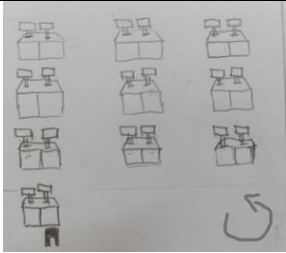
Scene	Board	Keterangan
		<p>terdapat visualisasi gambar di monitor pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: Zoom in kearah monitor untuk menampilkan visualisasi gambar</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Kompetensi selanjutnya yaitu mampu melakukan Pemrograman dan Database pada Berbagai Platform Multimedia, Web, dan Mobile dalam Mengembangkan Perangkat Lunak. Dalam kompetensi ini mahasiswa diharapkan untuk dapat bisa menggunakan beberapa aplikasi pemrograman yang sering digunakan dalam pengembangan multimedia seperti aplikasi Unity, GameMaker, Blender, dan Motion Builder.</p>
Scene 4		Setting: Politeknik Caltex Riau – Studio Multimedia

Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="699 232 935 258">Durasi: 7 – 10 detik</p> <p data-bbox="699 305 1054 331">Kamera: Extreme Long Shoot</p> <p data-bbox="699 378 986 404">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 451 1318 477">Deskripsi: Menampilkan ruangan studio Multimedia</p> <p data-bbox="699 508 1485 574">Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan studio</p> <p data-bbox="703 605 994 631">(Narrator/Monolog)</p> <p data-bbox="699 663 1485 798">Mahasiswa: "Dalam menunjang kebutuhan bidang multimedia terdapat Studio Multimedia untuk Video recording, video editing, dan juga motion tracking animasi 3D."</p>
Scene 4		Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Animation

Scene	Board	Keterangan
		<p>Durasi: 15 – 20 detik</p> <p>Kamera: Medium shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) menjelaskan tentang kompetensi poin kedua Profil Lulusan dari Software Developer, terdapat visualisasi gambar di layer pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Kemudian dalam bidang web melibatkan melibatkan platform seperti php, python, CI (Code Igniter), laravel, dan juga ASP.NET. lalu dalam platform mobile melibatkan platform seperti Android studio. "</p>

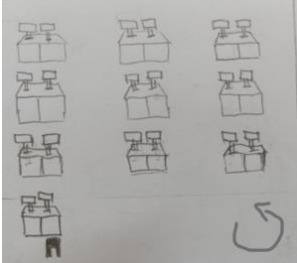
Scene	Board	Keterangan
Scene 5		<p data-bbox="699 230 1406 258">Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Web Programming 2</p> <p data-bbox="699 303 922 331">Durasi: 5 – 7 detik</p> <p data-bbox="699 376 1054 404">Kamera: Extreme Long Shoot</p> <p data-bbox="699 449 986 477">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 521 1417 549">Deskripsi: Menampilkan ruangan Lab. Web Programming 2.</p> <p data-bbox="699 583 1489 645">Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan lab</p>
Scene 5		<p data-bbox="699 676 1406 704">Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Web Programming 2</p> <p data-bbox="699 749 951 777">Durasi: 15 – 25 detik</p> <p data-bbox="699 822 986 850">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="699 894 986 922">Sound: Music Pengiring</p>


Scene	Board	Keterangan
		<p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang kompetensi poin ketiga Profil Lulusan dari Software Developer, terdapat visualisasi gambar di monitor pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: Zoom in kearah monitor untuk menampilkan visualisasi gambar</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Kemudian mampu melakukan pengujian perangkat lunak, seperti Acceptance testing (Uji Penerimaan), Integration Testing (Pengujian Integrasi), Unit Testing (Pengujian Unit), Functional Testing (Pengujian Fungsional), Performance Testing (Pengujian Kinerja), Regression Testing (Pengujian Regresi), Stress Testing (Pengujian Tekanan), dan Usability Testing (Pengujian Kegunaan)."</p>
Scene 6		Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Software Engineering

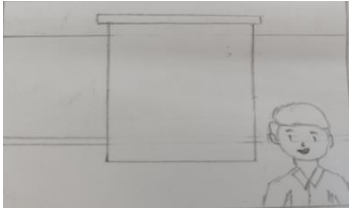
Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="699 230 922 258">Durasi: 5 – 7 detik</p> <p data-bbox="699 303 986 331">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="699 376 986 404">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 449 1433 477">Deskripsi: Menampilkan ruangan Lab. Software Engineering.</p> <p data-bbox="699 505 1489 589">Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan lab</p>
Scene 6		<p data-bbox="699 630 1417 658">Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Software Engineering</p> <p data-bbox="699 703 954 731">Durasi: 40 – 45 detik</p> <p data-bbox="699 776 986 804">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="699 848 986 876">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 921 1489 992">Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang kompetensi poin keempat Profil Lulusan dari Software Developer,</p>

Scene	Board	Keterangan
		<p>terdapat visualisasi gambar di monitor pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: Zoom in kearah monitor untuk menampilkan visualisasi gambar</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Dan kompetensi terkahir dari Software Developer adalah mampu mengelola proyek pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat berfungsi sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini. Beberapa langkah yang dapat diambil untuk mencapai ini yaitu Identifikasi Kebutuhan dan Tujuan, Lakukan analisis menyeluruh untuk mengidentifikasi kebutuhan bisnis dan tujuan. Lalu pilih Metodologi Pengembangan, Pilih metode pengembangan yang sesuai dengan proyek, seperti Scrum, Kanban, atau metode pengembangan berbasis Agile. "</p>

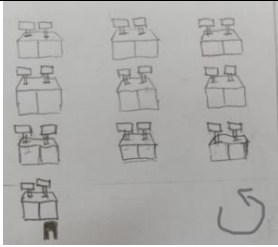
Scene	Board	Keterangan
Scene 6		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Software Engineering</p> <p>Durasi: 40 – 45 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) menjelaskan tentang kompetensi poin keempat Profil Lulusan dari Software Developer, terdapat visualisasi gambar di layer pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Lalu buat Rencana Proyek, Buat rencana proyek yang mencakup estimasi waktu, sumber daya, dan biaya. Kemudian Pilih Alat Manajemen Proyek, Pilih alat manajemen proyek yang mendukung integrasi dan kolaborasi, seperti Jira dan Microsoft Project.</p>


Scene	Board	Keterangan
		Implementasikan Sistem Kontrol Versi, Gunakan sistem kontrol versi seperti Git untuk melacak perubahan kode dan mengelola kolaborasi tim. Lalu Manajemen Risiko, Identifikasi potensi risiko proyek dan buat rencana mitigasi."
Scene 7		<p data-bbox="699 540 1332 568">Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Big Data & AI</p> <p data-bbox="699 613 922 641">Durasi: 5 – 7 detik</p> <p data-bbox="699 686 986 714">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="699 759 986 787">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 832 1348 860">Deskripsi: Menampilkan ruangan Lab. Big Data & AI.</p> <p data-bbox="699 893 1487 955">Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan lab</p>

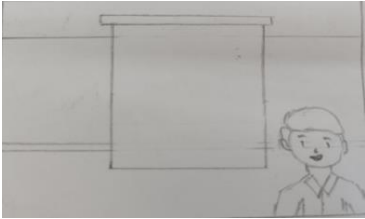
Scene	Board	Keterangan
Scene 7		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Big Data & AI</p> <p>Durasi: 30 – 40 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) melanjutkan kembali penjelasan tentang kompetensi poin keempat Profil Lulusan dari Software Developer, terdapat visualisasi gambar di monitor pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: Zoom in kearah monitor untuk menampilkan visualisasi gambar</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Langkah selanjutnya yaitu Integrasi Alat Kecerdasan Buatan (AI), Pertimbangkan penggunaan AI untuk otomatisasi tugas-tugas rutin, analisis data, dan</p>

Scene	Board	Keterangan
		<p>pemantauan proyek. Kemudian ada Kolaborasi Tim, Fasilitasi kolaborasi tim melalui platform komunikasi seperti Microsoft Teams. Lalu ada Pengujian Otomatis, Gunakan pengujian otomatis untuk memastikan kualitas perangkat lunak dan mempercepat siklus pengembangan.”</p>
Scene 7		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Big Data & AI</p> <p>Durasi: 30 – 40 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) melanjutkan kembali penjelasan tentang kompetensi poin keempat Profil Lulusan dari Software Developer, terdapat visualisasi gambar di layer pada saat narator menjelaskan.</p>


Scene	Board	Keterangan
		<p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narrator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Setelah itu terdapat Evaluasi dan Pembaruan, Selalu lakukan evaluasi berkala terhadap proyek untuk mengidentifikasi peluang perbaikan. Kemudian Pemantauan Kinerja, Terapkan pemantauan real-time untuk mendeteksi masalah dengan cepat. Dan terakhir lakukan Dokumentasi, Buat dan pertahankan dokumentasi yang komprehensif untuk kode, arsitektur, dan proses proyek."</p>
Scene 8		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Cloud Computing</p> <hr/> <p>Durasi: 5 – 7 detik</p> <hr/> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <hr/> <p>Sound: Music Pengiring</p>

Scene	Board	Keterangan
		<p>Deskripsi: Menampilkan ruangan Lab. Cloud Computing</p> <p>Movement Kamera: Bergerak mengelilingi sebagian daerah ruangan lab</p>
Scene 8		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Cloud Computing</p> <p>Durasi: 50 – 60 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) menjelaskan tentang kompetensi Profil Lulusan dari Perakayasa Data dan Sistem Cerdas (Data Engineer dan Smart System), terdapat visualisasi gambar di monitor pada saat narator menjelaskan.</p>

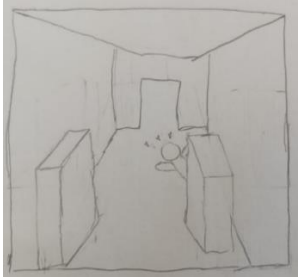
Scene	Board	Keterangan
		<p>Movement Kamera: Zoom in kearah monitor untuk menampilkan visualisasi gambar</p> <p>(Narrator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Dan selanjutnya mari kita beralih ke kompetensi dari Profil Lulusan Data Engineer dan Smart System. Untuk keahlian yang harus dimiliki dari Data Engineer dan Smart System sendiri yaitu mampu melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembersihan data (cleaning) dan manipulasi data untuk kebutuhan data analisis baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia dengan menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning. Beberapa langkah dan alat yang dapat dipertimbangkan diantaranya, Data Cleaning dan Preprocessing, Identifikasi dan</p>


Scene	Board	Keterangan
		tangani nilai-nilai yang hilang atau tidak valid dalam data. "
Scene 8		<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Lab. Cloud Computing</p> <p>Durasi: 50 – 60 detik</p> <p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: Music Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) menjelaskan tentang kompetensi Profil Lulusan dari Perakayasa Data dan Sistem Cerdas (Data Engineer dan Smart System), terdapat visualisasi gambar di layer pada saat narator menjelaskan.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: " Lalu ada Data Manipulation, menggunakan alat seperti Apache Spark untuk manipulasi data secara efisien pada platform</p>

Scene	Board	Keterangan
		Big Data. Data Enhancement (Peningkatan Data), menggunakan teknik augmentasi data pada Computer Vision, seperti rotasi, pemotongan, dan pergeseran gambar untuk meningkatkan variasi dataset. Kemudian ada Manajemen Data pada Platform Big Data, menggunakan platform Big Data seperti Apache Hadoop atau Apache Flink untuk mengelola dan menyimpan data dalam skala besar. Dan terakhir Penerapan Teknik Machine Learning dan Deep Learning, menggunakan framework seperti TensorFlow atau PyTorch untuk mengembangkan dan melatih model.”
Scene 9		<p data-bbox="692 721 1487 750">Setting: Politeknik Caltex Riau – Lorong Lab JTI Lantai 3</p> <hr/> <p data-bbox="692 792 1487 822">Durasi: 15 – 25 detik</p> <hr/> <p data-bbox="692 864 1487 893">Kamera: Medium Shoot</p>


Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="699 232 986 260">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="699 305 1489 406">Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mengakhiri sesi penjelasan profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau dan menyampaikan salam penutup.</p> <p data-bbox="699 434 954 462">Movement Kamera: -</p> <p data-bbox="699 490 994 518">(Narator/Monolog)</p> <p data-bbox="699 546 1489 792">Mahasiswa: "Nah... itulah tadi video penjelasan mengenai profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau, bagaimana...? tertarik untuk mengikuti? Yuk segera bergabung dengan kami di prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau. Kami tunggu kehadiranmu ya!!! Sampai jumpa."</p>



LAMPIRAN E – STORYBOARD (BARU)

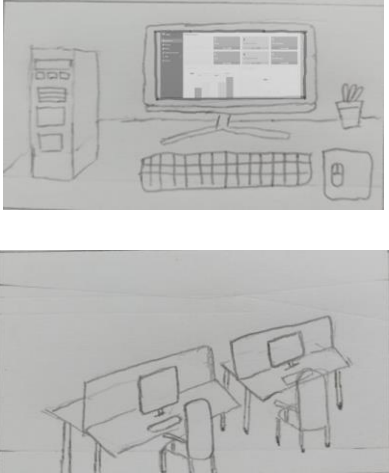
Scene	Board	Keterangan
Scene1 (take1)		Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3
		Durasi: 5 – 10 detik
		Kamera: Extreme Long Shoot
		Sound FX: Music Pengiring
		Deskripsi: Mahasiswa (Narator) sedang bersembunyi dari loker ke loker sambil bergerak maju ke ujung lorong kearah kamera. Movement Kamera: -
		Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3



Scene	Board	Keterangan
Scene1 (take2)		Durasi: 15 – 20 detik
		Kamera: Medium shoot
		Sound: Musik Pengiring
		<p>Deskripsi: Seorang mahasiswa (Narator) berdiri untuk memperkenalkan dirinya.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Halo semuanya, perkenalkan nama saya Alfian Bagus Pranata, saya saat ini merupakan mahasiswa Politeknik Caltex Riau prodi Teknik Informatika. Baiklah disini saya akan menjelaskan mengenai Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau. Penasaran apa saja profil</p>

Scene	Board	Keterangan
		lulusannya? Yuk ikuti video penjelasan ini sampai akhir.”
Scene2 (take1)		<p data-bbox="679 337 1374 367">Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)</p> <p data-bbox="679 415 943 445">Durasi: 5 - 10 detik</p> <p data-bbox="679 493 1070 524">Kamera: Extreme Long Shoot</p> <p data-bbox="679 572 999 602">Sound: Musik Pengiring</p> <p data-bbox="679 650 1489 714">Deskripsi: Mahasiswa (narator) sedang berjalan memasuki kelas teori.</p> <p data-bbox="679 751 1489 815">Movement Kamera: Bergerak dari atas plafon menuju ke depan meja</p>
Scene2 (take2)		<p data-bbox="679 852 1374 882">Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)</p> <p data-bbox="679 930 954 960">Durasi: 15 – 20 detik</p>


Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="679 236 995 264">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="679 311 999 339">Sound: Musik Pengiring</p> <p data-bbox="679 389 1487 496">Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau.</p> <p data-bbox="679 533 959 561">Movement Kamera: -</p> <p data-bbox="687 591 1003 619">(Narator/Monolog)</p> <p data-bbox="679 652 1487 955">Mahasiswa: "Saat ini Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau ada dua lho!!!. Yang pertama yaitu Software Engineer atau Perakayasa Perangkat Lunak dan yang kedua adalah Data Engineer & Smart System atau Perakayasa Data dan Sistem Cerdas, Lalu apa saja sih kemampuan atau keahlian yang harus</p>

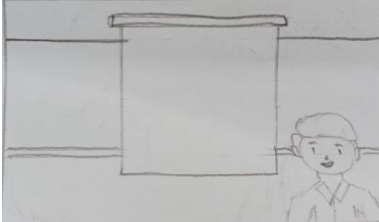

Scene	Board	Keterangan
		dimiliki oleh kedua profil lulusan tersebut?"
Scene3 (take1)	 	<p data-bbox="678 397 1209 428">Setting: Office Room Software Engineer</p> <hr/> <p data-bbox="678 476 954 507">Durasi: 35 – 45 detik</p> <hr/> <p data-bbox="678 554 994 585">Kamera: Medium Shoot</p> <hr/> <p data-bbox="678 632 994 664">Sound: Musik Pengiring</p> <hr/> <p data-bbox="678 711 1489 854">Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Software Engineer yang sedang mengerjakan tugasnya didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Software Engineer.</p> <hr/> <p data-bbox="678 890 962 921">Movement Kamera: -</p>


Scene	Board	Keterangan
		<p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: " Hi, saya seorang Software Engineer, keterampilan yang harus dimiliki seorang software Engineer adalah mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia, mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak, mampu melakukan pengujian perangkat lunak, mampu mengelola proyek pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat berfungsi sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini."</p>

Scene	Board	Keterangan
Scene4 (take1)		Setting: Office Room Data Engineer dan Smart System
		Durasi: 35 – 45 detik
		Kamera: Medium Shoot
		Sound: Musik Pengiring
		Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Data Engineer dan Smart System yang sedang mengerjakan tugas di depan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Data Engineer dan Smart System. Movement Kamera: - (Narator/Monolog)

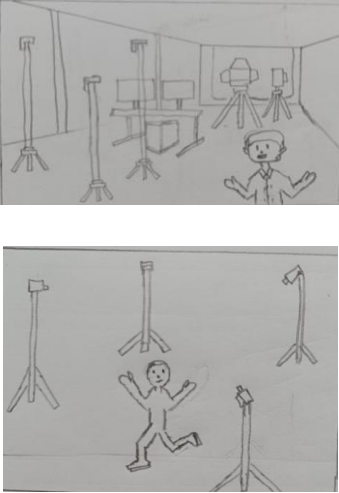
Scene	Board	Keterangan
		<p>Mahasiswa: " Hi, saya seorang Data Engineer dan Smart System, keterampilan yang harus dimiliki seorang Data Engineer dan Smart System adalah mampu melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan(improvement), pembersihan data (cleaning) dan manipulasi data untuk kebutuhan data analisis baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia dengan menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning."</p>
Scene5		Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)


Scene	Board	Keterangan
(take1)		<p data-bbox="678 235 954 263">Durasi: 10 – 20 detik</p> <p data-bbox="678 313 992 341">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="678 392 995 420">Sound: Music Pengiring</p> <p data-bbox="678 470 1489 543">Deskripsi: Mahasiswa menjelaskan karir lulusan lain selain dua profil lulusan yang dijelaskan sebelumnya</p> <p data-bbox="678 571 957 599">Movement Kamera: -</p> <p data-bbox="686 688 1005 716">(Narrator/Monolog)</p> <p data-bbox="678 750 1489 974">Mahasiswa: "Selain dua buah profil lulusan yang telah disebutkan sebelumnya, terdapat karir lulusan lain yang dapat kamu bisa jadikan sebagai pekerjaan kamu loh. Apa saja karir lulusan tersebut?, yuk simak lebih lanjut"</p>

Scene	Board	Keterangan
Scene6 (take1)		Setting: Office Room Project Manager
		Durasi: 15 – 25 detik
		Kamera: Medium Shoot
		Sound: Musik Pengiring
		<p>Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Project Manager yang sedang presentasi dengan rekan kerja dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Project Manager.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Hi, saya seorang Project Manager, keterampilan yang harus dimiliki project manager adalah mampu berkomunikasi</p>

Scene	Board	Keterangan
		yang baik untuk memfasilitasi kerja sama antar tim dan menjaga keterbukaan dalam mengatasi tantangan proyek.
Scene7 (take1)		<p data-bbox="679 452 962 482">Setting: Server Room</p> <p data-bbox="679 529 954 560">Durasi: 15 – 25 detik</p> <p data-bbox="679 607 994 637">Kamera: Medium Shoot</p> <p data-bbox="679 684 999 714">Sound: Musik Pengiring</p> <p data-bbox="679 761 1490 953">Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Computer Network Engineer yang sedang memeriksa server room dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Computer Network Engineer.</p>

Scene	Board	Keterangan
		<p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narrator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Hi, saya seorang Computer Network Engineer, keterampilan yang harus dimiliki Computer Network Engineer adalah mampu untuk merancang, mengimplementasikan, dan mengelola jaringan komputer secara efisien dan aman."</p>
Scene8 (take1)		<p>Setting: Studio Multimedia</p> <hr/> <p>Durasi: 15 – 25 detik</p> <hr/> <p>Kamera: Medium Shoot</p>


Scene	Board	Keterangan
		<p data-bbox="679 236 999 266">Sound: Musik Pengiring</p> <p data-bbox="679 314 1489 463">Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Animator yang sedang melakukan motion tracking dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Animator.</p> <p data-bbox="679 493 959 524">Movement Kamera: -</p> <p data-bbox="687 613 1002 644">(Narator/Monolog)</p> <p data-bbox="679 675 1489 860">Mahasiswa: "Hi, saya seorang Animator, keterampilan yang harus dimiliki Animator adalah mampu untuk menciptakan gerakan yang realistis dan menarik serta menguasai perangkat lunak animasi yang relevan."</p>

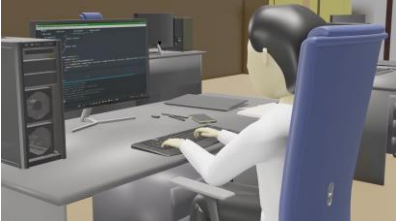

Scene	Board	Keterangan
Scene9 (take1)		Setting: Politeknik Caltex Riau – Perpustakaan
		Durasi: 15 – 25 detik
		Kamera: Medium Shoot
		Sound: Musik Pengiring
		<p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mengakhiri sesi penjelasan profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau dan menyampaikan salam penutup.</p> <p>Movement Kamera: -</p> <p>(Narator/Monolog)</p> <p>Mahasiswa: "Nah...bagaimana...? Sudah tahu kan informasi mengenai Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika? itulah tadi</p>


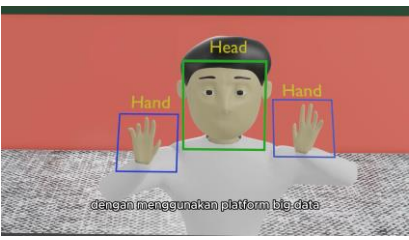
Scene	Board	Keterangan
		video penjelasan mengenai profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau. melalui video profil ini, saya berharap dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai profil lulusan dari Program Studi Teknik Informatika. Saya Alfian Bagus Pranata pamit undur diri dan terimakasih sudah menonton.”


LAMPIRAN F – CUPLIKAN HASIL VIDEO



Hasil Video	
Scene 1	
	<p>Setting: Politeknik Caltex Riau - Lorong Lab JTI Lantai 3</p> <p>Durasi: 30 – 35 detik</p> <p>Kamera: Extreme Long dan Medium Shoot</p> <p>Sound FX: <i>Music Pengiring</i></p>
	<p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) sedang bersembunyi dari loker ke loker sambil bergerak maju ke ujung lorong kearah kamera. Lalu mahasiswa (Narator) berdiri untuk memperkenalkan dirinya.</p>

Hasil Video	
Scene 2	
	<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)</p> <p>Durasi: 25 – 30 detik</p> <p>Kamera: Medium shoot</p> <p>Sound FX: <i>Music Pengiring</i></p>
	<p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mulai menjelaskan tentang Profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika yang ada di Politeknik Caltex Riau.</p>



Hasil Video	
Scene 3	
	Setting: Office Room Software Engineer
	Durasi: 35 – 45 detik
	Kamera: Medium Shoot
	Sound FX: <i>Music</i> Pengiring
	Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Software Engineer yang sedang mengerjakan tugasnya didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Software Engineer.



Hasil Video	
Scene 4	
	Setting: Office Room Data Engineer dan Smart System
	Durasi: 35 – 45 detik
	Kamera: Medium Shoot
	Sound: <i>Music</i> Pengiring
	Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Data Engineer dan Smart System yang sedang mengerjakan tugas didepan komputer dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Data Engineer dan Smart System.

Hasil Video	
Scene 5	
	Setting: Politeknik Caltex Riau – R.128 (Kelas Teori)
	Durasi: 10 – 20 detik
	Kamera: Medium Shoot
	Sound: <i>Music</i> Pengiring
Deskripsi: Mahasiswa menjelaskan karir lulusan lain selain dua profil lulusan yang dijelaskan sebelumnya.	

Hasil Video	
Scene 6	
	Setting: Office Room Project Manager
	Durasi: 15 – 25 detik
	Kamera: Medium Shoot
	Sound: <i>Music</i> Pengiring
	Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Project Manager yang sedang presentasi dengan rekan kerja dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Project Manager.

Hasil Video	
Scene 7	
	Setting: Server Room
	Durasi: 15 – 25 detik
	Kamera: Medium Shoot

	<p>Sound: <i>Music Pengiring</i></p> <p>Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Computer Network Engineer yang sedang memeriksa server room dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Computer Network Engineer.</p>
	

<p>Hasil Video</p>	
<p>Scene 8</p>	
	<p>Setting: Studio Multimedia</p>
	<p>Durasi: 15 – 25 detik</p>
	<p>Kamera: Medium Shoot</p>
	<p>Sound: <i>Music Pengiring</i></p>
	<p>Deskripsi: Mahasiswa sedang berperan bekerja sebagai Animator yang sedang melakukan motion tracking dan kemudian menjelaskan keterampilan apa yang dibutuhkan untuk menjadi seorang Animator.</p>

<p>Hasil Video</p>	
<p>Scene 9</p>	
	<p>Setting: Politeknik Caltex Riau – Perpustakaan</p>
	<p>Durasi: 15 – 25 detik</p>

 <p>Perpustakaan</p> <p>Politeknik Caltex Riau</p> <p>sudah tahu kan informasi mengenai</p>	<p>Kamera: Medium Shoot</p> <p>Sound: <i>Music</i> Pengiring</p> <p>Deskripsi: Mahasiswa (Narator) mengakhiri sesi penjelasan profil lulusan prodi teknik informatika Politeknik Caltex Riau dan menyampaikan salam penutup.</p>
--	--

LAMPIRAN G – PENGUJIAN (KAPRODI & AHLI MEDIA)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Politeknik Caltex Riau

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761 - 53939, Fax: 0761 – 554224

**VERIFIKASI STAKEHOLDER UNTUK PROYEK AKHIR VIDEO ANIMASI 3D
PROFIL LULUSAN PRODI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK CALTEX
RIAU**

**Formulir Pengujian Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika
Politeknik Caltex Riau**

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Silvana Rasio Henim, S.ST, M.T.
Jabatan : Kaprodi Teknik Informatika
Nama Instansi : Politeknik Caltex Riau
Alamat Instansi : Jl. Umbansari No. 1, Rumbai, Pekanbaru, Riau (28265)
Telepon/Tax :

Dengan ini kami menyatakan dengan sesungguhnya bahwa animasi cerita yang dibuat sesuai dengan Profil Lulusan yang ada di kampus Politeknik Caltex Riau.

Demikian surat pernyataan kebenaran dan kesesuaian ini kami buat untuk digunakan secara semestinya

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Politeknik Caltex Riau

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761 - 53939, Fax: 0761 – 554224

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Produk video animasi yang dibuat dapat dimengerti dan alur ceritanya dapat diikuti dengan baik.	✓	
2.	Produk video animasi yang dihasilkan tidak mengandung konten negatif dan memberikan kesan positif.	✓	
3.	Konten atau isi dalam produk video serta benda-benda yang diperlihatkan didalam animasi mudah dikenali dan dipahami oleh penonton	✓	
4.	Produk video animasi yang dihasilkan telah sesuai dengan informasi profil lulusan prodi teknik informatika yang telah dibuat	✓	
5.	Produk video animasi yang dibuat secara keseluruhan sudah sesuai dengan kondisi yang valid	✓	
6.	Produk video animasi nyaman untuk ditonton baik dari pencahayaan maupun dari view camera	✓	

Saran:

Narasi yang disampaikan, dapat dibuat lebih menarik.

Stakeholder,



(.....)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Politeknik Caltex Riau

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761 - 53939, Fax: 0761 – 554224

**VERIFIKASI STAKEHOLDER UNTUK PROYEK AKHIR VIDEO ANIMASI 3D
PROFIL LULUSAN PRODI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK CALTEX
RIAU**

**Formulir Pengujian Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika
Politeknik Caltex Riau**

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Aida Kamila
Jabatan : Asistan Instruktur Laboratorium
Nama Instansi : Politeknik Caltex Riau
Alamat Instansi : Jl. Umbansari No. 1, Rumbai, Pekanbaru, Riau (28265)
Telepon/Tax :

Dengan ini kami menyatakan dengan sesungguhnya bahwa animasi cerita yang dibuat sesuai dengan Profil Lulusan yang ada di kampus Politeknik Caltex Riau.

Demikian surat pernyataan kebenaran dan kesesuaian ini kami buat untuk digunakan secara semestinya

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Politeknik Caltex Riau

Jl. Umbansari 1 Rumbai, Pekanbaru 28265 – Riau, Telp: 0761 - 53939, Fax: 0761 – 554224

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Produk video animasi yang dibuat dapat dimengerti dan alur ceritanya dapat diikuti dengan baik.	✓	
2.	Produk video animasi yang dihasilkan tidak mengandung konten negatif dan memberikan kesan positif.	✓	
3.	Konten atau isi dalam produk video serta benda-benda yang diperlihatkan didalam animasi mudah dikenali dan dipahami oleh penonton	✓	
4.	Produk video animasi yang dihasilkan telah sesuai dengan informasi profil lulusan prodi teknik informatika yang telah dibuat	✓	
5.	Produk video animasi yang dibuat secara keseluruhan sudah sesuai dengan kondisi yang valid	✓	
6.	Produk video animasi nyaman untuk ditonton baik dari pencahayaan maupun dari view camera	✓	

Saran:

1. pada scene Data Engineer wallpaper pada Laptop kurang pas jika menggunakan IP config (akan lebih pas jika menggunakan software ERP, oracle, dll)
2. scene Animator untuk kamera Motion capture tidak sesuai karena ~~88~~ disarankan menggunakan kamera optitrack & pada model karakter harus terdapat markers. (jumlah kamera 6)

Stakeholder,


(.....AION KAMILA.....)

LAMPIRAN H – PENGUJIAN (MAHASISWA TI)

Pengujian PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halaman ini akan menampilkan hasil tes. Untuk melihat hasil tes, klik tombol "Lihat Hasil Tes".

Untuk melihat hasil tes, klik tombol "Lihat Hasil Tes".

Email *
alshahid@mahasiswa.pcc.ac.id

Nama Lengkap *
Alvin Minto

Angkatan *
 20
 21
 22
 23

Kelas *
 TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pro-Test

Derajat jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja prodi lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming And Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan di Prodi Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mengikuti proyek pengembangan perangkat lunak secara terorganisir dan dapat berkolaborasi dengan tim dalam menyelesaikan masalah dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan pemeliharaan (maintenance), pemantauan (performance), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan database, data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning


Apa saja karir lulusan dari Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Hasil tes akan ditampilkan untuk dapat melihat Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Lulusan Klik disini

Apa saja prodi lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming And Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mengikuti proyek pengembangan perangkat lunak secara terorganisir dan dapat berkolaborasi dengan tim dalam menyelesaikan masalah dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

Melakukan pemeliharaan (maintenance), pemantauan (performance), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan database, data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

The form was created with the help of Politeknik Caltex Riau
Google Forms

Apa saja karir lulusan dari Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertukaran saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam pengisian sekalian saja dapat memberikan jawaban yang seobyektif, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email :
allan2023@politeknikcaltex.ac.id

Nama Lengkap :
mhd anwar

Angkatan :
 20
 21
 22
 23

Kelas :

- TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pre-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam menggunakan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar Klik disini

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam menggunakan perangkat lunak
 Mengikuti proyek pengembangan perangkat lunak sesuai terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda pernah keterampilan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

This form was created using Google Forms

Google Forms

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Proyek Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu, untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengisian sekiranya apa yang memberikan jawaban yang seobyektif, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
allan202@mahasiswa.pcit.ac.id

Nama Lengkap *

Atau salah satu

Angkatan *

- 20
- 21
- 22
- 23

Kelas *

- T.I.A
- T.I.B
- T.I.C
- T.I.D
- T.I.E
- T.I.F

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam menggunakan perangkat lunak
- Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
- Melakukan verifikasi, implementasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar KIR diart

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam menggunakan perangkat lunak
- Mengikuti proyek pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda pernah keterampilan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

This form was created using Google Forms

Google Forms

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa yang memberikan jawaban yang sebenarnya. Untuk itu lah berilah data validasi dan penantang.

Email*
caltex2023@mahasiswa.pcr.ac.id

Nama Lengkap*
Carla Regis Cahya Purba

Angkatan*
 20
 21
 22
 23

Kelas*

TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam pengembangan perangkat lunak.
 Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan ekspansi data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test



Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Software Engineer

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam pengembangan perangkat lunak.
 Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Data Engineer & Smart System

Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan ekspansi data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

This form was created using Google Forms

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam pengisian sekalian saja dapat memberikan jawaban yang seobyektif, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
cristo218@gmail.com

Nama Lengkap *
Cristo Khasia Kusyusa

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T1A
 T1B
 T1C
 T1D
 T1E
 T1F

Pre-Test

Berapa jumlah jawaban dari bentuk Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah belajar tentang Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data sistem terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apakah anda pernah lulusan dari Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian di tanggapan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apakah anda pernah belajar tentang Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.

Apakah anda pernah lulusan dari Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data sistem terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apakah anda pernah lulusan dari Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".
Saya membutuhkan untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa yang memberikan jawaban yang sebenarnya. Untuk itu kami membutuhkan video dan penantang.

Email *
vot222@gmail.com

Nama Lengkap *
Rita Amara Davia

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T/A
 T/B
 T/C
 T/D
 T/E
 T/F

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah menggunakan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, implementasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah menggunakan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda pernah menggunakan yang ditunjukkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

This form was created using Google Forms

Google Forms

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa dapat memberikan jawaban yang sebenarnya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *

fuar20@gmail.com

Nama Lengkap *

Fuar Adhika Pratama

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T/A
 T/B
 T/C
 T/D
 T/E
 T/F

Pro-Test

Derajat jumlah jawaban dari bentuk Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Prodi Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
 Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data sistem terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test.

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Youtube Klik disini

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
 Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data sistem terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".
Saya membutuhkan untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa yang memberikan jawaban yang sebenarnya, tentu lahlah banyak data validasi dan pemertanya.

Email *
tara123@gmail.com atau id

Nama Lengkap *

Rata-rata Nilai

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T/A
 T/B
 T/C
 T/D
 T/E
 T/F

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Video Mubawar KIR di RPI

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".
 Saya membutuhkan untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa saja yang harus dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa saja yang menjadi jawaban yang sebaiknya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *

0921791401@politeknikcaltex.ac.id

Nama Lengkap *

Isah Chao Tong

Angkatan *

20

21

22

23

Kelas *

T.I.A

T.I.B

T.I.C

T.I.D

T.I.E

T.I.F

T.I.G

Pre-Test

Berapa jumlah jawaban dari pertanyaan Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1

2

3

4

5

6

7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat ditunjukkan pada Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam pengembangan perangkat lunak.
- Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak serta melakukan dan dapat mengelola website sistem yang sesuai dengan teknologi terbaru.
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.
- Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test.

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam pengembangan perangkat lunak.
- Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat mengelola sebagai sistem yang sesuai dengan teknologi terbaru.
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

This form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".
Saya ini bertujuan untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa saja yang harus dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengetahuan mengenai apa saja yang menjadi jawaban yang sebenarnya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
huren2002@mahasiswa.pcb.ac.id

Nama Lengkap *

Huruf Saja

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T.I.A
 T.I.B
 T.I.C
 T.I.D
 T.I.E
 T.I.F

Pre-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Prodi Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Konsep akan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Youtube Klik disini

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan tugas Harian, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Proyek Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu, untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang berhasil dapat memunculkan kualitas animasinya untuk itu diinformasikan pengisian agar dapat membantu jawaban yang seakuratnya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
harris123@gmail.com

Nama Lengkap *
Harris Hutamasang

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pre-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Prodi Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam menggunakan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar KIR diart

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam menggunakan perangkat lunak
 Melakukan proyek pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

This form was created using Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam pengisian sekalian juga dapat memberikan jawaban yang seobyektif, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
jasy@teknologiasia.com.id

Nama Lengkap *

Jasyandra

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T1A
 T1B
 T1C
 T1D
 T1E
 T1F

Pre-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

The form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Project Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang Absorah dapat memunculkan kualitas animasinya untuk itu diarahkan pertanyaan mengenai apa saja kelebihan jawaban yang sebaiknya, tema lain berdasarkan video dan animasinya.

Email*
anna202@mahasiswa.pcb.ac.id

Nama Lengkap*
Annisa Jihan Soelhan

Angkatan*
 20
 21
 22
 23

Kelas*

T/A
 T/B
 T/C
 T/D
 T/E
 T/F

Pro-Test

Derajat jumlah jawaban dari bentuk Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu menulis dan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan mengelola data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Konsep akan diuji ulang untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test



Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Software Engineer

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
 Mengikuti proyek pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini.
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Data Engineer & Smart System

Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan mengelola data.
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

The form was created using the Politeknik Caltex Riau Google Forms

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam pengisian sekalian saja dapat membantu jawaban yang seobyektif, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
laur22@politeknikcaltex.ac.id

Nama Lengkap *
Lain Mata Kuliah

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pro-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam pengembangan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar KIR di sini

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam pengembangan perangkat lunak
 Melakukan proyek pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".
Saya berharap untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa saja yang harus dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam penugasan ini akan ada apa saja mengenai jawaban yang sebaiknya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
nada21@politeknikcaltex.ac.id

Nama Lengkap *
Nada Jessica Sagar

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pro-Test

Derajat jumlah jawaban dari bentuk Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar KIR di sini

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu, untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang berhasil dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam perspektif rekan-rekan apa saja kelebihan dan jawaban yang sebaiknya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
raha2021@politeknikcaltex.riau.id

Nama Lengkap *
Sr Rukhyo Zulfahra Wicak

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T1A
 T1B
 T1C
 T1D
 T1E
 T1F

Pre-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda setuju dengan profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda setuju dengan kemampuan yang diharapkan dapat ditunjukkan pada Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta integrasi dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, implementasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data sistem terdistribusi pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Artificial dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda setuju dengan lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apakah anda setuju dengan profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda setuju dengan kemampuan yang diharapkan dapat ditunjukkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda setuju dengan kemampuan yang diharapkan dapat ditunjukkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data sistem terdistribusi pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Artificial dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda setuju dengan lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di dalam pengisian sekalian saja dapat memberikan jawaban yang seobyektif, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
ranah21@gmail.com

Nama Lengkap *
MEHMAUD RAHMAN KHABIBULLAH

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T/A
 T/B
 T/C
 T/D
 T/E
 T/F

Pre-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar KIR diart

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa saja yang harus dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa saja terhadap jawaban yang diberikan, tentu lah dibutuhkan data validasi dan pemantauan.

Email *

rsn23@politeknikcaltex.ac.id

Nama Lengkap *

Risli Wuzariz

Angkatan *

20

21

22

23

Kelas *

T/A

T/B

T/C

T/D

T/E

T/F

Pre-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1

2

3

4

5

6

7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
- Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak serta melakukan dan dapat mengelola website sistem yang sesuai dengan teknologi terkini
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
- Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Youtube Klik disini

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
- Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat mengelola sebagai sistem yang sesuai dengan teknologi terkini
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
- Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

This form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertukaran saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Aplikasi yang dibuat dapat mencerminkan kualitas animasinya untuk itu di dalam pengisian sekalian juga dapat memberikan jawaban yang seakuratnya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
romad2021@mahasiswa.pcr.ac.id

Nama Lengkap *

Romada Saibana

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T1A
 T1B
 T1C
 T1D
 T1E
 T1F

Pre-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani di Profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animation dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan/kemampuan yang diharapkan dapat ditangani pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animation dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir/ lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB". Saya ingin bertanya untuk mengetahui pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang akurat dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa yang membuat jawaban yang sebenarnya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email *
rur212@mahasiswa.ucc.ac.id

Nama Lengkap *
Rumi Anggrita Nuragisa

Angkatan *
 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T.I.A
 T.I.B
 T.I.C
 T.I.D
 T.I.E
 T.I.F

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apakah anda setuju jika lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda setuju jika kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta melakukan dan dapat mengelola website sistem yang sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, implementasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda setuju jika lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Video Mubawar KIR di UR

Apakah anda setuju jika lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apakah anda setuju jika kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta melakukan dan dapat mengelola website sistem yang sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apakah anda setuju jika lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apakah anda setuju jika lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Project Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil Lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang Absorah dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa yang memberikan jawaban yang sebenarnya. Tema Lulusan berlatar video dan animasinya.

Email*
lunisa22@gmail.com

Nama Lengkap*
Teks di sini

Angkutan*
 20
 21
 22
 23

Kelas*

T/A
 T/B
 T/C
 T/D
 T/E
 T/F

Pro-Test

Derajat jumlah jawaban dari bentuk Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik bentuk dan struktur maupun data Sistem terdistribusi pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Konsep akan diuji ulang untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test



Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan sebagai Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan penelitian Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu di butuhkan pengujian kemampuan apa dapat membantu jawaban yang seakuratnya, terima kasih banyak atas waktu dan perhatiannya.

Email :
www27@politeknikcaltex.ac.id

Nama Lengkap :
Www Spatiang

Angkatan :

- 20
- 21
- 22
- 23

Kelas :

- T1A
- T1B
- T1C
- T1D
- T1E
- T1F

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
- Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru.
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.
- Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
- Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan ukuran data. Sistem terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia.
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test.

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
- Programming and Software Development
- Data Engineer & Smart System
- Multimedia Developer
- Data Management System
- IT Infrastructure Engineer
- Software Engineer
- Integration Application System

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
- Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
- Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terbaru.
- Mampu melakukan pengujian perangkat lunak.

Apakah anda pernah kemampuan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data.
- Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan ukuran data.
- Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web, dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak.
- Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning.

Apakah anda pernah mengikuti Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
- Computer Network Engineer
- Animator

This form was created using Google Forms

Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua!

Pertemuan saya Allan di bagian Prodi, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".
 Saya membutuhkan untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa data yang tersebut dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa yang memberikan jawaban yang sebenarnya. Tema kuliah berikutnya adalah web dan pemrograman.

Email*
 yenni30@gmail.com

Nama Lengkap*
 Yenni Nuzrita

Angkatan*
 20
 21
 22
 23

Kelas*

TIA
 TIB
 TIC
 TID
 TIE
 TIF

Pro-Test

Berapa jumlah lulusan prodi terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak serta terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik dari bentuk dan struktur maupun data statis terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test



Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pemrograman dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu mengelola pengembangan perangkat lunak secara terapan dan dapat terapan sebagai sistem yang cerdas sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using Google Forms

Penugasan PA - Pre-test & Post Test Pengetahuan Video Animasi 3D Profil Lulusan Terbaru Prodi Teknik Informatika

Halo rekan-rekan semua,

Pertemuan saya Allan tugas Harian, mahasiswa Prodi Teknik Informatika yang sedang melakukan seminar Prodi Akhir dengan judul "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika PCB".

Untuk membantu untuk mengetahui Pengetahuan rekan-rekan mengenai profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau. Apa saja yang harus dapat mencerminkan kualitas sebenarnya untuk itu dibutuhkan pengujian kemampuan apa saja terhadap jawaban yang sebetulnya. Tema kuliah berikutnya yaitu dan seterusnya.

Email *
zaidan200@mahasiswa.pcb.ac.id

Nama Lengkap *

Zaidan Anwar

Angkatan *

- 20
 21
 22
 23

Kelas *

- T1A
 T1B
 T1C
 T1D
 T1E
 T1F

Pre-Test

Derajat jumlah jawaban dari Pre-Test Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak serta melakukan dan dapat mengelola website sistem yang sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak
 Melakukan verifikasi, dokumentasi, pemeliharaan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

Post-Test

Rekan-rekan diharapkan untuk dapat melihat "Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau" dan kemudian dilanjutkan dengan mengisi Post-Test

Video Animasi 3D Profil Lulusan Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau



Video Mubawar KIR diart

Apa saja profil lulusan terbaru Prodi Teknik Informatika di Politeknik Caltex Riau

- Software Developer
 Programming and Software Development
 Data Engineer & Smart System
 Multimedia Developer
 Data Management System
 IT Infrastructure Engineer
 Software Engineer
 Integration Application System

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Software Engineer

- Mampu merancang perangkat lunak, database serta multimedia
 Mampu melakukan pengembangan dan database pada berbagai platform multimedia, web dan mobile dalam mengembangkan perangkat lunak
 Mampu melakukan pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi dan dapat mengelola website sistem yang sesuai dengan teknologi terkini
 Mampu melakukan pengujian perangkat lunak

Apa saja pekerjaan keterampilan yang diharapkan dapat diterapkan pada Data Engineer & Smart System

- Melakukan pemeliharaan (maintenance), peningkatan (improvement), pembaruan data (updating) dan menghapus data
 Mampu analisis kebutuhan data baik data terstruktur maupun data tidak terstruktur pada bidang Computer Vision, Natural Language Processing, Automatic Speech Recognition, Animasi dan Multimedia
 Mampu menggunakan platform Big Data serta metode Machine Learning dan Deep Learning

Apa saja karir lulusan lain Prodi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau

- Project Manager
 Computer Network Engineer
 Animator

This form was created using the Politeknik Caltex Riau

Google Forms